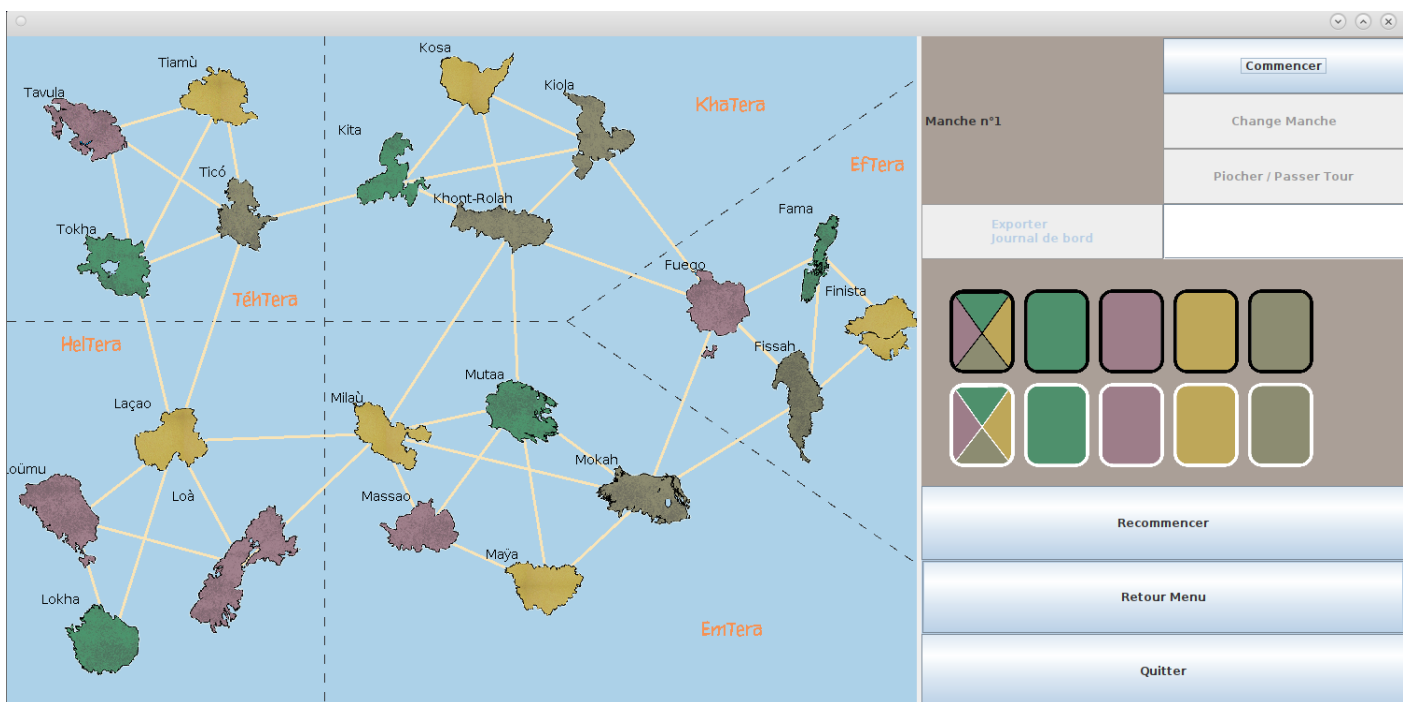


# CinkeTera

## Cinke Tera, c'est quoi ?

Le but du jeu Cinke Tera est de gagner le maximum de points en coloriant des routes maritimes reliant des îles sur une carte. Vous jouerez en solo et devrez réfléchir aux bon chemins à prendre pour obtenir le meilleur score possible.



## Comment l'installer ?

Tout d'abord, soyez sûrs d'avoir java d'installé sur votre Machine. Ensuite, veuillez compiler le programme à l'aide de la commande "javac \*.java" puis, démarrer le programme avec la commande "java ControleurDeb".

