

- 1581 - Conversa Internacional

Rafael recentemente recebeu uma bolsa de estudos e está fazendo intercâmbio fora do Brasil, onde conheceu várias pessoas de várias nacionalidades diferentes. O idioma nativo desse país é o Inglês, e todas as pessoas que Rafael conheceu falam inglês como primeira ou segunda língua.

Como aprender um segundo idioma é uma tarefa difícil e cansativa, as pessoas preferem falar seu idioma nativo sempre que possível. Uma exceção à essa regra é quando há duas pessoas no grupo que não tem o mesmo idioma nativo. Nesse tipo de situação, o idioma utilizado é o inglês.

Por exemplo, se em um grupo há só brasileiros, o idioma falado será o português, mas caso haja um espanhol entre os brasileiros, o idioma falado será o inglês.

Rafael as vezes fica confuso sobre qual idioma deveria ser falado em cada grupo de pessoas, e para isso pediu sua ajuda.

Entrada

A primeira linha contém um inteiro **N**, indicando o número de casos de testes a seguir.

Cada caso de teste inicia com um inteiro **K** ($2 \leq K \leq 100$), representando o número de pessoas no grupo. Em seguida haverá **K** linhas, contendo uma string **S** cada, representando o idioma nativo de cada uma dessas **K** pessoas.

Cada string conterá no mínimo 1 e no máximo 20 caracteres, entre eles apenas letras minúsculas (a-z).

Saída

Imprima uma linha, contendo uma string **S**, representando o idioma mais apropriado para a conversa.

- 1871 - Zero vale zero

Um dia o Prof. Humberto José Roberto fez o seguinte questionamento: Se o zero a esquerda de um número não tem valor algum, por que teria em outras posições de um número? Analisando da seguinte forma, ele pede sua ajuda para, ao somar dois valores inteiros, que o resultado seja exibido segundo o raciocínio dele, ou seja, sem os Zeros. Por exemplo, ao somar $15 + 5$, o resultado seria 20, mas com esta nova ideia, o novo resultado seria 2, e, ao somar $99 + 6$, o resultado seria 105, mas com esta nova ideia, o novo resultado seria 15.

Escreva um programa que, dado dois números inteiros, sem o algarismo zero, some os mesmos e, caso o resultado tenha algum algarismo zero, que os retire antes de exibir.

Entrada

Haverá diversos casos de teste. Cada caso de teste inicia com dois inteiros M e N ($1 \leq M \leq N \leq 999.999.999$).

O último caso de teste é indicado quando $N = M = 0$, sendo que este caso não deve ser processado.

Saída

Para cada caso de teste, imprima o resultado da soma dos dois valores, sem os Zeros.

- 2242 - Huaauhahhuahau

Em chats, é muito comum entre jovens e adolescentes utilizar sequências de letras, que parecem muitas vezes aleatórias, para representar risadas. Alguns exemplos comuns são:

huaauhahhuahau
hehehehe
ahahahaha
jaisjjkasjksjjskjakijs
huehuehue

Cláudia é uma jovem programadora que ficou intrigada pela sonoridade das “risadas digitais”. Algumas delas ela nem mesmo consegue pronunciar! Mas ela percebeu que algumas delas parecem transmitir melhor o sentimento da risada que outras. A primeira coisa que ela percebeu é que as consoantes não interferem no quanto as risadas digitais influenciam na transmissão do sentimento. A segunda coisa que ela percebeu é que as risadas digitais mais engraçadas são aquelas em que as sequências de vogais são iguais quando lidas na ordem natural (da esquerda para a direita) ou na ordem inversa (da direita para a esquerda), ignorando as consoantes. Por exemplo, “hahaha” e “huaauhahhuahau” estão entre as risadas mais engraçadas, enquanto “riajkdhhhhjak” e “huehuehue” não estão entre as mais engraçadas.

Cláudia está muito atarefada com a análise estatística das risadas digitais e pediu sua ajuda para escrever um programa que determine, para uma risada digital, se ela é das mais engraçadas ou não.

Entrada

A entrada é composta por uma linha, contendo uma sequência de no máximo 50 caracteres, formada apenas por letras minúsculas sem acentuação. As vogais são as letras ‘a’, ‘e’, ‘i’, ‘o’, ‘u’. A sequência contém pelo menos uma vogal.

Saída

Seu programa deve produzir uma linha contendo um caractere, “S” caso a risada seja das mais engraçadas, ou “N” caso contrário.

- 2694 - Problema com a calculadora

Joãozinho tem que ajudar seu pai. Um relatório específico com alguns números está saindo com caracteres indesejáveis no meio. A ideia é apenas somar os 3 valores que aparecem em cada linha sempre na mesma posição, ignorando as letras e apresentar esta soma. Não existem espaços em branco na linha.

Entrada

A primeira linha de entrada contém um inteiro **N** ($N < 100000$). Seguem N linhas com exatos 14 caracteres que devem ser lidas e delas extraídos e somados os três números existentes.

Saída

Para cada linha de entrada, seu programa deve apresentar um valor numérico inteiro, que é a soma dos 3 números existentes na linha.

- 2722 - Pegadinha de Evergreen

Evergreen Bushy, um dos duendes ajudantes de Noel, responsável por inventar muitos dos brinquedos distribuídos por Noel e também muito conhecido por fazer pegadinhas com o bom velhinho, aprontou mais uma neste ano.

Como sempre faz todos os anos, Bushy separou os presentes para cada criança colocando um bilhete com o nome dela. O problema que ele não se limitou a simplesmente colocar o nome correto da criança no presente: ele zoou :) cada um dos nomes misturando as letras segundo uma sequência: duas letras do nome, seguidas por duas letras do sobrenome, seguidas por duas letras do nome e por duas letras do sobrenome e assim por diante.

Bem, como Noel está bem cansado e sem tempo para brincadeiras, pediu a você que é expert em programação para fazer um programa que converta o nome misturado por Evergreen no nome correto de cada criança.

Apenas um fato curioso: a primeira linha do nome misturado sempre terá um número par de caracteres e a segunda linha, sempre terá o mesmo número de caracteres da primeira linha ou um caractere a menos do que a primeira linha.

Entrada

A entrada contém um inteiro **N** ($N < 2000$) que indica a quantidade de casos de teste. Cada caso de teste é composto por duas linhas, com no máximo 100 caracteres cada. Estas duas linhas contém o nome que foi misturado por Evergreen Bushy, que é composto basicamente por letras maiúsculas, minúsculas e espaços em branco.

Saída

Com base nas duas linhas de entrada, você deve imprimir o nome correto da criança, seguindo a regra para decifrá-lo conforme descrição acima.

- 2866 - Criptotexto

César é um detetive que investiga uma série de roubos que acontecem em sua cidade. Em todo lugar que um crime acontece, a pessoa que cometeu tal crime deixa uma mensagem escrita, formada por letras maiúsculas e minúsculas. César conseguiu achar um padrão nestas mensagens e agora extrai um texto oculto em cada mensagem e pede a sua ajuda para tentar descobrir quem está cometendo tais crimes.

Entrada

A entrada é composta por vários casos de teste. A primeira linha contém um número inteiro **C** ($2 \leq C \leq 99$) relativo ao número de casos de teste. Nas **C** linhas seguintes, haverá mensagens codificadas, todas com um mesmo padrão em relação ao exemplo abaixo.

Saída

Para cada caso de teste de entrada do seu programa, você deve imprimir o texto extraído da mensagem original.