

Юлия Ольховская

Сколько точек попадает в окрестность на гиперсфере

X_1, \dots, X_N генерируется как равномерная выборка с гиперсферы в d -мерном пространстве.

Для того, чтобы сгенерировать выборку используем свойство: нормальное распределение инвариантно относительно поворота.

Доказательство:

Матрица вращения U является ортогональной. Пусть вектор X имеет распределение $N(0, I)$. Тогда $Y = UX$ тоже имеет распределение $N(0, I)$:

$$\frac{1}{(\sqrt{2\pi})^d} e^{(-\frac{1}{2} \langle Ux, Ux \rangle)} = \frac{1}{(\sqrt{2\pi})^d} e^{(-\frac{1}{2} \langle UU^T x, x \rangle)} = \frac{1}{(\sqrt{2\pi})^d} e^{(-\frac{1}{2} \langle x, x \rangle)}$$

Размер окрестности:

Площадь части сферы, которая будет лежать внутри ϵ -шара можно оценить снизу как площадь поверхности $\epsilon/2$ -шара размерности $d - 1$.

По условию задачи : $\epsilon(N) = CN^{-\frac{1}{p+1}}$

Площадь поверхности n -мерной сферы:

$$S_n(R) = \frac{2\pi^{(n+1)/2}}{\Gamma(\frac{n+1}{2})R^n}$$

По условию, C — константа, выбираемая так, что ожидание числа случайных точек из выборки в окрестности заданной для наименьшей рассматриваемой в эксперименте выборки больше 1.

Обозначим площадь части сферы, которая будет лежать внутри ϵ -шара как $S(\epsilon)$

$$EI\{X_i \in S(\epsilon), i \in \{1, N\}\} = NP\{X_i \in S(\epsilon)\} = N \frac{S(\epsilon)}{S_p(R)}$$

Оценка радиуса шара размерности $d - 1$. Предположим, что у нас достаточно точек и $\epsilon \leq 1$

$$r = \sqrt{\epsilon^2 - \epsilon^4/4R^2} = \sqrt{(\epsilon - \epsilon^2/2)(\epsilon + \epsilon^2/2)} \geq \epsilon - \epsilon^2/2 \geq \epsilon - \epsilon/2 = \epsilon/2$$

$$\text{Нам нужно взять } \frac{S(\epsilon)}{S_n(R)} N \geq \frac{S_{n-1}(\epsilon/2)}{S_n(R)} N = 1$$

Пусть $R = 1$

$$\text{Получаем: } \epsilon^{n-1} = \frac{\Gamma((n+1)/2)}{N\Gamma(n/2)\sqrt{\pi}} 2^{n-1}$$

Подставляя условие для $\epsilon(N)$, полагая $K = \frac{\Gamma((n+1)/2)}{\Gamma(n/2)\sqrt{\pi}}$:

$$C = 2^{n-1} \sqrt{K} N^{\frac{-2}{(n+1)(n-1)}}$$

$$\text{тогда } \epsilon(N) = 2^{n-1} \sqrt{K} N^{-1/(n-1)}$$

Линейная регрессия.

Можно строить линейную регрессию по средним значениям, так как среднее минимизирует сумму квадратов отклонения.

Оценка регрессии:

$$\log \epsilon(N) = 0.44 \log N$$

$$MSE : 2.77e - 32$$