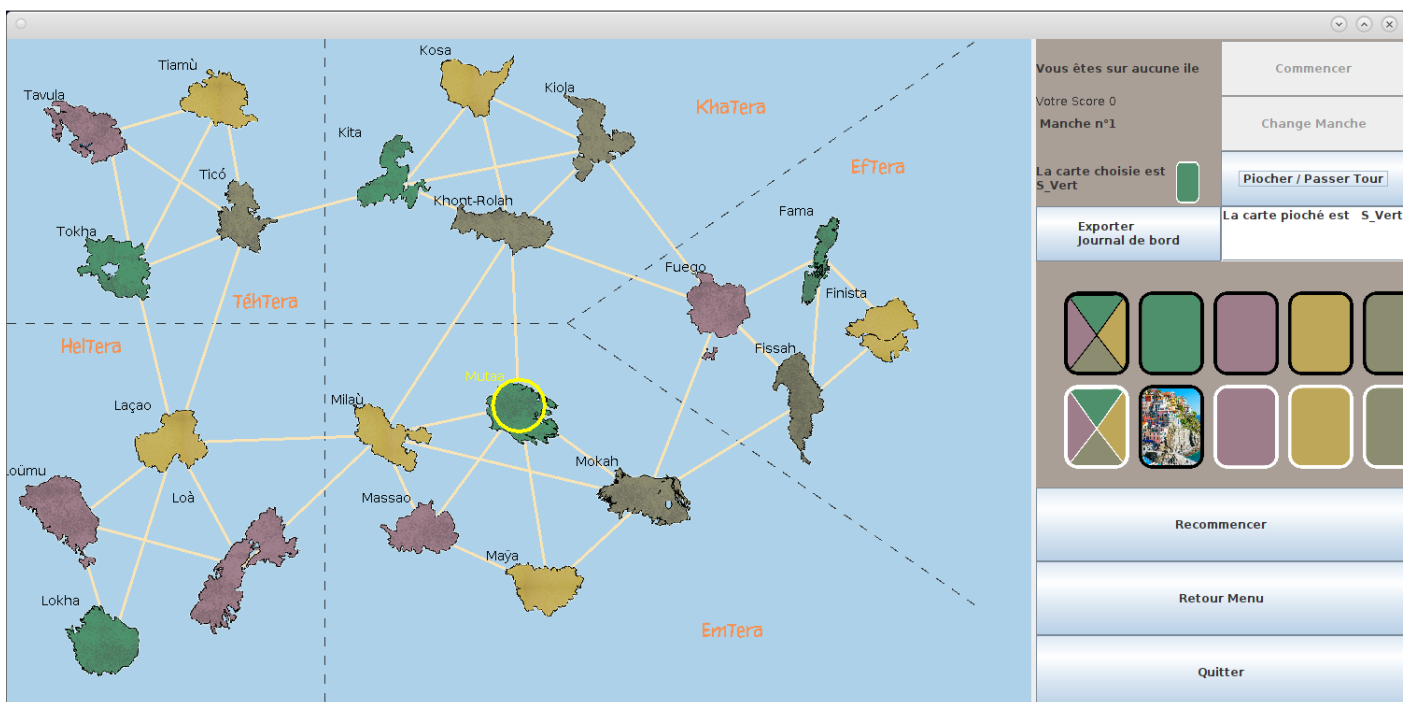
## Déroulement du jeu :

Au début de la partie, vous serez placé soit à Mutta avec un crayon de couleur bleue, soit à Tico avec un crayon de couleur rouge. À chaque tour, l'ordinateur piochera une carte aléatoire parmi un paquet de 10 cartes, chacune avec une couleur et un contour indiquant s'il s'agit d'une carte primaire ou non. Attention ! Une fois les cinq cartes primaires piochées, vous changerez de manche et donc de couleur, si vous avez déjà jouer les deux couleurs la partie se finira.

