Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»

Рязанский станкостроительный колледж

Отчёт о практической работе №2 «Внесение, индексация и фиксация изменений МДК «02. 02»

Выполнила:

Студент группы ИСП-22

Шерстнёва Ю.С.

Проверил:

Родин Е.Н.

#### Основная часть

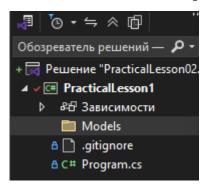
**Цель работы:** Добавить базовую функциональность для отображения списка дел, внести изменения в код, проиндексировать их и зафиксировать в Git.

# Ход выполнения работы:

Задачи:

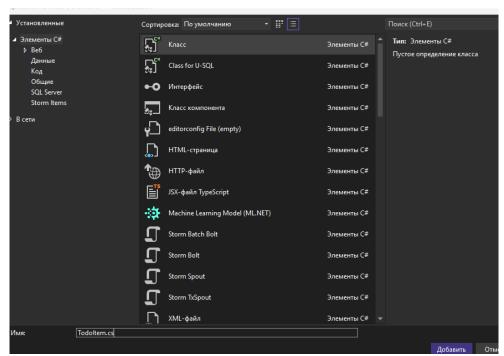
### 1. Добавление модели задачи:

В вашем консольном проекте создайте папку Models



В папке Models создайте класс TodoItem.cs со следующими свойствами:

- Id (int),
- Description (string),
- IsCompleted (bool).



```
Todoltem.cs → X PracticalLesson1.csproj
                                           Program.cs
# PracticalLesson1

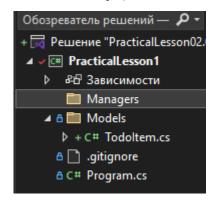
    PracticalLesson1.Models.Todoltem

→ Too

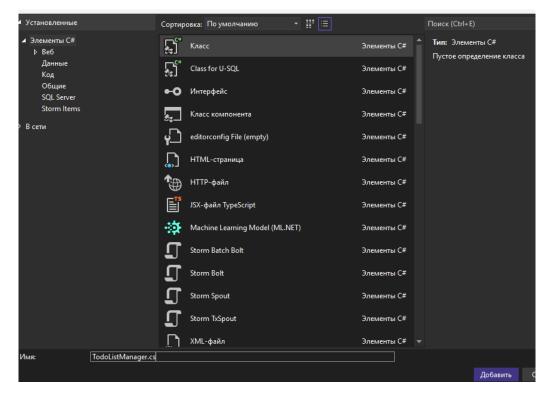
                 v using System;
  {늶
                    using System.Collections.Generic;
                    using System.Ling;
                    using System.Text;
                    using System. Threading. Tasks;
                   namespace PracticalLesson1.Models
                        Ссылок: 1 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
                        internal class TodoItem
                             // Свойства класса
        11
                             Ссылок: 1 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
                             public int Id { get; set; }
        12
                             Ссылок: 1 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
        13
                             public string Description { get; set; }
                             Ссылок: 2 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
                             public bool IsCompleted { get; set; }
                             //Крнструктор для удобного создания задач
                             Ссылок: 0 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
                             public TodoItem(int id, string description)
        17
                             {
        18
                                  Id = id;
        19
                                 Description = description;
        20
                                  IsCompleted = false;
        21
        22
        23
                             // Метод для отображения статуса задачи
        24
                             Ссылок: 0 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
                             public string GetStatusDisplay()
        25
                             {
        26
                                  return IsCompleted ? "[x]" : "[ ]";
        27
        28
        29
        30
```

#### 2. Создание списка и функции его отображения:

В вашем консольном проекте создайте папку Managers (или Services, Logic – на ваш вкус).



В этой папке создайте новый класс TodoListManager.cs.



Создайте список List todoList.

Добавьте несколько тестовых задач в список.

