

### Avaliação da Primeira etapa

O presente trabalho trata-se do desenvolvimento de um projeto de software gerenciador para uma pizzeria. Desenvolvido com a linguagem de programação Java na ferramenta Visual Studio Code. Tem por objetivo prover a aprendizagem da programação orientada a objeto. O projeto utiliza a arquitetura MVC, o que divide as classes em Model, View e Controller. O projeto contém 8 classes em Model, 4 classes em View e a classe principal, elas serão descritas abaixo.

Classes de Model:

- Cliente:

A classe Cliente contém os atributos que o cliente poderá ter e os métodos get e set deles.

- Endereco:

Essa classe ainda não foi implementada, mas nela irá conter as informações do endereço do cliente.

- Ingrediente:

A classe Ingrediente tem os atributos nome e quantidade (que inicialmente ainda não é utilizada) somente o nome do ingrediente é importante para o objeto.

- Pizza:

Na classe Pizza há o nome que pizza terá e os ingredientes que são do tipo Ingrediente, eles são adicionados no ArrayList de Ingredientes para compor a pizza.

- Estoque:

Nessa classe são guardados todos os Ingredientes que há na pizzeria, que podem ser adicionados nas pizzas.

- Pizzaria:

Na classe pizzaria tem dois ArrayLists, um para que sejam salvos todos os Clientes da pizzaria e outro para salvar as pizzas que há no cardápio.

- Pedido:

A classe Pedido guarda as Pizzas que terão no pedido, o tamanho das pizzas, o cliente que fez o pedido e o endereço de entrega das pizzas (ainda será implementado).

- NotaFiscal:

Essa classe ainda será implementada, mas tem por objetivo registrar os pedidos para tirar a nota fiscal.

Classes de View:

- CriarIngrediente:

Essa classe tem por objetivo criar os ingredientes que serão adicionados no estoque, por isso no método para criar o ingrediente é passado o estoque por parâmetro. Após chamado o método, o ingrediente é criado com somente o nome (os outros atributos serão implementados futuramente) escolhido pelo usuário e então o usuário pode ir adicionando mais ingredientes ao estoque, até que ele não queira mais adicionar.

- CriarPizza:

A classe CriarPizza é a mais complexa e tem um CRUD completo, nela é possível criar as pizzas com nome e ingredientes, é criada uma pizza por cada vez que é chamado o método criarPizza. Também nela é possível editar as pizzas, pode mudar o nome de alguma das pizzas e adicionar ou remover Ingredientes da Pizza. Além disso, também nessa classe há o método para remover alguma pizza do cardápio.

- CriarCliente:

Essa classe ainda será mais bem implementada, pois por enquanto o cliente só precisa do nome para ser cadastrado e adicionado na pizzaria.

- CriarPedido:

Nessa classe são realizados os pedidos, para isso precisa ter um cliente que já tenha sido cadastrado na classe anterior e, uma pizza que já esteja no cardápio, após deve ser adicionado um tamanho a pizza e se o usuário quiser também poderá adicionar mais pizzas ao pedido. Mas ainda há mais o que ser implementado, como a impressão dos pedidos.

Classe Principal:

Nela há o menu de escolha para o usuário de o que ele quer fazer, as opções são: criar um ingrediente, pizza, pedido e cliente, editar e remover pizzas, ver o cardápio e sair do menu. Conforme a escolha do usuário será chamada as outras classes.

O grupo que participo é composto por: Julia, Vitoria e Veridiana.

Nós trabalhamos juntas principalmente na modelagem do projeto, no desenvolvimento cada uma fez o seu próprio, pois achamos mais fácil aprender a orientação a objeto sozinhas e somente trocar as dúvidas que tivemos.

Segue abaixo prints dos menus desenvolvidos:

1 - No print abaixo mostra como criar ingredientes:

```
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
1

Qual o nome do ingrediente?
tomate
Deseja adicionar mais ingredientes?
Digite 1 para seguir adicionando e 0 para sair
1

Qual o nome do ingrediente?
queijo
Deseja adicionar mais ingredientes?
Digite 1 para seguir adicionando e 0 para sair
1

Qual o nome do ingrediente?
massa
Deseja adicionar mais ingredientes?
Digite 1 para seguir adicionando e 0 para sair
0
```

