МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА" Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота № 5

з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування»

Виконала:

студентка групи КН-109 Пелещак Ю. М.

Викладач:

Гасько Р. Т.

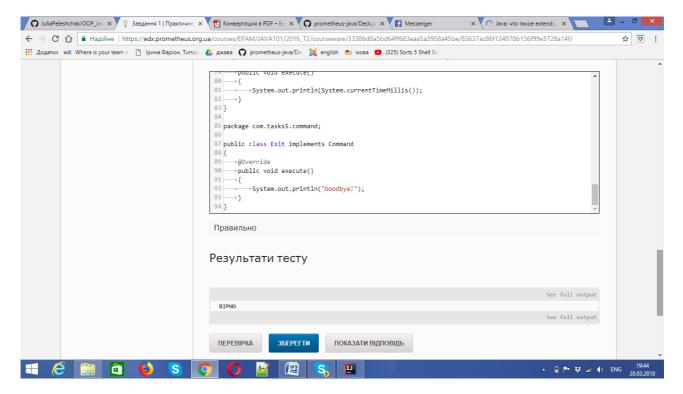
1. Створити застосування, що реалізуватиме патерн Команда Реалізувати інтерфейс Command

```
public interface Command {
         public void execute();
}
package com.tasks5.command;
import java.util.Arrays;
//реалізовуємо логіку обробки команд
public class Application {
      public static void main(String[] args){
             Command command;
             if (args == null || args.length == 0)
                    command = new Echo("Error");
             else if (Arrays.equals(args, new String[] {"help"}))
                    command = new Help();
             else if (Arrays.equals(args, new String[] {"exit"}))
                    command = new Exit();
             else if (Arrays.equals(args, new String[] {"date", "now"}))
                    command = new DateNow();
             else if (args[0].equals("echo") && args.length == 2)
                    command = new Echo(args[1]);
             else
```

command = new Echo("Error");

```
command.execute();
      }
/* створюємо класи, які реалізовуватимуть метод інтерфейсу
Command.
В кожному класі реалізовуємо метод, відповідно до поставленого
завдання. */
package com.tasks5.command;
public class Help implements Command
      @Override
      public void execute()
            System.out.println("Help executed");
package com.tasks5.command;
public class Echo implements Command
      private String command;
      public Echo(String command)
            this.command = command;
      @Override
      public void execute()
            System.out.println(this.command);
package com.tasks5.command;
public class DateNow implements Command
      @Override
      public void execute()
            System.out.println(System.currentTimeMillis());
}
```

Програму зараховано на Прометеусі.



Висновок: під час виконання лабораторної роботи №5 я навчилась працювати з інтерфейсами, вивчила абстрактні класи та спадкування.