

# Animation Ideen

## Semester 1:

### MIB1: GDVM

**Zuständig: Patrick**

**Entscheidung:**

- **Modellierung einer simplen 3D Form (Würfel, Wireframe)**
- **Schachbrettmuster als Fill reinanimieren**

**Idee:**

- Man kann vielleicht ein Auto in Form einer Konstellation(Nur Kontur) einblenden(man kann auch die Linien einzeln erscheinen lassen) und danach blendet sich ein Bild von einem Auto gleichen Maß wie die Konstellation(Opacity 0 -> 100)

**Idee:**

- einfache geometrische Figur wird stückweise modelliert

**Idee:**

- Typ sitzt am Laptop, steuert Programm mit kleinem Maya Symbol in der Ecke, neben ihm baut sich ein 3D Objekt auf

### MIB2a: AV-Technik, MIB2b: AV-Produktion

**Zuständig: Omar**

**Entscheidung:**

- **Studio Recording Szene**
  - links Band mit Kameras
  - mitte Wand
  - rechts Backstage Bereich (Studio)
- **Animation slidet die Szene von links nach rechts durch Bild (Waveform-Monitor)**
- **immer nur Ausschnitt zu sehen**

**Idee:**

- Man zeigt ein Mischpult oder Mikrofon mit wenigen Details(bsp. dynamisches oder Kondensatormikrofon, Richtcharakteristik)
- Zu Beginn klein skaliert bsp. 2x2px und im nachhinein vergrößert und passend translatiert(abhängig vom Wireframe)

**Idee:**

- Beispiel-Animation der idealisierten Signalkette, zeigt z.B. den Verlauf von einem Mikrofonsignal durch Mischpult etc. bis hin zu einem Lautsprecher

**Idee:**

- "Bildanimation": Man sucht sich ein paar Bildern zu Sängern die in einer Produktion von der THM gesungen haben und (vielleicht) ein paar vom Studio falls vorhanden.

- Nach dem man die Bilder hat sollte die Animation von links nach rechts oder umgekehrt(hauptsache das Bild geht zentriert zum Bildschirm) danach schwindet langsam ein Bild weg und es kommt das nächste
- Abstand zwischen den einzelnen Bilder minimal bsp. 1.5 Sek

Idee:

- Typ mit Kamera auf der Schulter filmt eine Band die gerade einen Song performt.
- Dann schwenkt das Bild nach links und man sieht einen Typ vor mehreren Monitoren mit übertragenen Bild

## MIB3: Webprogrammierung 1

**Zuständig: Omar**

**Entscheidung:**

- **Laptop**
- **Im Bildschirm**
  - **Linke Seite Webseite**
  - **Rechte Seite Code (Html, Css)**

Idee

- Ausschnitte von HTML, CSS und JS anzeigen
- Bei den Bildern ist der Rand leicht vernebelt(optional)
- Animation Bilder tauchen nacheinander auf von links nach rechts

Idee:

- Ein Typ packt nacheinander drei Bausteine in eine Monitor rein auf denen jeweils HTML, CSS und JS draufsteht
- Nach jedem Baustein bildet sich Stück für Stück eine Webseite

## MIB4a: SWE1

**Zuständig: Julia**

**Entscheidung:**

- **Laptop**
- **Im Bildschirm**
  - **Linke Seite BOS**
  - **Rechte Seite Code (Java, Kaffeetasse)**

Idee

- Es taucht plötzlich(Opacity 0 -> 100) ein Laptop mit dem Wort "BOS" auf

Idee:

- geöffneter Laptop: auf dem Bildschirm erscheint links BOS mit einem Muster, recht der dazugehörige Code

Idee:

- Monitor mit Fenster mit typischem Java-BoS Code
- Fenster wird kleiner bzw. es öffnet sich die BoS-Visualisierung vom Code
- Links vom Monitor steht eine Kaffeetasse(Java)

## MIB4b: SWE- Reflexives Lernen

Idee

- Man sieht eine Tafel mit ein paar Zettel die an Magneten(Kreise) befestigt sind und vier Strichmännchen(zwei links von der Tafel die anderen beiden rechts von der Tafel)
- (optional) Den Strichmännchen eine Zitter-, Beweg- und/oder Drehanimation geben(bsp. wie bei South Park)(damit man irgendwie sieht das die Strichmännchen sich unterhalten(vielleicht über die Tafel))(loop)

Idee

- aufbauend auf der Tafelidee: Dort erscheinen nach und nach Themen von RL: Zeitmanagement, Codeanalyse (entweder als Text oder als Text mit Animation, z.B. Zeitmanagement mit laufender Uhr, Codeanalyse mit animiertem Fragezeichen)

## MIB5: Mediengestaltung 1

**Zuständig: Antony**

**Entscheidung:**

- **Laptop**
- **Abwechselndes Öffnen/Minimieren von Programmen**
  - **Programm1: Browser mit zu analysierenden Video**
    - **Wird geöffnet → Play**
  - **Programm2: Word**
    - **Wird geöffnet → Tippt Text der Analyse**

Idee:

- "Schreibanimation" auf ein fast transparentes Blatt Papier und daneben ein Bild von einer Figur die wir in diesem Modul schonmal gesehen haben(bsp. der BOSS Mensch oder Vincent(von Tim Burton))

