

SAE 1.1 Implémentation d'un besoin client

L'objectif de cette SAE est de concevoir un outil de génération de planning pour des équipes de projet.

Votre application devra tout d'abord générer les équipes à partir d'une liste d'étudiants et en respectant certains critères.

Puis à partir de ces équipes générera les différents plannings à partir de critères précis.

Préciser si les équipes doivent être constituées ou non d'étudiants de même catégorie (Lettre A à Z)

Vous disposerez de plusieurs fichiers :

- Un fichier promotion.data comportant la liste des étudiants avec leur groupe de TD et leur catégorie.
Les étudiants d'une même catégorie devront faire partie d'une même équipe

- Un fichier ressources.data comportant :

En première ligne le nombre d'étudiants que l'on souhaite par équipe.

Les étudiants restants seront répartis équitablement sur l'ensemble des groupes.

La liste des salles avec leur capacité en nombre d'équipes.

On part du principe que la somme des capacités des salles suffit à recevoir l'ensemble des équipes

- Un fichier jury.data comportant
En première ligne : la durée de l'activité face au Jury (exprimée en minute), un temps de pause à placer entre les activités (exprimé en minute)
Puis une ligne par Jury.
Un jury se compose d'un nom, d'un numéro de salle, d'une date, d'une heure de début (au format hh:mm), d'une heure de fin (au format hh:mm), et des noms des personnes constituant ce jury.

Nous vous garantissons, qu'il n'y a pas d'incompatibilité entre les différents jurys, et que les plages horaires sont correctement dimensionnées pour pouvoir recevoir toutes les équipes.

Exercice n° 1

A partir des fichiers promotion.data et ressources.data générer l'ensemble des équipes.

Une équipe se caractérise par un numéro, un ensemble d'étudiants et une salle.

Nota : les étudiants devront être triés dans l'ordre alphabétique.

Vous afficherez l'ensemble des équipes dans la console.

Cf Annexe 1

Exercice n°2

A partir des équipes constituées et du fichier jury.data, générer le planning.

Vous ferez un affichage dans la console.

Cf Annexe 2

Exercice n°3

Générer un site statique HTML proposant d'ouvrir trois pages :

Page 1 liste des étudiants trié par groupe puis par nom et prénom d'étudiant avec leur n° d'équipe.

Page 2 liste des équipes.

Page 3 le planning.

Le site doit être validé en HTML 5 et CSS 3

Cf Annexe 3