## Übung 1

## Aufgabe 1:

Betrachten wir die verschiedenen k in der äußeren Schleife:

• k = 0

In jeder **i**-ten Spalte wird 'X' ausgegeben, da der Variable **c** standardmäßig der Wert 'X' zugewiesen wird. Anschließend wird nur der Code im case  $\theta$  ausgeführt, welcher **b** auf true setzt und so im folgenden if-Statement den Inhalt von **c** in die Konsole schreibt.

• k = 1:

Hier betrachtet der Computer nur den  $case\ 1$ , welcher dafür sorgt, dass  ${\bf c}$  und damit 'X' ausgegeben wird, wenn i>3 ist. Ansonsten wird ein '.' in die Konsole geschrieben, also der else-Fall ausgelöst.

• k = 2:

In case 2 ist **b** genau dann wahr, wenn **i** gerade ist ((i % 2) == 0), und es wird nur dann wieder ein 'X' ausgegeben, sonst ein '.' . Jedoch wird durch if(i < 3) c = 'O' ab Spalte 3 ein 'O' statt des 'X' ausgegeben.

• k = 3:

Nun müsste case 3 betrachtet werden, allerdings ist im Code kein solcher Fall angegeben. Deswegen betrachten wir den default-Block: In diesem wird  $\mathbf{c}$  mit 'O' überschrieben und  $\mathbf{b}$  nur dann auf true gesetzt, wenn  $\mathbf{i}$  < 3 ist, und (&&)  $\mathbf{i}$  entweder kleiner als 1 oder größer oder gleich 2 ist ( $(i < 1 | | i \ge 2)$ ).

• k = 4:

Die letzte Zeile wird im  $case \ 4$  behandelt: Hier wird wie in  $default \ c$  'O' zugewiesen. Da in diesem case jedoch kein break; vorhanden ist, springt er in den darunter liegenden  $case \ \theta$ , was dafür sorgt, dass  $\mathbf b$  nun für diesen Schleifendurchlauf dauerhaft true ist, und so in der letzten Zeile nur 'O' ausgegeben wird.

	k	0	1	2	3	4
i						
0		X	X	X	X	X
1					X	X
2		X		X		О
3		О		О	О	О
4		О	О	О	О	О