

Zadania do samodzielnego wykonania :

Zad 1:

Napisz program graficzny który będzie zamieniał stopnie Celsjusza na Fahrenheita. $T(^{\circ}\text{C}) = (T(^{\circ}\text{F}) - 32) \times 5/9$

Zad 2:

Napisz program graficzny – grę w zgadywanie liczby. Program losuje liczbę z jakiegoś przedziału, następnie użytkownik wpisuje swoją liczbę i naciska przycisk. Program pokazuje „Spróbuj wyżej” albo „Spróbuj niżej” albo „Zgadłeś!” zależnie od liczby wpisanej przez użytkownika.

Zad 3:

Napisz program graficzny który przyjmie od użytkownika string i wyświetli go od tyłu.

Zad 4:

Napisz program graficzny który wyświetli trzy flagi różnych krajów wybranych ze zbioru pięciu takich flag.

Zad 5:

Napisz program graficzny w którym użytkownik będzie mógł wpisać / wybrać datę, a program powie mu jaki to dzień tygodnia.

Zad 6:

Napisz prosty graficzny kalkulator – ma na bieżąco wyświetlać wpisywane wyniki i kalkuluować (czyli w przypadku 4+5+6 po naciśnięciu drugiego znaku '+' ma wykalkulować i pokazać wynik 4+5, podobnie jak w windowsowym kalkulatorze).

Przyciski – cyfry od 0 do 9, znaki działań: + - * /, znak usuwania 'C' i znak = .

Polecam zapoznać się z metodą klasy ActionEvent **getActionCommand()** (może pomóc w sprawdzaniu który guzik został naciśnięty)

Rozwiązanie zadań powinno być udostępnione w na indywidualnym repozytorium github studenta maksymalnie do końca czwartego dnia po zajęciach:

- zajęcia w poniedziałek -> termin do piątku 23:59:59
- zajęcia w środę -> termin do niedzieli 23:59:59
- zajęcia w czwartek -> termin do poniedziałku 23:59:59

Zadania powinny być zrealizowane w osobnych klasach w ramach jednego projektu, a umieszczony w prywatnym repozytorium, które jest udostępnione prowadzącemu (<https://github.com/plucins>)