Examen UD 2. Estructuras de control

Ejercicio 1

Desarrolla un script en PHP que muestre la tabla de multiplicar de un número dado dentro de una tabla HTML con el siguiente formato:

- 1. Define un número en una variable (por ejemplo, \$\square\$number = 7;) que será el número para el cual deseas generar la tabla de multiplicar.
- 2. Utiliza un bucle for para generar la tabla de multiplicar del número, desde 1 hasta 10.
- 3. Estructura la salida dentro de una tabla HTML que contenga las siguientes columnas:
 - Columna "a" para el número de la tabla (en este caso, \$number).
 - Columna del símbolo "*" para representar la operación de multiplicación.
 - Columna "b" que representa el multiplicador, del 1 al 10.
 - Columna del símbolo "=" para separar la operación del resultado.
 - Columna "a*b" donde se mostrará el resultado de la multiplicación.
- 4. La tabla HTML debe tener el estilo proporcionado en el ejercicio.
- 5. Usa exclusivamente la abreviatura de echo (<?= ?>) para imprimir datos en PHP.

Ejemplo de salida para \$number = 7:

а	*	b	=	a*b
7	*	1	=	7
7	*	2	=	14
7	*	3	=	21
7	*	4	=	28
7	*	5	=	35
7	*	6	=	42
7	*	7	=	49
7	*	8	=	56
7	*	9	=	63
7	*	10	=	70

Estilos CSS:

```
/* styles.css */
/* Estilos para la tabla */
```

```
table {
   width: 50%;
    margin: auto;
    border-collapse: collapse;
    font-family: Arial, sans-serif;
    text-align: center;
}
/* Estilos para las celdas y bordes */
th, td {
    border: 1px solid #ddd;
    padding: 8px;
}
/* Color de fondo para el encabezado */
th {
    background-color: #f2f2f2;
    font-weight: bold;
}
/* Color alterno para filas */
tr:nth-child(even) {
    background-color: #f9f9f9;
}
/* Efecto de hover en las filas */
tr:hover {
    background-color: #e0e0e0;
}
/* Estilo de los símbolos */
td:nth-child(2),
td:nth-child(4) {
    font-weight: bold;
}
```

Ejercicio 2

Crea un script en PHP que genere tres tablas HTML, una debajo de otra, separadas por una línea horizontal (<hr>) y un salto de línea (
). Las tablas deben cumplir con las siguientes características:

1. Número de Filas y Columnas Dinámico:

- El número de filas (\$rows) y el número de columnas (\$columns) de cada tabla debe depender de una variable de control (\$i) que se utiliza en un bucle for.
- Para cada tabla, calcula las filas y columnas de la siguiente manera:

```
• [$rows = 5 * $i]
• [$columns = 6 * $i]
```

• Donde \$i es el índice de cada iteración del bucle for, que va desde 1 hasta 3 para generar tres tablas en total.

2. Contenido de las Celdas:

- Solo las celdas de los bordes de cada tabla deben estar rellenas con las coordenadas de la celda en formato (fila, columna).
- Las celdas que no están en los bordes deben permanecer en blanco.

3. Formato de la Tabla:

- Cada tabla debe tener bordes visibles y las celdas deben estar alineadas al centro.
- Las tablas deben estar separadas por una línea horizontal (<hr>) y un salto de línea (
) para que se visualicen claramente una debajo de la otra.
- No es necesario aplicar estilos a la página.

Ejemplo

Para la primera tabla (\$i = 1):

```
• ($rows = 5 * 1 = 5)
• ($columns = 6 * 1 = 6)
```

Para la segunda tabla (\$i = 2):

```
• $rows = 5 * 2 = 10
• $columns = 6 * 2 = 12
```

Para la tercera tabla (\$i = 3):

```
• $rows = 5 * 3 = 15
• $columns = 6 * 3 = 18
```

El script debe generar las tres tablas siguiendo las indicaciones propuestas. A continuación se muestra una imagen de cómo debe verse el resultado del ejercicio:

(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)	(1, 5)	(1, 6)
(2, 1)					(2, 6)
(3, 1)					(3, 6)
(4, 1)					(4, 6)
(5, 1)	(5, 2)	(5, 3)	(5, 4)	(5, 5)	(5, 6)

(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)	(1, 5)	(1,6)	(1,7)	(1, 8)	(1, 9)	(1, 10)	(1, 11)	(1, 12)
(2, 1)											(2, 12)
(3, 1)											(3, 12)
(4, 1)											(4, 12)
(5, 1)											(5, 12)
(6, 1)											(6, 12)
(7, 1)											(7, 12)
(8, 1)											(8, 12)
(9, 1)											(9, 12)
(10, 1)	(10, 2)	(10, 3)	(10, 4)	(10, 5)	(10, 6)	(10, 7)	(10, 8)	(10, 9)	(10, 10)	(10, 11)	(10, 12)

(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)	(1, 5)	(1, 6)	(1,7)	(1, 8)	(1, 9)	(1, 10)	(1, 11)	(1, 12)	(1, 13)	(1, 14)	(1, 15)	(1, 16)	(1, 17)	(1, 18)
(2, 1)																	(2, 18)
(3, 1)																	(3, 18)
(4, 1)																	(4, 18)
(5, 1)																	(5, 18)
(6, 1)																	(6, 18)
(7, 1)																	(7, 18)
(8, 1)																	(8, 18)
(9, 1)																	(9, 18)
(10, 1)																	(10, 18)
(11, 1)																	(11, 18)
(12, 1)																	(12, 18)
(10, 1) (11, 1) (12, 1) (13, 1)																	(13, 18)
(14, 1)																	(14, 18)
(15, 1)	(15, 2)	(15, 3)	(15, 4)	(15, 5)	(15, 6)	(15, 7)	(15, 8)	(15, 9)	(15, 10)	(15, 11)	(15, 12)	(15, 13)	(15, 14)	(15, 15)	(15, 16)	(15, 17)	(15, 18)

Pista: Para comprobar si una celda debe o no pintarse, fíjate bien en los valores mínimo y máximo de las filas y columnas de cada tabla y realiza las comprobaciones pertinentes para decidir si la celda debe o no pintarse.