

Packet Tracer - Проверка связи между подключенными напрямую сетями

Таблица адресации

| Устройство | Интерфейс | IP адрес/префикс | Шлюз по умолчанию |
|------------|-----------|-------------------------|-------------------|
| R1 | G0/0/0 | 172.16.20.1/25 | _ |
| | G0/0/1 | 172.16.20.129/25 | _ |
| | S0/1/0 | 209.165.200.225/30 | _ |
| PC1 | NIC | 172.16.20.10/25 | 172.16.20.1 |
| PC2 | NIC | 172.16.20.138/25 | 172.16.20.129 |
| R2 | G0/0 | 2001:db8:c0de:12::1/64 | _ |
| | G0/0/1 | 2001:db8:c0de:13:: 1/64 | _ |
| | S0/1/1 | 2001:db8:c0de:11::1/64 | _ |
| | | fe80::2 | Нет |
| PC3 | NIC | 2001:db8:c0de:12::a/64 | fe80::2 |
| PC4 | NIC | 2001:db8:c0de:13::a/64 | fe80::2 |

Цели

- Проверка связи IPv4 между подключенными напрямую сетями
- Проверка связи IPv6 между подключенными напрямую сетями
- Поиск и устранение неполадок подключения

Общие сведения

К маршрутизаторам R1 и R2 подключено по две локальных сети. Ваша задача — настроить соответствующую адресацию на каждом устройстве и проверить подключение между локальными сетями.

Примечание. Пароль пользовательского режима — **cisco**. Пароль привилегированного режима EXEC — **class**.

Инструкции

Часть 1. Проверка связи IPv4 между подключенными напрямую сетями

Шаг 1. Проверьте адреса IPv4 и состояние порта на R1.

а. Проверьте состояние настроенных интерфейсов, фильтруя выходные данные.

R1# show ip interface brief | exclude unassigned

b. На основе выходных данных исправляйте все проблемы состояния порта, которые вы видите.

- с. Обратитесь к **таблице адресации** и проверьте IP-адреса, настроенные на R1. При необходимости можете вносить любые коррективы в адресацию.
- d. Отобразить таблицу маршрутизации путем фильтрации, чтобы начать вывод на слово Gateway.

Примечание. Термины, используемые для фильтрации выходных данных, могут быть сокращены до соответствия тексту, если совпадение уникально. Например, Gateway, Gate и Ga будут иметь тот же эффект. G не будет давать такой эффект. Фильтрация чувствительна к регистру

```
R1# show ip route | begin Gate
```

Какой шлюз является шлюзом «последней надежды»?

0.0.0.0

е. Отображение информации об интерфейсе и фильтра для описания или подключения.

Примечание. При использовании **include** или **exclude** несколько поисков можно выполнить, разделив строки поиска символом (|)

```
R1# show interface | include Desc|conn
```

Что такое Circuit ID, отображаемый на выводе?

Это идентификатор, специфичный для компании, назначаемый сетевому соединению данных или голоса между двумя местоположениями.

f. Отображение конкретной информации интерфейса для G0/0/0 путем фильтрации для **дуплексного режима**.

Что такое настройка дуплекса, скорость и тип среды? режим передачи данных

пропускная способность интерфейса (медный кабель, оптоволокно и т. д.)

Шаг 2. Проверьте подключение.

Компьютеры PC1 и **PC2** с помощью утилиты ping должны успешно проверять связь между собой и сервером с **двойным стеком**. Если нет, проверьте состояние интерфейсов и назначения IP-адресов.

Часть 2. Проверка связи IPv6 между подключенными напрямую сетями

Шаг 1. Проверьте адреса IPv6 и состояние порта на R2.

а. Проверьте состояние настроенных интерфейсов.

```
R2# show ipv6 int brief
```

Каково состояние настроенных интерфейсов? Включены

b. Обратитесь к **таблице адресации** и внесите необходимые исправления в адресации.

Примечание. При изменении адреса IPv6 необходимо удалить неверный адрес, так как интерфейс способен поддерживать несколько сетей IPv6.

```
R2(config) # int g0/0/1
R2(config-if) # no ipv6 address 2001:db8:c0de:14::1/64
```

Настройте правильный адрес на интерфейсе.

с. Отобразите таблицу маршрутизации IPv6.

Packet Tracer - Проверка связи между подключенными напрямую сетями

Примечание. Команды фильтрации в настоящее время не работают с командами IPv6.

d. Отображение всех адресов IPv6, настроенных на интерфейсах, путем фильтрации выходных данных running-config.

Фильтрация вывода на R2 для ipv6 или интерфейса.

R2# sh run | include ipv6|interface

Сколько адресов настроено на каждом интерфейсе Gigabit?

2 IPv6 обычный и Link-local

Шаг 2. Проверьте подключение.

Компьютеры PC3 и PC4 с помощью утилиты ping должны успешно проверять связь между собой и сервером с двойным стеком. Если нет, проверьте состояние интерфейса и назначения адресов IPv6.