Gewählte Idee:

Intro:

- Man sieht den Weltall
- Mehrere Sterne im Weltall tun sich zusammen und bilden "THM-Konstellation"

• Semester/Themen

- Abschnitt "T" der Konstellation beinhaltet 3 Sterne die heller leuchten(Die ersten drei Semester)
- Abschnitt "H" der Konstellation beinhaltet 3 Sterne die heller leuchten(Die letzten drei Semester)
- Animation führt die Perspektive zu dem "ersten" hellen Stern und dann sieht man Wurmlöcher(Module)
- Man geht in das Wurmloch rein (in einem Modul) dann sieht man Kometen die die Beschreibung des Moduls beinhalten(oder man sieht Asteroiden mit der Beschreibung)
- Nach vollständiger Animation von Konstellation "T" und "H" kann man auf das "M" drücken

Schwerpunkt

- Abschnitt "M" erfüllt die Funktion der Schwerpunktwahl
- Wenn man auf das "M" gedrückt hat wird das M->W(180° Drehung(Animation))
- Das "M"= Medienproduktion und "W" = Web&Mobile
- Falls man nur einmal gedrückt hat sieht man in den Semestern die Module mit dem entsprechenden Schwerpunkt(Web&Mobile)+neutrale Module(wiederholbar)
- Falls man zweimal gedrückt hat sieht man in den Semestern die Module mit dem entsprechenden Schwerpunkt(Medienproduktion)+neutrale Module(wiederholbar)

Intro

• Idee:

- Das THM-Logo ist auf einem Buchdeckel
- Beim Buchdeckel ist auch die Bezeichnung "Modulhandbuch"
- Der Stil des Buchdeckels kann einem älteren Stil entsprechen
- Nach den ersten 5 Sekunden öffnet sich das Buch
- Die Blätter des Buches können irgend einen älteren Stil entsprechen
- Fortsetzung x->

Idee:

- Man sieht einen Stapel mit Karten mit dem THM-Logo
- Karten flippen(drehen) in der Luft
- Karten stoppen spontan
- Fortsetzung x->

• Idee:

- Stapel von Karten mit Thm Logo auf der Rückseite
- Karten werden aus dem Stapel auf die Hand (Handfächer) gezogen
- Jede Karte spiegelt ein Modul wieder (MiB in oberer linken Ecke)

- Fortsetzung x->
- Idee:
 - Man sieht einen Laptop frontal (oder Laptop klappt auf)
 - "Hochfahr-Animation" mit THM Logo
 - Nach gewisser Zeit wird in den Laptop reingezoomt
 - Fortsetzung
- Idee:
 - Eine Art "Image Cloud" (Bilder von Themen aus dem Studiengang) schweben im Raum (Loop)
 - Mittig das THM-Logo
 - o Bei Interaktion mit dem Bildschirm wird in das Logo gezoomt

Idee: Es gibt einen Stapel von Karten mit THM Logo, Logo kommt von der Linken Seite gefolgt von 3 Bildern(Code, 3D, AV), die Bilder stehen untereinander/nebeneinander in einer unsortierten Reihenfolge, dies sollte als Animation dienen. Unter dem Logo steht Medieninformatik BS.c und einen Button"erfahre mehr".

- Idee:
 - Man sieht eine Wand die die THM repräsentiert
 - An der Wand entsteht eine Animation bei der 6 Nagel in die Wand gebohrt werden
 - An jeden Bilderrahmen hängt sich von oben aus ein Bild mit einem Bilderrahmen aus "fakegold" oder glänzendes Material
 - Jedes Bild zeigt ein Semester
 - Fortsetzung x->

