

WB School.

Курс «хардкорный JS. L1»: основы

Как делать задания

1. В заданиях никаких устных решений — только код. Одно решение — один файл с хорошо откомментированным кодом. Каждое решение или невозможность решения надо объяснить.
2. Никаких сторонних библиотек и фреймворков, если только это специально не оговорено заданием. Только JavaScript.
3. Разрешается и приветствуется использование любых справочных ресурсов, привлечение сторонних экспертов и т.д. и т.п.
4. Основной критерий оценки — четкое понимание «как это работает». Некоторые задачи можно решить несколькими способами, в этом случае требуется привести максимально возможное количество вариантов.
5. Можно задавать вопросы, как по условию задач, так и об их решении. Идеальный вариант — продемонстрировать свои решения и получить максимальный фидбэк от опытных разработчиков Wildberries.

Задания

1. Задача о палиндроме: напишите функцию, которая проверяет, является ли заданная строка палиндромом. Палиндром — это строка, которая читается одинаково в обоих направлениях (например, «аргентина манит негра »).
2. Задача о странных числах: Напишите функцию, которая принимает число и возвращает true, если это число является странным, и false в противном случае. Странным числом считается число, которое равно сумме всех своих делителей, кроме самого себя.
3. Реализовать аналог библиотеки Math (можно назвать MathX) с базовым набором функций, используя замыкания:
 - вычисление N-го числа в ряду Фибоначчи
 - вычисление всех чисел в ряду Фибоначчи до числа N
 - вычисление N-вычисление всех простых чисел до числа N

Будет плюсом, если задумаетесь и об оптимизации.

4. Разработать функцию, изменяющую окончание слов в зависимости от падежа. Например:

- 112 сообщения
- 12 сообщений
- 1 сообщение
- 1024 пользователя
- 1026 пользователей
- 121 пользователь`

Функцию надо упаковать в модуль.

5. Разработайте функцию преобразования JSON в связный список. На входе функция должна получать JSON, содержащий список объектов, на выходе объект, представляющий из себя односвязный список.
6. Задача о сортировке объектов: у вас есть массив объектов вида { name: 'John', age: 25 }. Напишите код, который сортирует этот массив по возрастанию возраста, а при равных возрастах сортирует по алфавиту по полю name.
7. Задача о коллекции функций: у вас есть массив функций, напишите код, который вызовет каждую функцию в этом массиве и выведет их порядковый номер. Однако, вызов каждой функции должен происходить только после вызова предыдущей функции.
Другими словами, нужно выполнить следующие шаги:
 - a. Вызвать первую функцию из массива.
 - b. После завершения работы первой функции вызвать вторую функцию.
 - c. После завершения работы второй функции вызвать третью функцию.
 - d. И так далее, пока все функции в массиве не будут вызваны по порядку.
8. Задача о замыканиях: напишите функцию, которая будет принимать массив функций и возвращать новую функцию, которая вызывает каждую функцию в этом массиве и возвращает массив результатов, полученных после вызова каждой функции.
9. Реализовать функцию конвертации JSON в строку (stringify ??)
10. Реализовать функцию конвертации строки в JSON со всеми необходимыми проверками и валидациями. (parse??)
11. Задача о замыканиях и области видимости: напишите функцию, которая возвращает другую функцию. Внутренняя функция должна иметь доступ к переменной, определенной во внешней функции, даже после того, как внешняя функция завершила свое выполнение.
12. Задача на работу с объектами: создайте объект, представляющий собой книгу. Объект должен иметь свойства, такие как: название книги, автор и год издания. Напишите методы для получения и изменения значений свойств книги.
13. Задача на классы и наследование: создайте базовый класс Shape (фигура), который имеет методы для расчета площади и периметра. Затем создайте подклассы,

представляющие различные фигуры, такие как прямоугольник, круг и треугольник. Реализуйте методы расчета площади и периметра для каждой фигуры.

