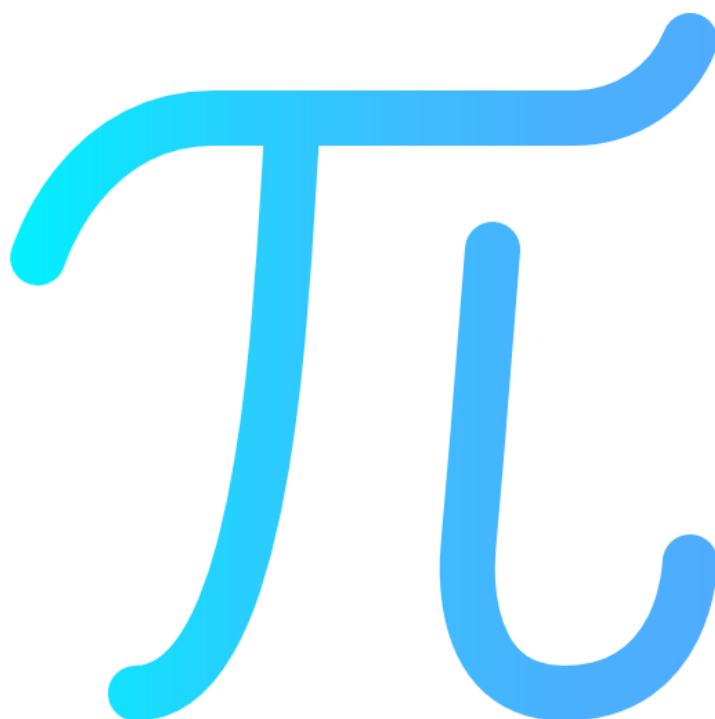


# DicMath – Aide à la prise en main

## Table des matières

<b>I.</b>	<b>DICTEE .....</b>	<b>2</b>
1.	DICTER UNE EQUATION.....	2
2.	MODIFICATION.....	3
3.	COPIE.....	4
<b>II.</b>	<b>RELECTURE .....</b>	<b>4</b>
<b>III.</b>	<b>EXPORT PDF ET IMPRESSION .....</b>	<b>4</b>



# I. Dictée

À savoir :

- Lorsqu'on lance la dictée, un signal sonore retentit pour nous faire comprendre que l'application est à l'écoute. De même lorsque l'utilisateur a fini de dicter, un son de fin de dictée se fait entendre.
- Les lignes sont numérotées dans l'ordre de dictée.
- Les équations sont divisées en bloc séparés par les signes + ou - ou les parenthèses.

## 1. Dicter une équation

Pour commencer la dictée, utiliser la touche entrée du clavier, la touche espace ou cliquer sur commencer la dictée.

Commencer la dictée

Pour dicter l'équation, dictez naturellement. Le site reconnaît les termes suivants :

- Tous les chiffres et nombres.
- Les signes + (« plus »), - (« moins »), \* ou x (« fois »), ÷ (« divisé par », « sur »).
- Pour les parenthèses, dicter « ouvrir » pour ouvrir, et « fermer » pour fermer. Par exemple, pour dicter  $(3x+1)*2 = 0$ , dictez : « ouvrir 3x plus 1 fermer fois 2 égal 0 ».

Vous pouvez ainsi dicter ligne à ligne les étapes de résolution de l'équation.

Pour passer à une autre équation, dictez « Equation [numéro d'équation] ». Puis lors d'une seconde dictée, vous pouvez commencer à dicter la nouvelle équation.

La numérotation des lignes reprend à 1 lorsqu'une nouvelle équation est commencé.

Voici un exemple de fonctionnement du modèle :

L'utilisateur appuie sur la touche entrée ou sur le bouton « commencer la dictée ».

Il dicte l'équation «  $3x+1 = 4$  ».

L'équation est d'abord relue par le site, puis elle s'affiche automatiquement en tant qu'équation 1 et ligne 1.

