



Kontakt

Telefon:

663 821 660

Email

salacka.julia@gmail.com

GitHub

<https://github.com/Julia-Sal>

LinkedIn

www.linkedin.com/in/julia-salacka-b104a4237

Edukacja

2020 - 2024

Uniwersytet Śląski - Informatyka

Umiejętności

- JavaScript - Junior
- PHP - Junior
- HTML - Mid
- CSS - Mid
- React - Początkujący
- MySQL
- Unity - Junior
- C# - Junior

Języki

Angielski C1

Julia Sałacka

Poszukuję możliwości rozwoju zawodowego w zgranym zespole, gdzie będę mogła rozwijać swoje umiejętności w branży IT. Moja determinacja do ciągłego doskonalenia się oraz staranne podejście do projektów stanowią solidną podstawę, aby skutecznie wspierać zaawansowane etapy prac nad różnorodnymi zadaniami.

Doświadczenie

1.09.2022 - 30.09.2022

Główny Urząd Statystyczny w Katowicach

Staż

Przygotowywanie sprzętu dla personelu, programowanie aplikacji wspomagającej zarządzanie literaturą dostępną w placówce przy użyciu Windows Forms (C#).

Akademia Językowa Champion w Rybniku

Designer/Marketing

Zaprojektowanie plakatów, bannerów reklamowych i wizytówek.

Projekty

Gra przeglądarkowa - JavaScript

Krótką grą w języku JavaScript wykorzystującą bibliotekę three.js. Rozgrywka opiera się na zatrzymywaniu przyciskiem poruszających się bloków i zbudowaniu jak najwyższej wieży.

Dziennik elektroniczny - Jakarta EE

Uproszczona wersja szkolnego dziennika elektronicznego wykonana przy pomocy Java Platform, Enterprise Edition oraz biblioteki komponentów interfejsu użytkownika PrimeFaces

Aplikacja na podstawie serwisu Vinted

Grupowy projekt polegający na częściowym odwzorowaniu aplikacji internetowej Vinted.pl i zaimplementowaniu dodatkowych funkcji takich jak sortowanie przedmiotów według liczby polubień oraz losowanie strojów (po kolorze oraz płci). Aplikacja została napisana z wykorzystaniem technologii: PHP, Laravel, Vue.js

Gra mobilna - Unity - C#

Gra mobilna typu puzzle-adventure posiadająca dialogi, fabułę, zapisywanie postępu, system poruszania się i interakcje z otoczeniem.

Gra mobilna - Android Studio - Kotlin

Gra zręcznościowa korzystająca z akcelerometru w urządzeniu. Celem gracza jest zebranie jak największej ilości punktów.