14. Задача на промисы: напишите функцию, которая принимает URL изображения и возвращает промис, который разрешается с данными об изображении, когда оно загружено. Когда говорится "промис разрешается с данными об изображении", это означает, что промис должен быть успешно выполнен (resolved) с данными об изображении после того, как изображение будет загружено.

15. Задача на асинхронность: напишите асинхронную функцию, которая использует ключевое слово `await` для ожидания выполнения других асинхронных операций, и возвращает результат выполнения.

16. Задача на модули и использование внешних библиотек: напишите модуль, который экспортирует функцию для работы с датами. Внутри модуля используйте внешнюю библиотеку `Moment.js` для удобной работы с датами.

17. Необходимо реализовать простое поле ввода адреса с функцией геокодинга: пользователь вводит данные в поле с помощью одного из геоинформационных сервисов (Яндекс.Карты, ДаДата, GraphHopper), подбирается адрес. Найденные данные должны отображаться в выпадающем списке, из которого можно выбрать подходящее значение.

Реализовать дебоунсинг и защиту от троттлинга с помощью замыканий.

18. Подсчитать максимальный объем данных, который можно записать в `localStorage` вашего браузера.

19. Реализовать виджет, отображающий список постов из любого публика в VK (подойдет любой публик, где постов очень много). Например, с помощью этой функции API VK. Виджет должен иметь фиксированные размеры и возможность прокрутки. При прокрутке содержимого виджета до конца должны подгружаться новые посты. Необходимо реализовать возможность кэширования уже загруженных данных: если пользователь закрыл страницу, а потом снова открыл ее, виджет должен отображать все загруженные ранее данные (новые данные должны подгружаться из учетом уже загруженных ранее).

При переполнении `localStorage`, данные, загруженные последними должны вытеснять данные загруженные первыми.

20. Реализовать функцию подсчета объема памяти занимаемого данными в `LocalStorage` для предыдущей задачи. При изменении данных в `localStorage` в консоль должен выводиться объем занятой памяти / максимальный размер хранилища.

21. Вычислить размер коллстэка в основных браузерах: Chrome, Firefox, Opera и Safari (если есть возможность).

22. Посчитайте сколько раз можно вызвать функцию `document.write()` внутри `document.write()`. Объясните результат.

23. Анализатор сложности пароля: создайте функцию, которая оценивает сложность введенного пользователем пароля. Необходимо анализировать длину пароля, использование различных символов, наличие чисел и букв в разных регистрах. Выведите пользователю оценку сложности пароля и предложите улучшения, если пароль слишком слабый.

24. Разработайте страницу, отображающую таблицу с данными. Данные необходимо подгружать из этого источника.

Требования:

- данные должны загружаться при загрузке страницы
- необходимо реализовать сортировку по убыванию и по возрастанию для всех колонок
- необходимо реализовать клиентскую пагинацию (50 элементов на странице)

25. Задача: Создать и добавить стиль для элемента: Напишите функцию, которая создает новый элемент, добавляет его в DOM и устанавливает для него стиль с помощью CSS.

26. Задача: Рекурсивный обход дерева DOM:: Напишите функцию, которая рекурсивно обходит дерево DOM, начиная с указанного элемента, и выполняет определенное действие с каждым узлом (например, выводить информацию о теге в консоль).

27. Задача: Добавить анимацию для элемента: Напишите функцию, которая добавляет анимацию для элемента на веб-странице, например, плавное изменение его положения или размера.

28. Задача: Создать и добавить элемент с использованием шаблонов: Напишите функцию, которая создает новый элемент с использованием шаблонов (например, с помощью тега `<template>`) и добавляет его в DOM.

29. Задача: Взаимодействие с формами: Напишите функцию, которая получает данные из формы на веб-странице и выполняет определенные действия с этими данными, например, отправляет их на сервер или отображает всплывающее окно с результатами.