The screenshot shows a web interface for dictating equations. At the top, there is a header bar with the text "Equation 1". Below this, there is a form with a grid of input fields. The first row contains the following elements: a small circle with the number "1", a text box containing "3X", a text box containing "+", a text box containing "1", a text box containing "=", and a text box containing "4". Below the form, there is a blue button with the text "Commencer la dictée".

Si l'utilisateur veut faire une nouvelle étape dans la résolution de cette même équation, il n'a qu'à faire une nouvelle dictée.

Par exemple, il peut dicter «  $x=1$  ». La nouvelle dictée se positionne automatiquement à la ligne 2.

The screenshot shows a software interface for solving equations. At the top, a light blue header bar contains the text "Equation 1". Below this, there are two rows of input fields. The first row is labeled with a circled "1" and contains the text "3X" followed by a "+" sign, a field with "1", an "=" sign, and a field with "4". The second row is labeled with a circled "2" and contains the text "X" followed by an "=" sign, and a field with "1". At the bottom of the interface is a prominent blue button with the white text "Commencer la dictée".

Pour faire une deuxième équation, l'utilisateur dicte dans un premier temps « équation 2 ». Puis lors d'une deuxième dictée, il commence à dicter une autre équation.

Exemple ici, « ouvrir  $x + 1$ , fermer, ouvrir  $x + 2$  fermer égal 0 ».

La ligne se positionne alors en tant que ligne 1 de l'équation 2.

This screenshot shows the software interface for a second equation. A light blue header bar at the top contains the text "Equation 2". Below the header, there is a single row of input fields labeled with a circled "1". This row contains the text "( X + 1 )" followed by "( X + 2 )", an "=" sign, and a field with "0". At the bottom of the interface is a blue button with the white text "Commencer la dictée".

## 2. Modification

Pour modifier une ligne déjà dictée, il faut commencer une dictée comme vu précédemment, et dire « modifier ligne [numéro de la ligne] » puis redicter directement et entièrement la ligne.

Pour supprimer une ligne, il faut dicter (« supprimer ligne [numéro de la ligne] »).

Pour modifier une ligne d'une autre équation que celle en cours, il faut d'abord dicter « équation [numéro d'équation] » puis lors d'une deuxième dictée, dire « modifier ligne [numéro de ligne] » et tout de suite enchaîner avec la nouvelle version de la ligne.

Pour déplacer une ligne, il faut dicter « couper ligne [numéro de la ligne à déplacer], coller ligne [numéro de ligne de destination] »

Exemple : « équation 1 » puis « modifier ligne 2,  $3x+2 = 5$  ». Cette commande remplacera la ligne 2 de l'équation 1 par  $3x + 2 = 5$  »

Pour recommencer tous les calculs, il faut effacer la feuille, pour cela, utilisez la touche "backspace" (gomme) ou le bouton Effacer la feuille.

Effacer la feuille

### 3. Copie

Pour dupliquer une ligne, s'il s'agit de la ligne qui vient d'être dictée, il suffit de dicter "Copier" ou "Copier [numéro de la ligne]".

S'il s'agit d'une autre ligne, dire "copier ligne [numéro de la ligne], coller ligne [numéro de la ligne de destination]".

Exemple : L'utilisateur a déjà dicté la ligne 1 ( $x+1=2$ ) et dit "copier".

Equation 1					
1	x	+	1	=	2
2	x	+	1	=	2

Commencer la dictée

## II. Relecture

DicMath relit automatiquement et instantanément la ligne qui vient d'être dictée.

Pour relire une autre ligne à la demande, il suffit de dire « lire ligne [numéro de ligne] » ou « relire ligne [numéro de ligne] ».

Si l'on souhaite relire une ligne d'une équation différente de l'équation actuelle, il suffit de changer d'équation en dictant « équation [numéro d'équation] » puis lors d'une seconde dictée, dire « lire ligne [numéro de ligne] ».

## III. Export PDF et impression

Pour préparer la correction de la copie, la feuille de calcul peut être exporté en PDF format latex grâce à un CTRL + S ou avec le bouton Exporter la feuille.

Exporter la feuille

Un PDF se génère alors automatiquement, et se trouve dans les téléchargements, prêt à être imprimer.