Laboration 1

Iterativ mjukvaruutveckling

Uppgift 3

# Tidsplanering

För den här uppgiften tänker jag basera min tidsplanering på hur uppgift 1 såg ut, det var en uppgift mer MEN dessa uppgifter ser klart svårare ut så jag vill ge mig själv en marginal då det kan vara tidskrävande att komma på lösningar till nya problem. Därför siktar jag på 1h 50 min för dessa uppgifter samt dokumentationen.

# Strategi

Jag tänker sikta på en strategi där jag först och främst läser igenom hela uppgiften från början till slut innan jag börjar koda, jag tänkte även bryta ner varje uppgift i delar: vad bör jag göra först? Vad känns svårast?

Det kommer bli kämpigt men jag ska även försöka vara noggrann i min dokumentation, jag slarvar ofta med denna punkt så det kan vara bra träning att vara extra noggrann.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Uppgift** | **Tid** | **Fel** | **Orsak till avvikelse** | **Vad kändes svårt?** |
| 3a | 25min | * La det inte i egen metod * Använde inte bool | * Behövde göra en metod * Personliga avvikelser (behövde mata katten, hämtade te). | Är inte helt hundra på att göra metoder, men det gick bra. |
| 3b | Pass 1: 20min  Pass 2:  1h | * Använde fel formel för att addera två bråktal * Glömde använda get,set * Fått göra om add och multiply metoderna flera gånger. * Svårt att förstå uppgiften | * Mycket sökande efter lösningar * Svårt att hitta information | * Att skapa metoderna i klassen. * Att hitta rätt returtyp från metoderna. * Testköra programmet * Addera två bråktal |