

Лабораторна робота № 5
з дисципліни
«Об’єктно-орієнтоване програмування»

Виконала:
студентка групи КН-109
Пелешак Ю. М.
Викладач:
Гасько Р. Т.

Львів – 2018 р.

1. Створити застосування, що реалізуватиме патерн Команда

Реалізувати інтерфейс Command

```
public interface Command {  
    public void execute();  
}
```

```
package com.tasks5.command;
```

```
import java.util.Arrays;
```

```
//реалізовуємо логіку обробки команд
```

```
public class Application {  
    public static void main(String[] args){  
        Command command;  
  
        if (args == null || args.length == 0)  
        {  
            command = new Echo("Error");  
        }  
  
        else if (Arrays.equals(args, new String[] {"help"}))  
        {  
            command = new Help();  
        }  
  
        else if (Arrays.equals(args, new String[] {"exit"}))  
        {  
            command = new Exit();  
        }  
  
        else if (Arrays.equals(args, new String[] {"date", "now"}))  
        {  
            command = new DateNow();  
        }  
  
        else if (args[0].equals("echo") && args.length == 2)  
        {  
            command = new Echo(args[1]);  
        }  
  
        else  
        {  
            command = new Echo("Error");  
        }  
    }  
}
```

```

        }

        command.execute();
    }
}

```

/* створюємо класи, які реалізовуватимуть метод інтерфейсу Command.

В кожному класі реалізовуємо метод, відповідно до поставленого завдання. */

```
package com.tasks5.command;
```

```

public class Help implements Command
{
    @Override
    public void execute()
    {
        System.out.println("Help executed");
    }
}

```

```
package com.tasks5.command;
```

```

public class Echo implements Command
{
    private String command;

    public Echo(String command)
    {
        this.command = command;
    }

    @Override
    public void execute()
    {
        System.out.println(this.command);
    }
}

```

```
package com.tasks5.command;
```

```

public class DateNow implements Command
{
    @Override
    public void execute()
    {
        System.out.println(System.currentTimeMillis());
    }
}

```

```
package com.tasks5.command;
```

```
public class Exit implements Command
{
    @Override
    public void execute()
    {
        System.out.println("Goodbye!");
    }
}
```

Програму зараховано на Прометеусі.

The screenshot shows a web browser window with multiple tabs. The active tab displays a URL from edx.prometheus.org.ua. The main content area features a code editor with Java code for a class named 'Exit' that implements the 'Command' interface. The code includes an '@Override' annotation and an 'execute()' method that prints 'Goodbye!'. Below the code editor, the text 'Правильно' (Correct) is displayed. Under the heading 'Результати тесту' (Test Results), there are two rows, each showing 'ВІРНО' (Correct) and a 'See full output' link. At the bottom of the interface, there are three buttons: 'ПЕРЕВІРКА' (Check), 'ЗБЕРЕГТИ' (Save), and 'ПОКАЗАТИ ВІДПОВІДЬ' (Show Answer). The browser's address bar shows the URL: https://edx.prometheus.org.ua/courses/EPAM/JAVA101/2016_T2/courseware/33386d0a5bd64ff683eaa5a3958a45be/83637ac86f124878b136f99e5728a14f/. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 19:44 on 20.03.2018.

Висновок: під час виконання лабораторної роботи №5 я навчилась працювати з інтерфейсами, вивчила абстрактні класи та спадкування.