

1- Atue como desenvolvedor de jogos 2D em HTML5 Canvas. Sugira 3 ideias de jogo no tema 'abelha polinizadora', cada uma com:

mecânicas centrais, entidades, estados do jogo, eventos de teclado, uso de paralaxe, colisão, spritesheet/clipping e disparo.

Inclua uma lista de tarefas priorizadas (MVP → Polimento)

2- Crie um prototipo do jogo bee rush com as seguintes características: projeto base de jogo 2D em Canvas com:

index.html simples;

style.css básico (centralização e fonte legível);

main.js contendo:

loop de animação com requestAnimationFrame,

funções update() e draw(),

controle de teclado (WASD/setas),

cenário com 2–3 camadas de paralaxe,

estrutura de entidades (player, inimigos, balas),

sistema de colisão AABB.

Inclua comentários explicativos em cada seção do código

-Recebi um arquivo React Component.

3- qual o tipo desse arquivo?

4- converta para HTML + CSS + JS tradicional