

Зачем отлавливать исключения.

Во время написания кода и работы над проектом разных специалистов могут по разным причинам происходить ошибки. Ошибка в коде, отсутствие объекта или старая ссылка на изменённый или удалённый объект. И другие. Часть ошибок могут проявиться на стадии включения игры в unity. Но не все. Часть ошибок может просто сломать игру или не дать ей работать правильно или же остаться незамеченными. При аккуратном пробрасывании исключений в коде, большинства непредвиденных ошибок или проблем в работе игры можно избежать. Так как будет видно, где появилась ошибка и какая.

Например. В коде, где есть ссылка на `PostProcessVolume`, добавила исключение на отсутствие `PPV`. При перенесении кода на другой объект со старого код не убрала. При включении игры всплыло добавленное исключение, и убрала код со старого объекта. Исправление и выявление ошибки практически не заняло времени.