Лабораторная работа №7

Информационная безопасность

Выполнил(а): Васильева Юлия НФИбд-03-18 1032182524

Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования.

- 1.Определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте.
- 2. Определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста.

```
nclude <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <vector>
std::vector<uint8_t> generateKey(size_t len);
std::vector<uint8_t> findKey(std::vector<uint8_t> message, std::vector<uint8_t> encrMessage);
std::vector<uint8_t> encrypt(std::vector<uint8_t> message, std::vector<uint8_t> key);
int main() {
        std::vector<uint8_t> message = {"С Новым Годом, друзья!"};
        auto key = generateKey(message.sixe());
        auto encrMessage = encrypt(message, key);
        auto key2 = findKey(message, encrMessage);
        std::cout << "Message: ";
        for (auto i: message) {
                std::cout << i;
        std::cout << std::endl << "Key: ";
        for (auto i: key) {
                printf("%#x\t",(unit32_t)i);
        std::cout << std::endl;</pre>
        return 0;
```

```
std::vector<uint8_t> generateKey(size_y len) {
        std::vector<uint8_t> out;
        std::srand(std::time(nullptr));
       for (int i = 0; i < len; i++) {
                out.push_back(std::rand()%(1<<8*sizeof(uint8_t)));
        return out;
std::vector<uint8_t> findKey(std::vector<uint8_t> message, std::vector<uint8_t> encrMessage) {
       std::vector<uint8_t> out;
        for (int i = 0; i<message.size(); i++) {</pre>
                out.oush_back(message[i] ^ encrMessage[i]);
        return out;
std::vector<uint8_t> encrypt(std::vector<uint8_t> message, std::vector<uint8_t> key) {
       std::vector<uint8_t> out;
        for (int i = 0; i < message.size(); i++) {
                out.push_back(message[i] ^ key[i]);
        return out;
```

1-0	Message: С Новым Годом, Друзья! EncrMessage: d7qGa&yGDDD}D1D%DeV														
ey: 0	x6b	0xc5	0x17	0x2f	0xec	0x97	0xdf	0x34	0x41	0x6	0xad	0xa9	0x1	0x67	0x65
x45	0x68	0xa7	0xa	0xa5	0xad	0xaf	0x2f	0xd0	0xd2	0x24	0x11	0xb1	0xc7	0xe5	0xca
x32	0xab	0xe1	0x62	0x97	0x78	0x41	0xcb	0xba							
Key2:	0x6b	0xc5	0x17	0x2f	0xec	0x97	0xdf	0x34	0x41	0x6	0xad	0xa9	0x1	0x67	0x65
x45	0x68	0xa7	0xa	0xa5	0xad	0xaf	0x2f	0xd0	0xd2	0x24	0x11	0xb1	0xc7	0xe5	0xca
x32	0xab	0xe1	0x62	0x97	0x78	0x41	0xcb	0xba							

Вывод

Мы освоили на практике применение режима однократного гаммирования.