Laboration 1

Iterativ mjukvaruutveckling

Uppgift 3

# Tidsplanering

För den här uppgiften tänker jag basera min tidsplanering på hur uppgift 1 såg ut, det var en uppgift mer MEN dessa uppgifter ser klart svårare ut så jag vill ge mig själv en marginal då det kan vara tidskrävande att komma på lösningar till nya problem. Därför siktar jag på 1h 50 min för dessa uppgifter samt dokumentationen.

# Strategi

Jag tänker sikta på en strategi där jag först och främst läser igenom hela uppgiften från början till slut innan jag börjar koda, jag tänkte även bryta ner varje uppgift i delar: vad bör jag göra först? Vad känns svårast?

Det kommer bli kämpigt men jag ska även försöka vara noggrann i min dokumentation, jag slarvar ofta med denna punkt så det kan vara bra träning att vara extra noggrann.

# Resultat

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Uppgift** | **Tid** | **Fel** | **Orsak till avvikelse** | **Vad kändes svårt?** |
| 3a | 25min | * La det inte i egen metod * Använde inte bool | * Behövde göra en metod * Personliga avvikelser (behövde mata katten, hämtade te). | Är inte helt hundra på att göra metoder, men det gick bra. |
| 3b | Pass 1: 20min  Pass 2:  1h  Pass 3:  20min | * Använde fel formel för att addera två bråktal * Glömde använda get, set * Fått göra om add och multiply metoderna flera gånger. * Svårt att förstå uppgiften * Försökte implementera för mycket | * Mycket sökande efter lösningar * Svårt att hitta information | * Att skapa metoderna i klassen. * Att hitta rätt returtyp från metoderna. * Testköra programmet * Addera två bråktal |

# Reflektion

Till den här uppgiften läste jag igenom programmeringsuppgifterna mer noggrant än i tidigare uppgift och insåg snabbt att jag skulle behöva mer tid. Jag tyckte att jag gav mig själv felmarginal men min tid slutade på 2h 5min vilket var 15min mer än vad jag hade räknat med.

Anledningen till det var att jag, som har svårt att räkna med bråk i vanlig form, inte förstod hur jag skulle omvandla det till programmeringskod. Det gick sakta framåt och jag fick googla väldigt mycket för att hitta någon hjälpbar information.

3a uppgiften gick relativt lätt, det var lite småfel som jag brukar göra, jag har fortfarande problem med när jag ska göra en egen metod till vissa delar av koden så det missade jag först, men jag kom på det senare och då löste det sig ganska lätt.

När jag verkligen kör fast med programmeringen så blir min stubin väldigt kort, detta är väldigt dåligt för mitt tidsschema då det betyder att jag mest blir arg på att ingenting fungerar som jag vill och slutar tänka logiskt. Här försvinner mycket värdefull tid. Så vad jag behöver jobba på är att känna efter att: nu blir inget produktivt gjort, så det är bättre att jag tar en paus helt och hållet och gör något annat för att rensa tankarna. På så sätt kan jag komma tillbaka med nya ögon och förhoppningsvis lösa problemen fortare.

Vid ett tillfälle kollade jag med en av handledarna om jag var på rätt spår, vilket jag var, men han påpekade även att jag kanske försökte implementera för mycket. Istället för att bara göra metoderna som de skulle göras (i 3b), så ville jag förstå vad de skulle användas till, vilket jag inte behövde veta för att lösa uppgiften. Så efter det gick det bättre tycker jag.