Projeto SQL

Megadados

Introdução

Neste projeto vocês irão desenvolver um back-end responsável por processar as solicitações do usuário, interagir com o banco de dados e fornecer os resultados apropriados de volta ao usuário.

O tema da API será "rastreamento de encomendas".

Grupos

O projeto será realizado em duplas.

Será necessário criar um repositório git no classroom. O primeiro membro cria o repositório/grupo enquanto o segundo apenas entra no grupo.

Link: https://classroom.github.com/a/Sg2JdywX

ATENÇÃO: AMBOS OS MEMBROS DA EQUIPE DEVEM CONTRIBUIR NA FORMA DE COMMITS. PROJETOS COM APENAS UM CONTRIBUIDOR RESULTARÃO EM REPROVAÇÃO DE AMBOS OS MEMBROS DA EQUIPE. A participação não precisa ser exatamente igual, mas tem que ser de pelo menos 30% de um membro da equipe.

Entrega

Para entregar esta atividade (handout 01), crie uma **tag** no padrão v1.x.y (ex: v1.0.1, v1.2.3). Apenas a última tag v1.* será considerada.

Exemplo de comandos:

```
git tag -a vl.0.1 -m "Versão l.0.1"
git push origin vl.0.1
```

Data de entrega da fase 1: 26/04/2024

Requerimentos

- Será necessário que sua API possibilite o controle de **entrega de encomendas**, sendo obrigatório ter:
 - o Rota(s) de criação de encomenda.
 - o Rota(s) de consulta de encomenda.
 - o Rota(s) de atualização de encomenda.
 - o Rota(s) de histórico de localização da encomenda.
- Ainda, o grupo precisará pensar em algo relacionado a encomendas para ter pelo menos duas entidades com relacionamento entre elas (exceto 1:1).
 - o O usuário da API pode gerenciar o cadastro das entidades escolhidas. Crie as rotas necessárias!
- As encomendas devem ter **pelo menos** a indicação de três atributos, com tipos de dados variados (inteiro, data, string, etc.). Você pode escolher quais!

CRUD

A sigla *CRUD* vem do inglês *Create/Read/Update/Delete*, que indica as funções principais de um sistema de armazenamento de informações:

- Create: criar novos itens de dados:
- Read: consultar o sistema para resgatar itens de dados armazenados;
- Update: alterar itens de dados já existentes no sistema;
- Delete: remover itens de dados do sistema.

Esta sigla também é uma brincadeira em língua inglesa, já que a palavra *crud* significa sujeira – uma possível alusão ao estado deplorável de muitos sistemas de informação por aí afora!

Nosso microsserviço é, portanto, um CRUD (mas não deverá ser crud, ok?).

REST

A sigla *REST* significa *REpresentational State Transfer*. Trata-se de um padrão de projeto em arquitetura de sistemas no qual um serviço de informações tem as seguintes características:

 Arquitetura cliente-servidor: facilita a separação de responsabilidades entre a exibição da informação (responsabilidade do cliente) e o gerenciamento desta (no servidor)

- Ausência de estado (statelessness): toda a informação necessária para satisfazer uma requisição do cliente deve estar contida na própria requisição – em um serviço RESTful não existe a noção de sessão.
- Cacheability: Posto que os serviços que obedecem a estratégia REST não tem estado, podemos imaginar que duas consultas à mesma informação devem resultar na mesma resposta! (Diferente do caso em que haja estado armazenado no serviço, como um contador por exemplo). Claro que, entre duas consultas, a informação do banco de dados ao qual o serviço REST está conectado pode mudar. Um serviço REST deve, portanto, informar na sua resposta:
 - o se a informação provida é cacheable ou não
 - o se for cacheable, por quanto tempo
- Sistema em camadas: um sistema REST não deverá saber se está diretamente conectado ao sistema cliente ou não. Com isso, é possível inserir camadas de sistema entre o cliente e o serviço RESTful, tais como caches, load balancers, proxies, etc.
- Interface uniforme: Esta é uma das características principais de um sistema REST.
 - o Baseado em recursos: O sistema está organizado em torno da idéia de recursos e suas representações. Quando o sistema cliente quer manipular algum recurso, tal recurso estará identificado diretamente na URI. Por exemplo, em um serviço web RESTful para um restaurante, vamos supor que o cliente deseja saber quais os pratos do menu. A URI não deve ser algo do tipo {dominio}/sistema?action=consulta§ion=pratos", mas sim "{dominio}/pratos"
 - o Mas então como especificar a "ação" a ser realizada? Usando os verbos do protocolo HTTP!

