

1)

Создайте Singleton для записи и чтения текстовых файлов.

2)

Создайте класс, как обертку вокруг массива объектов:

```
public class ArrManager<T> {  
    private T[] data;  
    public ArrManager<T> copy(){  
    }  
    //...  
}
```

Реализуйте для этого класса паттерн Prototype.

Проверьте его работу.