

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА»**
(БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и
автоматизированных
Систем

Лабораторная работа №2
по дисциплине: Технологии Web-программирования
тема: «Клиентское программирование. React.js»

Выполнил: ст. гр. ПВ-41

Мишина Ю.А.

Проверил: Картамышев С. В.

Белгород 2020 г.

Цель работы: познакомиться с основами разработки на языке JavaScript.

Познакомится с основами разработки frontend-приложений, в частности, с использованием клиентских фреймворков. Научиться переносить вёрстку в отдельные компоненты.

Выполнение

React — это декларативная, эффективная и гибкая библиотека JavaScript для создания пользовательских интерфейсов (UI). Она позволяет вам создавать сложные UI из небольших и изолированных частей кода, называемых «компонентами».

Рассматривать макет из прошлой лабораторной работы, то можно спокойно выделить новостные карточки в один компонент, верхнее меню в другой, нижнее меню аналогично, так как все эти объекты одинаковые.

```
import React from "react";
import { BrowserRouter as Router, Route, Switch } from "react-router-dom";
import Content from "../pages/content";
import Login from "../pages/login";
import Register from "../pages/register";
import About from "../pages/about";
import News from "../pages/news";
import "../App.css";

function App() {
  return (
    <div className="App">
      <Router>
        <Switch>
          <div className="site">
            <div className="bg">
              <Route path="/news" component={News} />
              <Route path="/" exact component={Content} />
            </div>
            <Route path="/about" component={About} />
            <Route path="/login" component={Login} />
            <Route path="/register" component={Register} />
          </div>
        </Switch>
      </Router>
    </div>
  );
}

export default App;
```

```
import React from "react";

const Footer_main = () => {
  return (
```

```

<div className="footer_in">
  <div className="in_button"></div>
  <div className="in_social">
    <div className="social_button">
      <a href="">ТАКЖЕ МЫ</a>
    </div>
    <div className="social_in">
      <div className="in_box">
        <div className="box_instagram">
          <a
            href="https://www.instagram.com/blog_games/"
            className="link_soc"
          ></a>
        </div>

        <div className="box_twitter">
          <a
            href="https://twitter.com/games_news_"
            className="link_soc"
          ></a>
        </div>

        <div className="box_vk">
          <a href="https://vk.com/gamelnews" className="link_soc"></a>
        </div>

        <div className="box_facebook">
          <a
            href="https://ru-ru.facebook.com/FacebookGaming"
            className="link_soc"
          ></a>
        </div>

        <div className="box_telegra">
          <a
            href="https://tlgrm.ru/channels/gaming"
            className="link_soc"
          ></a>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
);
};

export default Footer_main;

```

```

import React from "react";

const News_main = () => {
  return (
    <>
      <div className="block_text">
        <b>ГЕЙМПЛЕЙ WATCH DOGS: LEGION НА XBOX SERIES X С ТРАССИРОВКОЙ ЛУЧЕЙ</b>
        <p>
          Watch Dogs: Legion уже доступна на PC и приставках текущего поколения,
          однако приверженцам консольного гейминга, собирающимся перейти на

```

некстген, есть смысл дождаться соответствующей версии игры. Ведь PlayStation 5 и Xbox Series похвалятся более технологичной картинкой.

</p>

<p>

Красоты некстгена Ubisoft демонстрирует в геймплее Legion на Xbox Series X, где игра использует трассировку лучей, работая в разрешении 4K при 30 fps. Ещё упоминаются быстрые загрузки, а также повышенная проработка текстур, кубических карт, теней, технологий рендеринга и детализации объектов.

</p>

<p>

На Xbox Series игра выйдет в день релиза консоли — 10 ноября. Legion включена и в стартовую линейку PS5, а значит, появится там 12 ноября. Бесплатный апгрейд предусмотрен на обоих семействах приставок

</p>

<iframe

width="100%"

height="350px"

src="https://www.youtube.com/embed/fn_JrXerhUg"

frameborder="0"

allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"

allowfullscreen

></iframe>

</div>

<div className="news_block">

<div className="wrap_top">Игра за новости:</div>

<div className="wrap_bottom">

<div className="bottom_left">

</div>

<div className="bottom_right">

<div className="right_title">watch Dogs: Legion</div>

<div className="right_description">

<p>Платформа</p>

PC

PS4

PS5

Stadia

XBOXSX

XONE

Жанр:

action

</div>

<div className="right_data">Дата выхода: 29 октября 2020 г.</div>

</div>

</div>

</div>

</>

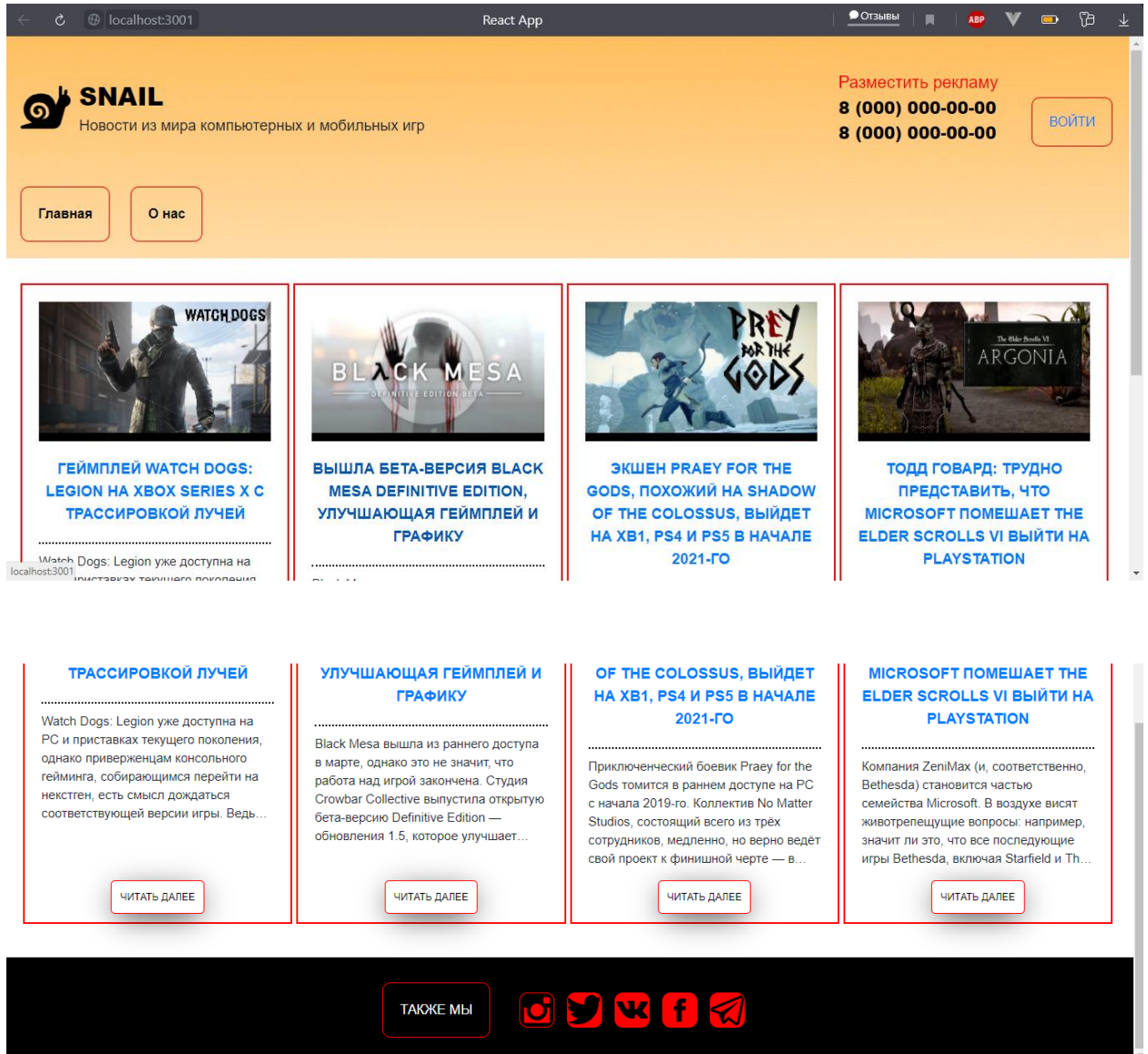
);

