

Desafio Técnico

O Grupo Mateus é uma rede de supermercados de atacado e varejo que conta com mais de 25.000 (vinte e cinco mil) funcionários. Visto isso, é essencial que todos os colaboradores estejam atualizados com as novidades e ações de venda de todas as filiais do grupo.

O Catch Up é uma solução mobile desenvolvida para ajudar o corpo de funcionários do grupo na tomada de decisão. Nele estão contidas funcionalidades que atuam desde a operação nos supermercados até os setores administrativos da empresa.

O seu desafio será DESENVOLVER uma solução MOBILE para um feed de notícias do grupo, que seja capaz de PUBLICAR fotos com ações de venda e eventos do grupo, e seja possível aos colaboradores VISUALIZAREM os avisos e parcerias do grupo.

O contexto do desafio é o seguinte:

Baseado na parceria entre o Catch Up e o setor de Endomarketing do Grupo Mateus (responsável pelo marketing interno do grupo), foi sugerida a implementação de uma nova funcionalidade no aplicativo. Nela, os colaboradores do grupo devem ter acesso às informações referentes a notícias, alertas, parcerias e benefícios relacionados a empresa. Nesse sentido, foi proposto uma funcionalidade com feed de informações, onde seria possível acompanhar as principais novidades relacionadas a empresa.

Além disso, a nova funcionalidade também permitirá que os colaboradores façam postagens, com a possibilidade de adicionar imagem e legenda.

Com a proposta de melhorar a comunicação interna do Grupo Mateus, o setor de Endomarketing da empresa buscou parceria com o Catch Up para desenvolver uma solução dentro do aplicativo.

Neste sentido, foi desenvolvido em protótipo, uma funcionalidade com as seguintes seções:

- “Feed”, onde os colaboradores poderão postar imagens e pequenos textos relacionados ao seu dia-a-dia na loja.

- “Avisos”, onde serão exibidas as últimas novidades da empresa postadas pelo setor do Endomarketing.
- “Parcerias”, onde os usuários poderão visualizar as empresas que oferecem benefícios aos funcionários do Grupo Mateus.

O que você deve fazer:

- Competência DESENVOLVIMENTO:

1. Entregar código capaz de fazer operações básicas com o usuário, como publicações no feed, cadastro de avisos e parcerias.
 - 1.1. Operações como: exclusão e edição de posts, avisos e parcerias.
2. Entregar código que valide as entradas/saídas e regras de negócio do contexto apresentado.
3. Realizar a integração do serviço back-end com o banco de dados.
4. Realizar teste unitário tanto para o ambiente front-end quanto para o back-end.

- Competência BANCO DE DADOS:

1. Montar diagrama de entidade de relacionamento que representará como os domínios serão criados no banco de dados (usar draw.io, astah ou similares).
2. Realizar a modelagem do banco de dados de acordo com o cenário utilizando os SGBDs PostgreSQL, MySQL ou SQL Server.

- Competência CONTROLE DE VERSIONAMENTO - GIT:

1. O projeto final do seu teste deve ser enviado para um repositório privado (do <https://bitbucket.org/>, <https://github.com/> ou outro gerenciador de controle de versão de sua preferência).
2. Será obrigatório enviar um commit no repositório de 1 em 1 hora (em horário comercial) para podermos analisar a sua evolução no problema dado.

Horários dos commits:

Primeiro dia -> 09h - 10h - 11h - 12h - 14h - 15h - 16h - 17h - 18h

Segundo dia -> 09h - 10h - 11h - 12h - 14h - 15h - 16h - 17h - 18h

Obs. Esses são os horários que você deve obrigatoriamente fazer o commit, mas não necessariamente você deve parar de desenvolver após ou antes desses horários, essa decisão fica a sua preferência.

- Competência PLANEJAMENTO:

1. Espera-se que você apresente um pequeno relatório de como você planeja executar os seus passos durante a execução do desafio.

2. Enviar email para desafiovagacatchup@gmail.com com o relatório e as informações referentes ao repositório do git antes de iniciar o desafio.

A gente vai ficar contente se você fizer:

- O código limpo (bons nomes a variáveis e métodos, evitar duplicação de código e criar métodos com apenas uma responsabilidade);
- Expor endpoints via protocolo HTTP (REST) com as funcionalidades requeridas no contexto com representação em JSON;
- Disponibilizar a aplicação containerizada utilizando o Docker;
- Aplicar técnicas de GraphQL;
- Traçar estratégia além do desafio com sugestões técnicas;
- Animações no front.
- Nos fornecer feedback desse desafio

o que será disponibilizado:

- Protótipo mobile de alta fidelidade para realizar a implementação das telas que você pode acessar clicando no link abaixo:

<https://xd.adobe.com/spec/5553f5c7-39bc-410a-4868-46bd493dacc-2362/>

O que esperamos que você entregue ao final do teste:

- Todo seu código versionado no repositório dentro do diretório "implementacao";

- Toda a parte de documentação do projeto incluindo banco de dados disponibilizada em um PDF que deve estar na pasta “documentacao”. Neste arquivo deverá conter as consultas e diagramas de resposta às “competências banco de dados” e demais competências caso exista.
- Passo a passo de como executar a sua solução no README.md do git.

Importante você saber:

- Você pode desenvolver na linguagem de programação de sua preferência - tanto para o back-end quanto para o front-end (mas pode facilitar \o/ nossa vida, utilizamos: Spring e React native)
- Você DEVE relatar qualquer dificuldade ou correção antes ou durante o período do desafio, para que possamos analisar e permitir que você não seja prejudicado.
- Você pode relatar qualquer sugestão antes, durante ou após o período do desafio sem medo de ser feliz.
- Você PODE ir além do que pedimos no desafio, só toma cuidado pra não se prejudicar!
- O planejamento, a resolução do desafio e os commits são OBRIGATÓRIOS, sem eles, nós podemos DESCONSIDERAR a sua participação para a próxima etapa.
- Você NÃO precisa desenvolver a interface exatamente como disponível no nosso protótipo, ela deve servir de auxílio para te ajudar a entender o fluxo e a disposição dos componentes.

Nos vemos na próxima etapa!

A equipe.