

Aufgaben

Levelende

Checkpionts in die Level einfügen

Restart Knopf

GitRepository sicher auf Master
pushen

5 Verschiedene Level erstellen

Münzen beim Einsammeln animieren

Spikes

Spielfigur auswählbar machen

Doing

Hintergrund erstellen designen



JH



Test/Review

Done

Entwicklungsumgebung Unity &
Rider einrichten



Kurzer und langer Sprung



Physik hinzufügen (Schwerkraft)



Automatisches vorwärtslaufen



Start Knopf



Sand und Schnee tiles



Kamera Verfolgung implementieren



Grafikobjekte redesignen



Grafikobjekte erstellen und designen



JH

Coins in Spiel einfügen

NR

Coins (mit Animation) designen



JH

Grafikobjekte (Tiles) mit Kollision
machen

JH

Animationen Hinzufügen



NR

Springen für Handy implementieren

NR

Boden mit Kollision

NR

Optionsmenü erstellen



Musik einfügen



Lautstärke Regler hinzufügen



