**Relatório de Desenvolvimento do Projeto**

**Gabriel Frônio 16166| Júlia Arruda 16182**

**Introdução**

Esse projeto tem objetivo de treinarmos os conceitos vistos em sala de aula tais como Lista Ligada, Pilha e Conversão e Resolução de Expressões Aritméticas através do desenvolvimento de uma **Calculadora**, além de aprofundar nossos conhecimentos sobre a linguagem C#.

**Desenvolvimento**

**19/04/2017-** Fizemos o formulário da calculadora e iniciamos a implementação do método [*transformarEmPosfixa*](https://github.com/JuliaAlves/CalculadoraPilha/commit/0d7dff4b8adf85be7c82969e157f705e580d73a5)*,* nesse momento inicial não tivemos dúvidas.

**21/04/2017-** Implementamos o método transformarEmInfixa, para que pudéssemos dar continuidade a implementação do método [*transformarEmPosfixa*](https://github.com/JuliaAlves/CalculadoraPilha/commit/0d7dff4b8adf85be7c82969e157f705e580d73a5)

**25/04/2017-** O programa apresentava erros na hora de fazer a transformação para pósfixa, tal que o método não conseguia dar a prioridade certa aos operadores e até mesmo escondia alguns destes, por exemplo em casos que havia um parênteses, o operador que antecedia este era ignorado pelo programa. Estes erros foram identificados mas ainda não consertados.

**26/04/2017-** Os erros no método [*transformarEmPosfixa*](https://github.com/JuliaAlves/CalculadoraPilha/commit/0d7dff4b8adf85be7c82969e157f705e580d73a5) foram consertados e agora o programa funcionava corretamente, calculando de forma correta as expressões que usamos para testá-lo, porém ainda não aceitava operadores unários.

**01/05/2017-** O programa agora calcula de forma correta qualquer expressão, até mesmo com operadores unários.

**Conclusão**