•

- Idee: Es erscheint eine Seite mit verschiedenen THM- Gebäuden, die für ein Semester stehen. Klickt man auf ein Gebäude erscheinen Räume. Diese stehen für die Module
- Idee:
 - Animation(Es bildet sich von links nach rechts ein Regenbogen(Wir können vielleicht die Legende der Regenbögen verwenden, die besagt man Ende des Regenbogens findet man einen "Schatz"))
 - Vielleicht vorher(Es regnet und die Sonne geht auf)
 - Der Schatz könnte bspw. das THM Gebäude sein
 - Über den Regenbogen auf den blauen Himmel sind Wolken in Form von THM Logo
 - Fortsetzung x->
- Idee:
 - Ägyptische Pyramide wird drehend gesehen und stoppt mit den THM Logo eingeschrieben auf der Pyramide
 - Fortsetzung x->

Semester/Themen

- Idee(Fortsetzung x->):
 - o (2 Optionen):

- Beim Öffnen des Buches erscheint langsam die THM (Gebäude) als ein Hologramm oder irgend eine Abbildung
- Nach dem Öffnen des Buches sieht man ein Inhaltsverzeichnis bei dem man die Semester und die Module sehen kann
- Nach 2 Sekunden blättert man langsam die Seite mit einer Animation
- Auf jeder Kapitelstartseite ab diesem Punkt ist das "Kapitel" nach dem Semester x benannt
- o Es gibt ein Sonderkapitel für "Schwerpunkte"
- Fortsetzung x->
- Idee(Fortsetzung x->):
 - Auf den Karten steht im Oberen linken Bereich das Semester, untere Hälfte oberster Bereich das Modul und der restliche untere Bereich beinhaltet die Modulbeschreibung
 - Im oberen Bereich der Karte befindet sich ein Bild was das Modul repräsentiert
 - o An der rechten Seite des Bildes ist seitlich der Schwerpunkt geschrieben
 - Fortsetzung x->
- Idee(Fortsetzung):
 - Beim Hovern über eine öffnet sich dort der Fächer etwas
 - Karte kann durch nach oben ziehen gespielt werden
 - Durch das Spielen eine Karte startet kurze Animation zum Fach (Übergangsanimation?)
 - Fortsetzung x->
- Idee(Fortsetzung):
 - o Es öffnet sich der "THM-Browser"
 - Über 6 Tabs kann man sich die unterschiedlichen Semester angucken (Umsetzung mit Navigationsbar)
 - Pro Tab gibt es je Modul Schaltflächen, auf welche man klicken kann
 - Beim Klicken vergrößert sich die Fläche, es erscheinen die Informationen zum Modul, je nach Schwerpunkt andere Farbe als leichter Hintergrund
 - Fortsetzung

Idee: nachdem man auf dem Button geklickt hat, sollte er auf die Semestern kommen.

- Idee(Fortsetzung x->):
 - Vorgehen: Man sieht eine Animation die dich in das Bild hineinversetzt bsp. im 1. Semesterbild
 - In der "Vertiefung" des Bildes sieht man nochmals Bilder an der Wand die die einzelnen Module zeigen
 - Bei der "Vertiefung" eines Moduls sieht man ein Blatt mit einer Beschreibung zum Modul (Blatt sollte ein älteren Stil entsprechen + einem Stempel mit dem THM Logo)
 - Nach ca. 5 Sekunden des Zeigens der Vertiefung des Modules, wird man aus dem Bild aussgestoßen(das Vorgehen wird auch nach besichtigung aller Module eines Semesters am jeweiligen Semester ausgeführt)
 - Fortsetzung x->

- Idee(Fortsetzung x->):
 - o Jede Farbe des Regenbogens repräsentiert ein Semester
 - Wenn man zu einem Semester geht zoomt man zu der entsprechenden Farbe und es blendet sich ein Ankündigungsbrett aus Holz ein
 - Auf den Ankündigungsbrett befinden sich mehrere Auftragszettel angepinnt(Module)
 - Man zoomt auf die einzelnen Module und da sieht man einzelne Details
 - Nach dem man ein Modul angesehen hat nach 5 Sekunden bewegt sich das Bild zu einen anderen Modul(wiederholbar bis letztes Modul)
 - Nach dem letztes Modul eines Semesters wird das Bild ausgeblendet und es erscheint der Regenbogen erneut
 - Fortsetzung x->
- Idee(Fortsetzung x->):
- Man geht in der Pyramide rein und sieht mit leichten "Fackellicht" an den Wänden des Ganges Inschriften bei dem Semester mit deren Modulen zu sichten sind
- Fortsetzung x->

