

Зачем нужны интерфейсы и их отличие от классов.

Интерфейсы дают возможность отдельно работать с функциональными вещами, как бонусы. Их реализация в одном классе, а их функционал в отдельном интерфейсе.

Так чётко видно, какие есть бонусы. Легко работать с каждым из них, когда это надо.

При наследовании интерфейса, реализация его функционала обязательна, иначе вылетит ошибка. Это удобно. Также класс может наследоваться только от одного класса, а на наследование интерфейсов ограничений нет. Так с интерфейсами легче работать и тяжелее их потерять.