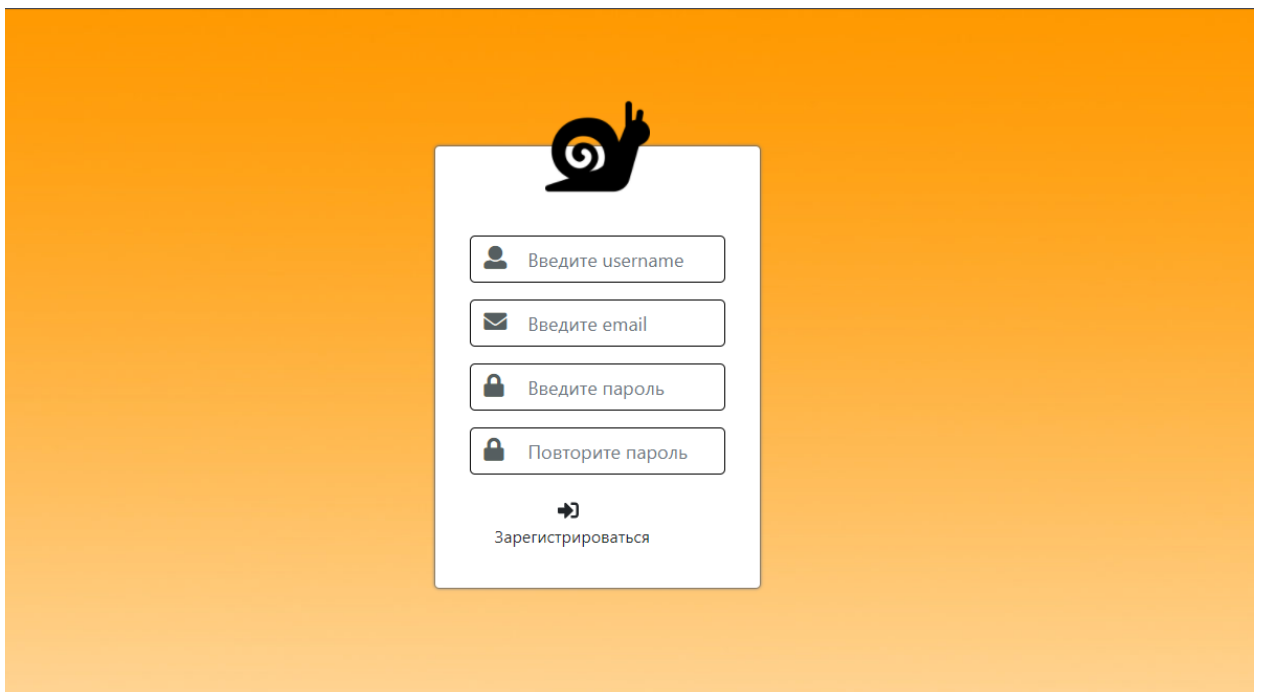
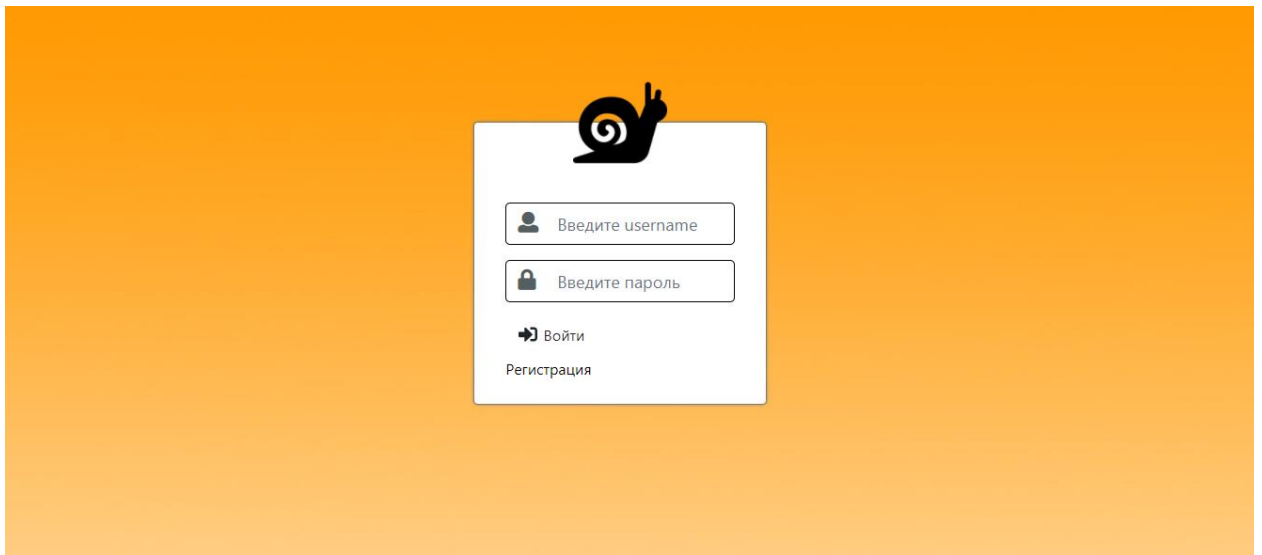
};

export default News_main;

В результате, при переносе верстки на React.js получилось следующее

```
Terminal: Local x +
Microsoft Windows [Version 10.0.18363.1139]
C:\Study\4k_1s\web\lab\frontend\lab>npm start
```





Вывод: в результате выполнения работы мы познакомились с основами разработки на языке JavaScript. Познакомились с основами разработки frontend-приложений, в частности, с использованием клиентских фреймворков (React.js). Научились переносить вёрстку в отдельные компоненты.