Schwerpunktwahl

- Idee(Fortsetzung x->):
 - Es gibt 2 Unterkapitel im Kapitel Schwerpunkte: "Web&Mobile" und "Medienproduktion"
 - In jedem Unterkapitel sind die respektiven Module dargestellt, die auf ihre Seiten in den anderen Kapitel "Semester x" referenzieren
- Idee(Fortsetzung x->):
 - Es gibt zwei Sonderkarten(vielleicht Jokerkarten): "Web&Mobile" und "Medienproduktion"
 - Falls man eine der beiden Karten auswählt erscheinen alle "Modul-Karten" zu diesem Schwerpunkt
- Idee(Fortsetzung)
 - Schwerpunkt als Joker Karte
 - Wenn Joker gespielt kommen die Schwerpunktmodule zum Fächer hinzu
- Idee(Fortsetzung)
 - Bevor die Module des dritten Semesters angezeigt werden, erscheint eine Art "PopUp" bei welchem man den Schwerpunkt (z.B. über Drop-Down) auswählen kann
 - Sobald der Nutzer den Schwerpunkt gewählt hat, kann der Nutzer diesen über eine Schaltfläche ändern
- Idee:

wenn man auf den Bilder klickt, musste man so einen groben Überblick über die verschiedene Schwerpunkte bekommen, hier kann man durch reinzoomen/scrollen ein paar Bilder reinpacken, die anklickbar sind, damit man einen Zusammenfassung der einzelnen Module bekommt.

- Idee(Fortsetzung x->):
 - Nach Besichtigung aller Semester fallen alle Bilder zu Boden
 - Es fallen zwei Porträtbilder(wie die Mona Lisa)
 - Jedes Porträtbild repräsentiert einen Schwerpunkt
 - Beim anklicken eines der Schwerpunkte kehren die Porträtbilder im "Himmel" oder nach oben zurück und die Bilder die zuvor gefallen sind(Semester) kehren an ihre Positionen zurück
 - Jetzt besteht aber der Unterschied das nach Vertiefung eines Semesters man nur noch die Module sieht die zum Schwerpunkt angehören + neutrale Module

•

- Idee(Fortsetzung x->):
 - o Die übrige Farbe ist für die Schwerpunktwahl
 - Bei der Schwerpunktwahl sind zwei Gnome (Der eine hat ein MP3-Player (Medienproduktion) und der andere mit einem Smartphone(Web&Mobile))
 - Nach der Schwerpunktwahl wenn man in ein Semester rein geht fallen die Module die nicht zu der Schwerpunktwahl gehört von der Ankündigungstafel des respektiven Semesters
 - Neutrale Module bleiben hängen
- Idee(Fortsetzung x->):
 - o Am Ende der Besichtigung aller Semester gibt es eine Wegesverzweigung
 - Über jeden Weg sieht man den jeweiligen Schwerpunkt
 - Wenn man ein Schwerpunkt gewählt hat geht man den einen Weg rein und sieht alle entsprechen Semestern mit den Schwerpunktangehörigen Module + neutrale Module
 - Wenn man es durchlaufen ist geht man zu der Anfangsverzweigung zurück(wiederholbar)

Semester / Themen

Darstellung der Inhalte der einzelnen Module durch Videos (z.B. 2 Semester SWE2: BOS Oberfläche und Code nebeneinander, z.B. GD1 Modellierung eines Autos -> Zeitraffer,....)

Nutzer klickt/hovert über Semester und es erscheint ein Video Dazu wird irgendwo (noch keine konkrete Idee) Text eingeblendet mit näheren Informationen zu den Modulen (SWS, Prüfungsvorleistung,....)