Idee:

- viele Texte, viele Bücher

## Semester 2:

## MIB6: GDV-Shading und Rendering

**Zuständig: Julia**

**Entscheidung:**

- **Wiederaufgreifen von Geometrischem Objekt aus Sem1 mit Schachbrett Fill**
- **Animierung einer Textur auf Objekt**

Idee:

- Eine der beigebrachten Funktionen verwenden (bsp. Rendergleichung)
- Animation soll die Funktion aufbauen und die einzelnen bestände der Funktion sollen von oben nach unten kommen

- (bsp.  $f(x) = x^2 + x$ , dann würde von Oben zuerst das "f(x)" auftauchen, danach "=", danach " $x^2$ " etc)
- Position abhängig von Wireframe

Idee:

- auf modelliertes Objekt (s. GD1) wird Textur gelegt (Objekt + Textur, Verschiebung)

## MIB7: Webprogrammierung 2

**Zuständig: Leander**

**Entscheidung:**

- **Szene1:**
  - **Links Server Pc mit drei ausgeschalteten Leds**
  - **Rechts Laptop mit Code Zeilen die auf Bildschirm erscheinen (Strichmännchen)**
  - **Server und Laptop mit Kabel verbunden**
  - **Code stoppt → Leds auf Server leuchten auf**
  - **raus/reinzoomen auf Szene2**
- **Szene2:**
  - **Simple Infografik zu Backend Bausteinen**
  - **reverse Zoom zu Szene1**

Idee:

- Man zeigt einen Server(Skizzenbild), ein kabel, ein mini Laptop(da drauf sollte das Linux Symbol drauf sein) und ein Strichmännchen
- Aufbau: Links ist der Server verbunden mit einen Kabel zu dem Laptop
- Das Strichmännchen steht leicht neben den Laptop(zum Einem damit man das Logo sieht und zum Anderen damit es aussieht als würde das Strichmännchen den Laptop bedienen )
- Animation: Das Strichmännchen macht bewegungen von oben nach unten, unten nach oben, rechts zu links und links zu rechts(als würde er schreiben), nach wenigen sek. gehen 3 Lichter am Server an(3 Pixel(3 kleine Rechtecke) einer ist grün, ein anderer Orange und einen roten (falls die Farbbestimmung nicht passen sollte kann man noch ändern wie mit der anzahl der Pixel))
- Aufleuchten(Opacity 0-> 100, duration bsp. 1.5)
- Loop, maybe

Idee:

- Man zeigt einen Laptop mit einer Webseite
- Rauszoomen aus der Szene, aufzeigen einer Verbindung mit einem Webserver
- Zoom auf dem Webserver in welchem sich die Bausteine Linux und PHP befinden

## MIB8: SWE2

**Zuständig: Marc**

**Entscheidung:**

- **(Ähnlich zu Swe1 nur aufwändigeres Programm und Editor)**
- **Links Fenster mit Spiel/Programm-UI**

- **Rechts IDE-Fenster mit Klassen-Auswahl und Code-Editor**

Idee:

- Falls jemand oder mehrere noch ein BOS Projekt haben kann er/sie ein paar Ausschnitte seines Projektes für diesen Modulpart nutzen.
- Animation: Synchronisierte Animation wenn ein Bild verschwindet(Opacity 100 -> 0) erscheint gleichzeitig ein anderes(Opacity 0 -> 100), aber es sollen verschieden Positionen sein(bsp. eine Position etwas weiter rechts, eine andere weiter oben etc)(Soll etwas wie ein "Erinnerungsverlauf" sein)
- (Loop)

## MIB9: Mediengestaltung 2

**Zuständig: Antony**

**Entscheidung:**

- **Laptop mit Graphic-Editor (Adobe Illustrator/Photoshop)**
- **Logo Entsteht nach und nach aus Strokes und Fills**

Idee:

- Man zeigt kurze Ausschnitte zu Illustrator mit ein "Foto", "Logo" oder was auch immer(so sieht jeder was man da allgemein tut)
- Animation: Synchronisierte Animation wenn ein Bild verschwindet(Opacity 100 -> 0) erscheint gleichzeitig ein anderes(Opacity 0 -> 100)

Idee:

- Typ sitzt vor blankem Laptop
- packt zwei Bausteine mit jeweils Photoshop und Illustrator-Logo auf den Laptop
- es entsteht eine bunte Illustration

## MIB10: Mathematik

**Zuständig: Patrick**

**Entscheidung:**

- **trauriger Typ mit Denkblase über Kopf in dem sich ein Fragezeichen befindet**
- **es fliegen mehrere mathematische Formeln in den Typen "rein"**
- **Glühbirne über Kopf (er versteht langsam alles)**
- **Typ wird glücklich**

Idee:

- Eine Funktion oder eine Summenformel von oben nach unten Aufbauen
- (bsp.  $f(x) = x^2 + x$ , dann würde von Oben zuerst das " $f(x)$ " auftauchen, danach "=", danach " $x^2$ " etc)
- Position abhängig von Wireframe

Idee:

- viele mathematische Formeln erscheinen und bewegen sich im Raum, z.B. werden sie von Hintergrund kommend immer größer bis in den Vordergrund