

# Тестирование (QA)

## Домашнее задание

### Задание 1

#### Что нужно сделать

Протестируйте вручную свой код:

1. Возьмите выполненное вами задание на языке Java по разработке системы расчёта штрафов на территории Германии (задание 1 из урока «Разработка на Java»). Вам нужен будет код, сохранённый в **Ideone** (во-первых, это удобно, а во-вторых, в следующем задании вам он понадобится именно в таком виде).
2. Составьте проверочную таблицу из двух столбцов: **carSpeed** и **result**. В столбец **carSpeed** впишите различные значения скорости, а в столбец **result** — ожидаемые результаты, которые должна выдать программа при подстановке в неё соответствующих значений.

Таблица должна выглядеть примерно так же, как показано в блоке «Как проверить результат» урока «Разработка на Java» (таблица 1), но только содержать значения скоростей и штрафов для Германии.

Вручную проверьте работу присланных вам кодов подстановкой в код различных значений переменной **carSpeed**.

3. Если вы нашли ошибку в коде, исправьте её.

### Задание 2

#### Что нужно сделать

Напишите на Java код, который будет тестировать написанную вами на Java систему расчёта штрафов в Германии, для которой вы составили таблицу в предыдущем задании:

1. Взгляните [на код](#), который был написан в видеоуроке. Вам необходимо написать аналогичный код.
2. Откройте написанный вами код на Java в **Ideone** и нажмите ссылку **fork**.

3. В открывшемся редакторе создайте новый метод **calculateFine** и скопируйте в него код, который до этого был в методе **main**:

```
public static int calculateFine(int carSpeed)
{
    //Код копировать сюда
}
```

Замените **System.out.println** на **return**, как показано в примере выше и в видеоуроке.

4. Создайте метод **check** [из примера](#) в свой код.
5. В методе **main** вызовите метод **check** со всеми значениями переменной, которые вы записали в таблице.
6. Запустите код и посмотрите на результат его работы.

## Как проверить результат

Результаты вы можете проверить самостоятельно. Главное, чтобы вы сами видели, что написанный вами код работает верно.