

Задание 1

1) Используйте команды операционной системы Linux и создайте две новых директории – «Игрушки для школьников» и «Игрушки для дошколят»

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ mkdir toys_for_schoolchildren
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ mkdir toys_for_preschool
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ ll
итого 16
drwxrwxr-x 4 jul jul 4096 anp 23 20:59 ./
drwxrwxr-x 7 jul jul 4096 anp 23 20:55 ../
drwxrwxr-x 2 jul jul 4096 anp 23 20:59 toys_for_preschool/
drwxrwxr-x 2 jul jul 4096 anp 23 20:59 toys_for_schoolchildren/
```

2) Создайте в директории «Игрушки для школьников» текстовые файлы - «Роботы», «Конструктор», «Настольные игры»

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ cd toys_for_schoolchildren
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_schoolchildren$ touch robots
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_schoolchildren$ touch constructor
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_schoolchildren$ touch board_games
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_schoolchildren$ ll
итого 8
drwxrwxr-x 2 jul jul 4096 anp 23 21:03 ./
drwxrwxr-x 4 jul jul 4096 anp 23 20:59 ../
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 21:03 board_games
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 21:03 constructor
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 21:02 robots
```

3) Создайте в директории «Игрушки для дошколят» текстовые файлы «Мягкие игрушки», «Куклы», «Машинки»

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_schoolchildren$ cd ../toys_for_preschool
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_preschool$ touch stuffed_toys
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_preschool$ touch dolls
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_preschool$ touch cars
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att/toys_for_preschool$ ll
итого 8
drwxrwxr-x 2 jul jul 4096 anp 23 22:26 ./
drwxrwxr-x 4 jul jul 4096 anp 23 20:59 ../
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 22:26 cars
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 22:26 dolls
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 22:25 stuffed_toys
```

4) Объединить 2 директории в одну «Имя Игрушки»

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ mkdir toy_name
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ mv toys_for_schoolchildren/* toy_name/
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ mv toys_for_preschool/* toy_name/
```

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ ll toy_name/
итого 8
drwxrwxr-x 2 jul jul 4096 anp 23 22:51 ./
drwxrwxr-x 5 jul jul 4096 anp 23 22:49 ../
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 21:03 board_games
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 22:26 cars
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 21:03 constructor
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 22:26 dolls
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 21:02 robots
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 anp 23 22:25 stuffed_toys
```

5) Переименовать директорию «Имя Игрушки» в «Игрушки»

mv toy_name toys

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ ll
итого 20
drwxrwxr-x 5 jul jul 4096 апр 23 23:05 ./
drwxrwxr-x 7 jul jul 4096 апр 23 20:55 ../
drwxrwxr-x 2 jul jul 4096 апр 23 22:51 toys/
```

6) Просмотреть содержимое каталога «Игрушки».

jul@Ubuntu:~/lessons/att\$ ll toys/

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ ll toys/
итого 8
drwxrwxr-x 2 jul jul 4096 апр 23 22:51 ./
drwxrwxr-x 5 jul jul 4096 апр 23 23:05 ../
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 апр 23 21:03 board_games
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 апр 23 22:26 cars
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 апр 23 21:03 constructor
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 апр 23 22:26 dolls
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 апр 23 21:02 robots
-rw-rw-r-- 1 jul jul 0 апр 23 22:25 stuffed_toys
jul@Ubuntu:~/lessons/att$
```

7) Установить и удалить snap-пакет. (Любой, какой хотите)

jul@Ubuntu:~/lessons/att\$ sudo snap install chromium

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ sudo snap install chromium
[sudo] пароль для jul:
chromium 112.0.5615.49 от Canonical ✓ установлен
```

jul@Ubuntu:~/lessons/att\$ sudo snap remove chromium

```
jul@Ubuntu:~/lessons/att$ sudo snap remove chromium
chromium удалён
```

8) Добавить произвольную задачу для выполнения каждые 3 минуты (Например, запись в текстовый файл чего-то или копирование из каталога А в каталог Б).

jul@Ubuntu:~/lessons/att\$ sudo crontab -e

>

***/3 * * * * echo "new_string" >> /home/jul/file**

```
*/3 * * * * echo "new_string" >> /home/jul/file
```

^G Справка	^O Записать	^W Поиск	^K Вырезать	^T Выполнить	^C Позиция	M-U Отмена	M-A У
^X Выход	^R ЧитФайл	^_ Замена	^U Вставить	^J Выводить	^/ К строке	M-E Повтор	M-6 К