# Comment ça marche ?

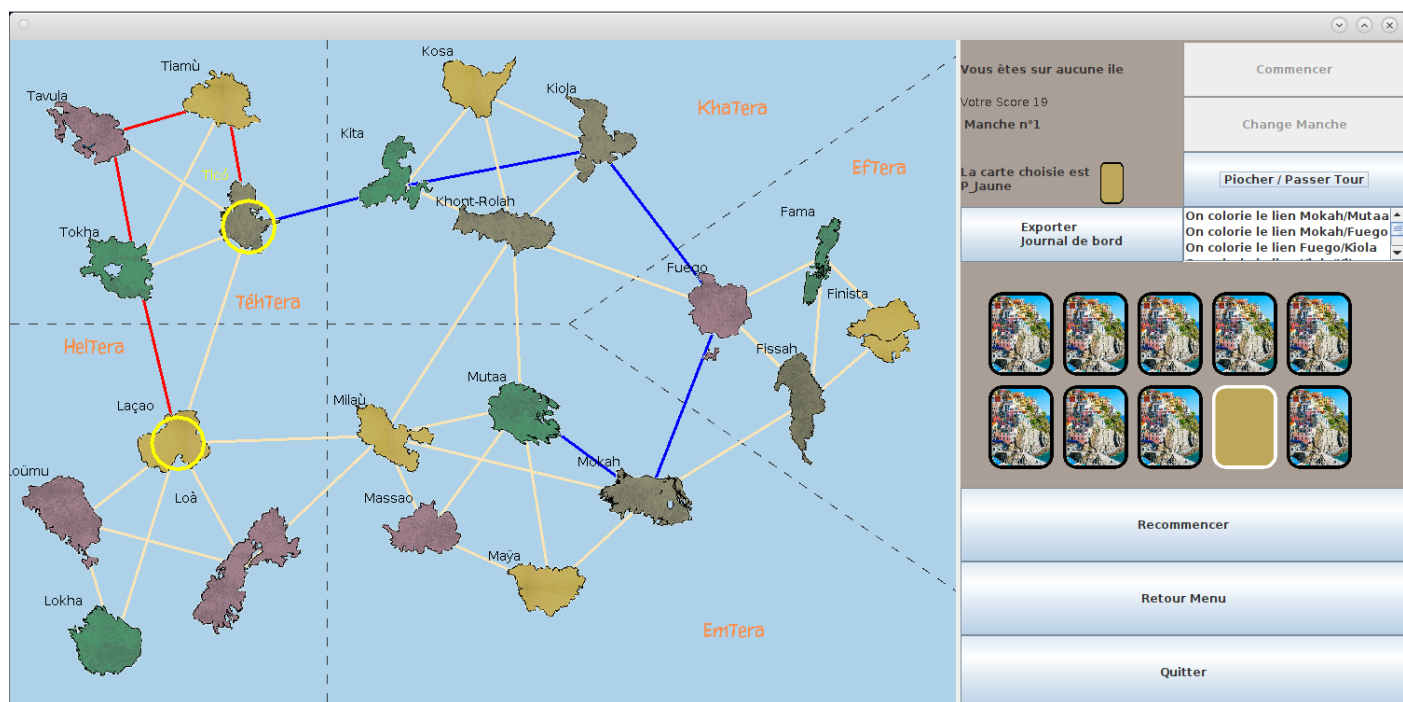
Le fait de pouvoir colorier ou non dépendra de la carte piochée, effectivement vous ne pourrez colorier qu'une route menant à une île de la couleur de la carte piochée. Une aide à la sélection vous est fournie pour vous guider dans le choix des routes à colorier. Cependant, ce n'est pas tout, la coloration d'une route dépend aussi de certaines contraintes : La route est-elle déjà coloriée ? La voie est-elle traversée par une voie déjà coloriée ? Colorer cette voie formera-t-il un cycle de même couleur ? Toutes ces contraintes empêchent le joueur de colorer une voie. Dans le cas contraire où toutes ces conditions sont respectées, le score se mettra à jour en conséquence et le joueur se déplacera après avoir colorié une voie. Votre score sera affiché en temps réel à l'écran, ainsi que la carte actuelle et les cartes restantes dans la pioche. L'interface comprendra également un menu de boutons permettant de quitter la partie, de recommencer et d'exporter le journal de bord (toutes les actions de la partie) dans un fichier .log.

- Ci-joint, une illustration de la fenêtre de jeu principale.



## Fin de la partie :

La partie se termine lorsque le joueur a fini ses deux manches, cela affiche donc une interface montrant le score et donnant la possibilité de recommencer.



Gagnez des points en coloriant les routes maritimes, faites preuve de stratégie pour optimiser vos choix et explorez les possibilités offertes par la carte dans le jeu Cinke Tera. Bonne partie !