Сохраняете либо в excel либо word, как вам удобнее, в своих папках в подгруппах

Во-всех заданиях нужна трассировочная таблица

Задание №1

С помощью трассировочной таблицы можно определять значение переменной S

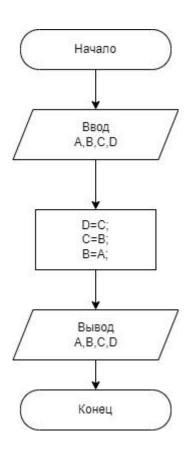
```
var s, k, d: integer;
  begin
  s:= 0; d:= 10;
  for k:= 5 to 10 do
  s:= s + d;
  writeln(s);
  end.
```

Задание №2

```
var k, x, S: integer;
    begin S := 0;
    for k := 0 to 4 do begin x := k * 3 + 2;
        S := S + x;
    end;
    writeln (S);
end.
```

Задание №3

Постройте трассировочную таблицу согласно блок-схеме



- а) A=0, B=0, C=5, D=10; Для 1 подгруппы
- б) A=0, B=5, C=0, D=10; Для 2 подгруппы
- в) A=10, B=20, C=6, D=4; Для 1 подгруппы
- г) A=10, B=10, C=4, D=0. Для 2 подгруппы

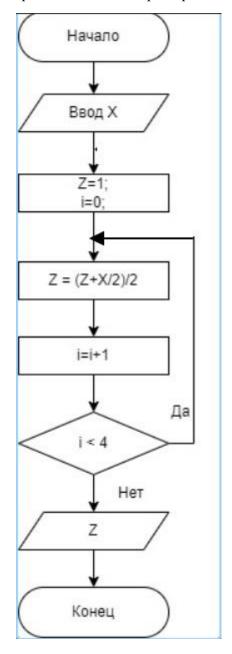
Задание №4

Дана блок-схема. Какое значение будет иметь z на выходе, если

а) х=2; - Для 1 подгруппы

б) х=4; - Для 2 подгруппы

Результата работы алгоритма изобразить с помощью трассировочных таблиц



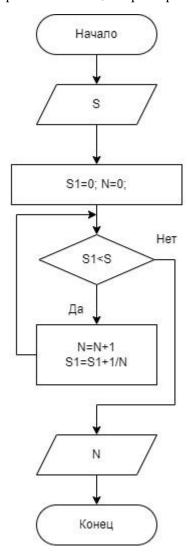
Результата работы алгоритма изобразить с помощью трассировочных таблиц

Задание №5

Дана блок-схема. Какое значение будет иметь N на выходе, если:

- a) S=1,1;
- б) S=2,5;

Результата работы алгоритма изобразить с помощью трассировочных таблиц



```
Задание №6. Сделать трассировочную таблицу
var n,s,i: integer;
begin
    n:=1;
    s = 0;
    for i:7 downti 1 do
    begin
         s:=s*n;
     end;
    write(s)
end;
Задание №7. Сделать трассировочную таблицу
var i,s,j: integer;
begin
    s = 0;
    for i:=1 to 4 do
         for j:=1 to 3 do
              s:=s+i+j;
         write(s)
```

end.