2 – Cria a pizza com os ingredientes disponíveis e que o usuário quer:

```
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
2
Agora você poderá criar uma nova pizza para ser inserida no cardápio

Qual é o nome da pizza?
marguerita

Lista de ingredientes disponiveia no estoque:

tomate
queijo
massa

Quais ingredientes terão na pizza?

DESEJA POR tomate NA PIZZA?

Digite 1 para adicionar e 0 se não quiser esse ingrediente na pizza:
1
DESEJA POR queijo NA PIZZA?

Digite 1 para adicionar e 0 se não quiser esse ingrediente na pizza:
1
DESEJA POR massa NA PIZZA?

Digite 1 para adicionar e 0 se não quiser esse ingrediente na pizza:
1
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
```

3 – Cadastro de cliente. Mostra o cardápio.  
Realiza um pedido com pizza e cliente.

```
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
4
Digite o nome para cadastrar:
julia schwalm
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
6
Pizza: marguerita
Ingredientes:
tomate
queijo
massa
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
3
Digite o nome do cliente:
julia schwalm
Digite o nome da pizza que você quer?
```

4 – Insere mais uma pizza ao cardápio.

```
marguerita
Qual o tamanho da pizza?
p
Deseja adicionar mais pizzas ao pedido?
Digite 1 para seguir adicionando e 0 para sair
0
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
2
Agora você poderá criar uma nova pizza para ser inserida no cardápio

Qual é o nome da pizza?
queijo

Lista de ingredientes disponiveia no estoque:

tomate
queijo
massa

Quais ingredientes terão na pizza?

DESEJA POR tomate NA PIZZA?

Digite 1 para adicionar e 0 se não quiser esse ingrediente na pizza:
0
DESEJA POR queijo NA PIZZA?

Digite 1 para adicionar e 0 se não quiser esse ingrediente na pizza:
1
DESEJA POR massa NA PIZZA?

Digite 1 para adicionar e 0 se não quiser esse ingrediente na pizza:
1
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
```

5 – Mostra o cardápio. Edita o nome da pizza desejada e remove um ingrediente dessa pizza:

```
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
6
Pizza: marguerita
Ingredientes:
tomate
queijo
massa
Pizza: queijo
Ingredientes:
queijo
massa
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
5
Digite o nome da pizza que você deseja editar?
queijo
Deseja alterar o nome?
Digite 1 para alterar e 0 para continuar com o mesmo nome.
1
Digite o novo nome da pizza
queijooo
Nome alterado com sucesso!

Deseja alterar algum ingrediente desta pizza?
Digite 1 para alterar e 0 para continuar com os mesmos ingredientes.
1
Voce deseja remover ingredientes ou adicionar?
Digite 1 para remover e 0 adicionar:
1
Qual ingrediente voce deseja remover?
queijo
o ingrediente foi removido da pizza!

1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
```

6 – Mostra o cardápio com as alterações realizadas. Altera a pizza adicionando um novo ingrediente a ela.

```
6
Pizza: marguerita
Ingredientes:
tomate
queijo
massa
Pizza: queijooo
Ingredientes:
massa
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
5
Digite o nome da pizza que você deseja editar?
queijooo
Deseja alterar o nome?
Digite 1 para alterar e 0 para continuar com o mesmo nome.
0
Deseja alterar algum ingrediente desta pizza?
Digite 1 para alterar e 0 para continuar com os mesmos ingredientes.
1
Voce deseja remover ingredientes ou adicionar?
Digite 1 para remover e 0 adicionar:
0
Lista de todos os ingredientes do estoque:

tomate
queijo
massa
Digite o nome do ingrediente que deseja adicionar
queijo
ingrediente adicionado na pizza!
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
```

7 – Mostra o cardápio alterado. Remove uma das pizzas e mostra novamente o cardápio.

```
o que você deseja fazer:
6
Pizza: marguerita
Ingredientes:
tomate
queijo
massa
Pizza: queijooo
Ingredientes:
massa
queijo
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
7
digite o nome da pizza que deseja remover
queijooo
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
6
Pizza: marguerita
Ingredientes:
tomate
queijo
massa
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
```

```
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
22
numero não identificado
1: NOVO INGREDIENTE;
2: NOVA PIZZA;
3: NOVO PEDIDO;
4: NOVO CLIENTE;
5: EDITAR PIZZAS;
6: VER O CARDAPIO;
7: REMOVER PIZZA DO CARDAPIO;
0: para sair.
o que você deseja fazer:
0
Finalizado com sucesso!
```

8 – Erra o número e sai do programa.