

FCT/Unesp – Presidente Prudente
Algoritmos e Técnicas de Programação I
Prof. Danilo Medeiros Eler

Aula 06 – Exercícios Complementares

- 1) Faça um programa para ler um número inteiro e verificar se este número é par ou ímpar.
- 2) Faça um programa que, dados dois números inteiros, mostre na tela o maior deles, assim como a diferença existente entre ambos. Por exemplo:
Informe o Primeiro Número: 3
Informe o Segundo Número: 5
O maior é o número 5
A diferença entre eles é 2
- 3) Faça um programa para ler o salário de um trabalhador e o valor da prestação de um empréstimo. Se a prestação for maior que 20% do salário, o programa deverá imprimir “Empréstimo não concedido”; caso contrário imprimirá “Empréstimo concedido”.
- 4) Faça um programa para ler um dígito de 1 a 5. Em seguida, o programa deve apresentar o nome do dígito por extenso. Exemplo:
Informe um dígito de 1 a 5: 4
Nome por extenso: quatro
- 5) Faça um programa que leia duas notas de um aluno, verifique se as notas são válidas e exiba na tela a média destas notas. Uma nota válida deve ser, obrigatoriamente, um valor entre 0.0 e 10.0. Caso a nota não possua um valor válido, este fato deve ser informado ao usuário e o programa termina.
- 6) Faça um programa para ler dois números e o símbolo de uma operação aritmética. Em seguida, o programa apresenta o resultado da operação. Para tanto, utilize os seguintes símbolos:

- Soma: +
- Subtração: -
- Divisão: /
- Multiplicação: *

Exemplo:

Digite primeiro número: 5

Digite segundo número: 4

Digite operação: +

Resultado $5 + 4 = 9$

Para ler caractere você deve usar o tipo char e %c no scanf. Para comparar um tipo caractere você deve usar aspas simples, por exemplo: if (símbolo == '+').

- 7) Faça um programa para ler o número do mês e escrever o nome do mês por extenso. Por exemplo:

Digite o número do mês: 6

Mês por extenso: junho