

Desenvolvimento

O código foi inteiramente transferido para o ambiente do Code Composer, podendo as peças serem movidas para a esquerda, direita, para baixo e rotacionada, além da função de reset. Todos os botões acionam interrupções para as ações. A fase final a partir de agora concentra-se em retirar a msp do Low power mode 0 após o botão de pause ser acionado, colocar os pontos em um 7 segmentos e passar o shift de bits de C para linguagem Assembly.

O código atualizado foi colocado na pasta tetris