Create: POSTRead: GET

Update: PUT (update/replace) ou PATCH (update/modify)

Delete: DELETE

- o As respostas incluem toda a informação necessária para a manipulação do item de informação sendo enviado. Por exemplo: os metadados da resposta devem incluir informação sobre a cacheability do item, o tipo de dados (imagem, audio, texto, json, xml), etc. O estado da resposta também é relevante: uma resposta bem sucedida deve retornar o código 200, já uma condição de erro deve ser indicada com o código HTTP adequado (404, 420, etc).
- o Hypermedia As The Engine Of Application State (HATEOAS): a informação de uma requisição web e de uma resposta incluem, além do texto principal, uma série de metadados (código de resposta, headers) que são chamados de hipermídia. Alem disso, quando necessário, a resposta de um sistema web RESTful pode incluir URIs para que o sistema cliente recupere outras partes relevantes da informação, se autorizado a fazê-lo.
- Code-on-demand: trata-se de uma característica opcional dos sistemas REST na qual o sistema pode retornar código executável (e.g. Javascript) ao cliente.

Para entender melhor como construir um sistema REST, leia o excelente material tutorial presente no site https://www.restapitutorial.com/. Para ler em mais detalhes, o próprio site tem uma versão PDF do seu material, que é mais completa – veja a seção "Resources"

Atividade

Vamos construir uma API REST para o nosso microsserviço. Para facilitar enormemente nossa tarefa, vamos usar o framework FastAPI do Python para desenvolver nosso servidor.

Tarefa 1

Estude o material sobre REST do site tutorial mencionado acima. Do it. Do it. Doooo it.

Tarefa 2

Instale FastAPI (https://fastapi.tiangolo.com/) e faça o tutorial.

- Faça todas as etapas do tutorial básico até "Dependencies" incluindo a parte sobre ORM!
- Vocês vão ter que relembrar também como funciona o protocolo HTTP: verbos, estrutura das mensagens, URI, etc.
- Não se iludam: VAI DEMORAR. Reserve no mínimo um dia inteiro para fazer esse tutorial. Para fazer bem-feito vai levar mais tempo ainda, pois a partir do tutorial você vai tomar contato com várias features de Python moderno: type hints, context managers, co-rotinas e Python assíncrono, especificação ASGI. Vai aprender também sobre frameworks interessantes para aplicações Web em Python: uvicorn (servidor ASGI), Starlette (framework Web), Pydantic (manipulação de dados e tipos em Python) entre outros.
 - o Dica das trincheiras: **APROVEITE!** Vocês vão ver o quanto vocês vão querer ter projetos na sua vida profissional onde vocês poderão aprender novas tecnologias!

Tarefa 3 (entregável)

Construa uma aplicação usando FastAPI que serve uma API REST para o projeto. Por enquanto **não integre uma base de dados ao projeto**, use apenas uma estrutura Python simples, como um dicionário ou uma lista – faz parte da atividade escolher a melhor ferramenta aqui!

Faça a entrega utilizando o padrão de tags sugerido neste documento.

Rubrica

Conceito	Descrição
1	Não fez, ou entregou groselha
D	 API parcialmente completa, faltam algumas chamadas
С	Atingiu conceito D
	 API cobre todos os requerimentos
	 Não fez um vídeo (deixar link no README) descrevendo e
	demonstrando as funcionalidades da API
В	Atingiu conceito C
	API RESTful, com poucos defeitos
	Usou tipos corretamente
Α	Atingiu conceito B
	API RESTful
	 Usou facilidades do FastAPI para que o site de
	documentação gerado automaticamente seja bem
	informativo:
	o Titulos das chamadas
	o Descrição dos argumentos
	o Exemplos de argumentos
	o entre outros