# **PROJEKTISUUNNITELMA**

Projektin nimi: Jääkiekon tulospalvelu

**Aloitus pvm: 24.10.2023** 

**Lopetus pvm:** *06.12.2023* 

## Projektin kuvaus

Projekti tehdään osana ohjelmistotuotannon kurssia. Tarkoituksena on rakentaa kuvauksellisesti jääkiekon reaaliaikainen tulospalvelu. Projektin aikana on tarkoitus oppia ohjelmistotuotannon eri työvaiheista.

Projektin lopputuotoksena on valmiiksi suunniteltu jääkiekon tulospalvelu.

## **Projektiorganisaatio**

Projektiorganisaatioomme kuuluu Julia Kujala, Camilla Mild, Vertti Ruotsalainen ja Mikko Saari.

Vastuita on jaettu ryhmän kesken niin, että Mikko ottaa vastuuta Trellosta, Julia visuaalisista elementeistä, Vertti tapaamisten järjestämisestä ja Camilla koordinoi projektin toteutumista yleisellä tasolla.

Projektiin liittyvät päätökset teemme ryhmän sisällä.

## Projektin vaiheistus ja aikataulu

Projekti aloitettiin aiheen valinnalla ja seuraavalla viikolla jatkettiin vaatimusmäärittelyllä. Projektia on saatettu viikoittain eteenpäin ja Trellossa on näkyvissä tarkempi aikataulu.

Projektin vaiheita ovat vaatimusmäärittely, projektisuunnitelman teko ja roolitus, arkkitehtuuri ja moduulisuunnittelu, saavutettavuus, tuotteen hallinta ja testaussuunnitelma.

Työtä tehdään pääosin yhdessä, mutta myös omalla ajalla. Tapaamisia sovitaan viikoittain ja työstetään projektia aiheeseen liittyvien luentojen pohjalta.

### **Tiedonhallinta**

Projektiin liittyvät tiedostot tallennetaan OneDriveen, joka on jaettu koko ryhmälle. Varmuuskopiot tallennetaan halutessaan omaan valinnaiseen laitteeseen.

Tiedostot nimetään kunkin osan nimen mukaan esim. Projektisuunnitelma on "Projektisuunnitelma.docx"

Eri versiot työstä nimetään jatkuvalla numeroinnilla, mikäli niille on tarvetta.

#### Resurssit

Projekti tehdään ohjelmistotuotanto –kurssin pohjalta, joten eniten käytetty aineisto tulee olemaan kurssin oppimateriaali. Ohjelmistona on käytössä Microsoft 365 –sovellukset. Laitteistona toimivat projektiryhmän omat laitteet (kannettavat yms.).

Projektiin on suunniteltu käytettävä aikaa n. 5 h/vk/henkilö ja työtä tehdään yleensä yhdessä Discordissa.

Mikäli projektissa tarvitaan ohjausta, sitä kysytään opettajilta erikseen.

### Viestintä

Projektiryhmässä viestitään pääasiassa Discord –sovelluksessa. Trellossa pidetään projektin päiväkirjaa, joten myös sitä kautta voidaan seurata, miten työ etenee.

#### Riskienhallinta

Riskinä projektissa voi olla yksittäisen projektissa mukana olevan henkilön matala työpanos.

Teknisenä riskinä tulee huomioida mahdollisuus tiedostojen katoamiseen, joten jokaisessa työvaiheessa on hyvä tehdä kustakin versiosta varmuuskopio.

Aikataulujen epäonnistuminen voi olla myös riski, jolloin työ ei välttämättä tule valmiiksi sen tasoisena, kuin on haluttu.

Välttääksemme riskejä aikataulun kanssa, projektissa tehdään selkeät deadlinet. Teknisten riskien osalta riskejä vältetään tekemällä varmuuskopiot eri versioista.

# Projektin päättyminen

Aineisto säilyy projektin päättymisen jälkeen OneDrivessa ja projektihenkilöstön omilla laitteilla, mikäli niitä on tallennettu. Työn palauttamisen jälkeen se säilyy myös palautuslaatikossa ItsLearning – tietokannassa.

Loppuraportointi tehdään opettajien nähtäville ja projekti esitellään myös muulle ohjelmistotuotanto – kurssille osallistuvalle ryhmälle.