

1- Desenvolvimento

Para o desenvolvimento desse ponto do projeto foi transferida parte do código que anteriormente estava codificado para arduino, no Energia, para a MSP430, no code composer studio.

Houve a necessidade da alteração do tempo de timer para o início do jogo. Também houve a adaptação para a linguagem adequada de controle da MSP430. Adaptou-se as bibliotecas usadas anteriormente para os comandos e tempos da MSP430, também foi implementada as bibliotecas no projeto. Após conseguiu-se já transferir o modo de iniciação do jogo para o microcontrolador usado no projeto. Houveram algumas limitações que já estão sendo trabalhadas para dar a continuidade no jogo, ou seja, as peças começarem a aparecer e poder fazer as manipulações para o jogo.

2- Melhorias

Para a próxima etapa do projeto, será implementada a interrupção que terá a função de atualizar o display a cada um segundo, podendo ser essas atualizações a contabilização de pontos, a detecção do final do jogo (game over) ou o deslocamento da peça para direita, esquerda ou para baixo.

Também será implementada uma parte em assembly no projeto para fazer o deslocamento das peças do jogo, tanto para a direita quanto para a esquerda. Espera-se também fazer uma parte de código que conte o placar ao final de cada ponto obtido, o qual será atualizado a cada novo ponto feito e será mostrado na matriz de leds e em seguida dará continuidade ao jogo e também contará com um modo de pause.