

Лабораторна робота № 5
з дисципліни
«Об’єктно-орієнтоване програмування»

Виконала:
студентка групи КН-109
Пелешак Ю. М.
Викладач:
Гасько Р. Т.

Львів – 2018 р.

1. Створити застосування, що реалізуватиме патерн Команда

Реалізувати інтерфейс Command

```
public interface Command {  
    public void execute();  
}
```

```
package com.tasks5.command;
```

```
import java.util.Arrays;
```

//реалізовуємо логіку обробки команд

```
public class Application {  
    public static void main(String[] args){  
        //YOUR CODE COMES HERE  
        Command command;  
  
        if (args == null || args.length == 0)  
        {  
            command = new Echo("Error");  
        }  
  
        else if (args[0].equals("help") && args.length == 1)  
        {  
            command = new Help();  
        }  
  
        else if (args[0].equals("exit") && args.length == 1)  
        {  
            command = new Exit();  
        }  
  
        else if (args[0].equals("date") && args[1].equals("now") && args.length  
== 2)  
        {  
            command = new DateNow();  
        }  
  
        else if (args[0].equals("echo") && args.length == 2)  
        {  
            command = new Echo(args[1]);  
        }  
  
        else  
        {  
            command = new Echo("Error");  
        }  
  
        command.execute();  
    }  
}
```

/* створюємо класи, які реалізовуватимуть метод інтерфейсу Command.

В кожному класі реалізовуємо метод, відповідно до поставленого завдання. */

```
package com.tasks5.command;
```

```
public class Help implements Command
{
    @Override
    public void execute()
    {
        System.out.println("Help executed");
    }
}
```

```
package com.tasks5.command;
```

```
public class Echo implements Command
{
    private String command;

    public Echo(String command)
    {
        this.command = command;
    }

    @Override
    public void execute()
    {
        System.out.println(this.command);
    }
}
```

```
package com.tasks5.command;
```

```
public class DateNow implements Command
{
    @Override
    public void execute()
    {
        System.out.println(System.currentTimeMillis());
    }
}
```

```
package com.tasks5.command;
```

```
public class Exit implements Command
{

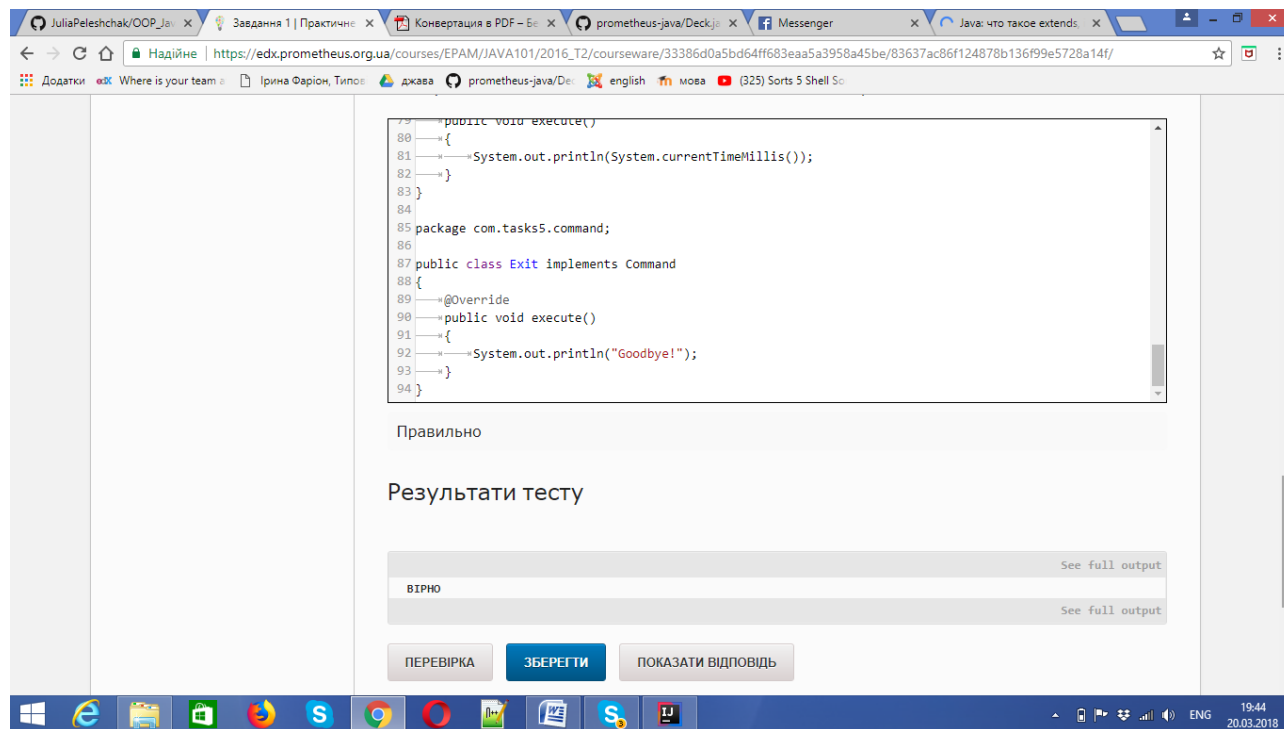
```

```

@Override
public void execute()
{
    System.out.println("Goodbye!");
}
}

```

Програму зараховано на Прометеусі.



Висновок: під час виконання лабораторної роботи №5 я навчилась працювати з інтерфейсами, вивчила абстрактні класи та спадкування.