Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»

Рязанский станкостроительный колледж

Отчёт о практической работе №4
Оператор выбора (оператор SWITCH)
«Основы алгоритмизации и программирования»

Выполнила:

Студент группы ИСП-22

Шерстнёва Ю.С.

Проверил:

Родин Е.Н.

Основная часть

Цель работы: получение навыков разработки Операторов выбора (оператор SWITCH).

Ход выполнения работы:

1. Формулировка задачи, согласно варианту 4: Составьте программу, которая в зависимости от введенного числа n≤7, выводит на экран день недели и сообщение, рабочий день или выходной.

Входные данные: п – исходное число.

2. Разработка алгоритма:

Схема алгоритма решения задачи приведена на рисунке 1.

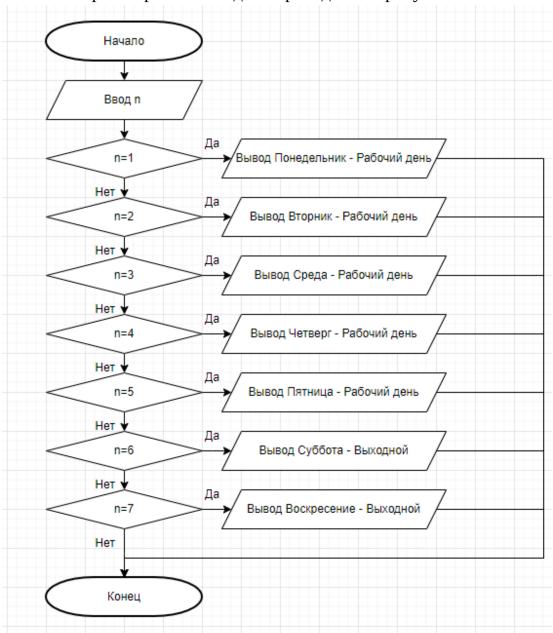


Рисунок 1 – Схема алгоритма решения задачи по варианту 4.

3. Программирование:

Пример выполнения программы показан на рисунке 2.

```
Console.Write("Введите n=");
n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
switch (n)
   case 1:
       Console.WriteLine("Понедельник-" + "Рабочий день");
       break;
   case 2:
       Console.WriteLine("Вторник-" + "Рабочий день");
   case 3:
       Console.WriteLine("Среда-" + "Рабочий день");
       break;
   case 4:
       Console.WriteLine("Четверг-" + "Рабочий день");
       break;
   case 5:
       Console.WriteLine("Пятница-" + "Рабочий день");
   case 6:
       Console.WriteLine("Суббота-" + "Выходной");
       break;
   case 7:
       Console.WriteLine("Воскресение-" + "Выходной");
       break;
Console.ReadLine();
```

Результат полученный в ходе программы на рисунке 3.

Заключение

Таким образом, в ходе выполнения работы были получены навыки разработки Операторов выбора (оператор SWITCH), создана программа для решения задачи, согласно варианту.