

Ein Zwerg in der Wildnis...

Belohnungen

Nase drücken

Klatschen

Streicheln

Schulter klopfen



Bestrafungen

Waterboarding

Durch die Gegend
werfen

Ohren
langziehen

Schlagen

Kopfüber aufhängen

Merkmalsausprägung

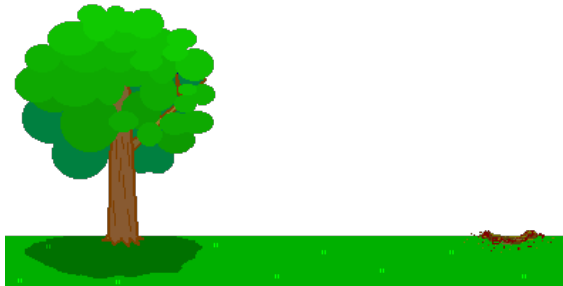
#Personen (#männlich/#weiblich): 0, 1, 2-5, >5



Licht: hell, dunkel



Halten: wird kopfüber gehalten, wird im Arm gehalten, wird nicht gehalten



Ort: drinnen, draußen

Aktionen

- Angreifen
- Geheimnis erzählen
- Auftrag annehmen
- Geheimnis anvertraut bekommen
- Klatschen
- Mütze aufstellen
- Hand geben
- Winken
- Aufgeregt sein

Belohnung/Bestrafung

- Nase drücken: +100
- Streicheln: +50
- Schulter klopfen: +10
- Ignorieren: -100
- Kopfüber aufhängen: -99
- Durch die Luft schmeißen: -50
- Schlag auf den Kopf: -20

Sensoren/Aktuatoren

- Drucksensor in der Nase
- Kapazitätsensor im Hut
- Drucksensor in der Schulter
- Gyrosensor
- Drucksensor Stirn
- Kamera
- Lautsprecher