Реализуйте простую функцию, которая будет выводить содержимое списка дел в консоль, указывая номер задачи, ее описание и статус (например, [ ] для невыполненных и [x] для выполненных).

```
doListManager.cs* 🕫 🗶 Todoltem.cs
                                                     PracticalLesson1.csproj*
PracticalLesson1
                                                                      % Practical Lesson 1. Managers. To do List Manager
                                                                                                                                           using PracticalLesson1.Models;
                 using System.
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
                        namespace PracticalLesson1.Managers
                               Ссылок: 1 | 0 изменений | 0 авторов, 0 измененитета class TodoListManager
                                    private List<TodoItem> _practicalLesson1 = new List<TodoItem>();
                                     Ссылок: 0 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений public TodoListManager()
                                           _practicalLesson1.Add(new TodoItem(1, "Buy groceries"));
_practicalLesson1.Add(new TodoItem(2, "Read a book"));
_practicalLesson1.Add(new TodoItem(3, "Go for a walk"));
                                     Ссылок: 0 | 0 изменений | 0 авторов, 0 измен
public void DisplayTodoList()
       20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
                                          Console.WriteLine("\n--- Your To-Do List ---");
if (_practicalLesson1.Count == 0)
                                                 Console.WriteLine("Your list is empty!");
                                           else
                                                 foreach (var item in _practicalLesson1)
                                                       Console.WriteLine($"{item.Id}. {item.GetStatusDisplay()} {item.Description}");
                                           Console .WriteLine("----"):
```

## 3. Внесение изменений в код:

Добавьте файлы TodoItem.cs и код для управления списком в Program.cs.

```
Program.cs* + ×
                                                                                            .gitignore 🛎 🗙
☐ PracticalLesson1
                                 + % PracticalLesson1.Program
                                                                      → 🕍 Main(string[] args)

√ using System;

                  using PracticalLesson1.Models;
                   using PracticalLesson1.Managers;
                 v namespace PracticalLesson1
                         Ссылок: 0 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений class Program
                             Ссылок: 0 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений static void Main(string[] args)
                                   Console.WriteLine("Welcome to the To-Do List Application!");
                                  var todoManager = new TodoListManager();
                                   todoManager.DisplayTodoList();
                                  Console.WriteLine("\nPress any key to exit");
                                   Console.ReadKey();
```

### 4. Проверка статуса изменений:

В терминале Visual Studio выполните: git status

Проанализируйте, какие файлы были изменены. Вы должны увидеть новые файлы и измененный файл (Program.cs).

#### 5. Индексация изменений:

Добавьте измененные файлы в индекс.

Переместитесь в папку с проектом с помощью команды: cc PracticalLesson1

Затем добавьте измененные файлы: git add .

#### 6. Фиксация изменений:

Сделайте коммит с описательным сообщением:

git commit -m "Add TodoItem model, TodoListManager and basic display functionality"

```
PS C:\Users\wcn-32\source\repos\PracticalLesson1\PracticalLesson1> git commit -m "Add TodoItem mode 1, TodoListManager and basic display functionality"
[master 9849559] Add TodoItem model, TodoListManager and basic display functionality 3 files changed, 89 insertions(+), 1 deletion(-) create mode 100644 PracticalLesson1/Managers/TodoListManager.cs create mode 100644 PracticalLesson1/Models/TodoItem.cs
```

#### 7. Загрузка изменений:

Отправьте коммит в удаленный репозиторий: git push origin master

```
PS C:\Users\wcn-32\source\repos\PracticalLesson1> git push origin master Enumerating objects: 17, done.

Counting objects: 100% (16/16), done.

Delta compression using up to 12 threads

Compressing objects: 100% (7/7), done.

Writing objects: 100% (11/11), 1.94 KiB | 497.00 KiB/s, done.

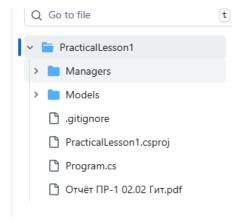
Total 11 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)

remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.

To https://github.com/JuliaSherstneva/PracticalLesson1.git

06c0fd3..596fdd7 master -> master
```

Убедитесь, что все изменения появились в вашем репозитории



Результат: Добавлен начальный функционал для представления списка дел, а изменения в коде зафиксированы и загружены в GitHub.

# Заключение

Таким образом, в ходе выполнения работы была добавлена базовая функциональность для отображения списка дел, внесли изменения в код, проиндексировали их и зафиксировали в Git.