ЛАБ№6

Задача 1. Двовимірні масиви. Задача про вибори.

Нехай шість населених пунктів позначені номерами від 1 до 6 (величина k), а п’ять кандидатів – номерами від 1 до 5 (величина п). Кількість голосів, набраних кандидатами у кожному пункті визначається формулою *akn*=random(10і+50), де і - номер варіанта. (Функція random(*п*) описана у модулі stdlib.h. Перед використанням функції random(*п*) треба записати на початку програми функцію randomize() щоб під час виконання програми кожного разу отримувати різні випадкові числа.) Вивести на екран таблицю результатів голосування, де у рядках є дані з населених пунктів, а у стовпцях - дані щодо конкретних кандидатів. Визначити і вивести значення величин з додаткового завдання. Створити одновимірний масив з шуканими даними.

1. Ввести прізвище, ім’я та по батькові як одне дане типу рядок. Визначити довжину рядка і кількість букв «а» у ньому. Виконати додатково завдання свого варіанта двома способами: а) розглядаючи рядок як масив символів;

Вивести ім’я та кількість букв у прізвищі.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(int argc, char \*argv[]) {

char s[100];

int i,k=0,n;

printf("Imyaa: ");

gets(s);

n=strlen(s);

printf("\nImyaa: %c. ",s[0]);

for( i=0; i<strlen(s); i++ ){if( s[i]!="") { printf("%c ",s[i]); } else{break;} }

for(i=0; i<strlen(s); i++){

if(s[i]=='a') {k++;} else

if(s[i]==' ') { printf("%c. ",s[i+1]);}

}

printf("\nLine length = %d",n);

printf("\nkilkist a = %d", k);

return 0;

}