

Clase 14

Transformaciones Lineales.

Definición (transformación de \mathbb{R}^n a \mathbb{R}^m).

Una transformación T de \mathbb{R}^n a \mathbb{R}^m es una regla que asigna a cada $x \in \mathbb{R}^n$ un único elemento $T(x)$ en \mathbb{R}^m .

- El dominio de T es \mathbb{R}^n .
- El codominio de T es \mathbb{R}^m .
- La imagen de T es el conjunto dado por
$$\text{Imagen}(T) = \{T(x) \in \mathbb{R}^m : x \in \mathbb{R}^n\}.$$
- En ocasiones escribimos $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ para decir que T es una transformación de \mathbb{R}^n a \mathbb{R}^m .

Ejemplo (definición anterior).

- (1) Sea $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ dada por $f(x) = x^2$. Entonces f transforma cada número real x en x^2 .

(2) Sea $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida como:

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 2x-y \\ 3x+4y \end{bmatrix}$$

para cada $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$. Entonces T transforma a cada $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ en $\begin{bmatrix} x \\ 2x-y \\ 3x+4y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$.

Definición (+transformación Lineal).

Sea $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ una transformación. Decimos que T es una transformación lineal, si:

- (1) $T(x+y) = T(x) + T(y)$ para todo $x, y \in \mathbb{R}^n$.
 - (2) $T(cx) = cT(x)$ para todo $\begin{cases} x \in \mathbb{R}^n \\ c \in \mathbb{R} \end{cases}$
-

Ejemplo 3.55

↓ Considere una vez más la transformación $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 2x-y \\ 3x+4y \end{bmatrix}$$

Compruebe que T es una transformación lineal.

Solución:

Para comprobar que T es una transformación lineal, es necesario verificar que:

$$(1) \quad T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix}\right) = T\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + T\begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix} \quad \text{para todo } \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2.$$

$$(2) \quad T\left(c \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = c T\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad \text{para todo } \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \text{ y } c \in \mathbb{R}.$$

Desarrollo (1).

$$T\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 2x-y \\ 3x+4y \end{pmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix}\right) = T\begin{bmatrix} x+z \\ y+w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+z \\ 2(x+z)-(y+w) \\ 3(x+z)+4(y+w) \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} x+z \\ 2x+2z-y-w \\ 3x+3z+4y+4w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 2x-y \\ 3x+4y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} z \\ 2z-w \\ 3z+4w \end{bmatrix} = T\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + T\begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix}.$$

Desarrollo (2).

$$T\left(c \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = T\begin{bmatrix} cx \\ cy \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} cx \\ 2(cx)-(cy) \\ 3(cx)+4(cy) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} cx \\ c(2x-y) \\ c(3x+4y) \end{bmatrix} = c \cdot \begin{bmatrix} x \\ 2x-y \\ 3x+4y \end{bmatrix}$$

$$T\left(c \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = c \begin{bmatrix} x \\ 2x-y \\ 3x+4y \end{bmatrix} = c \cdot T\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

De lo anterior se tiene que T es transf. lineal.

Observación (definición transformación lineal).

Sea $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ una transformación, entonces:

T es transformación lineal

$$T(cu + dv) = cT(u) + dT(v)$$

para todo $u, v \in \mathbb{R}^n$
y todo $c, d \in \mathbb{R}$.

Nota (siguiente teorema).

El siguiente teorema nos dice que dada una matriz A de tamaño $m \times n$, se tiene que la transformación que induce esta matriz es una transformación lineal.

Teorema (transformación lineal inducida por una matriz).

Sea $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$ una matriz de tamaño $m \times n$, entonces la transformación $T_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

definida como:

$$T_A: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \longrightarrow T_A(x) = A \cdot x = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$T_A(x) = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix}$$

es una transformación lineal.

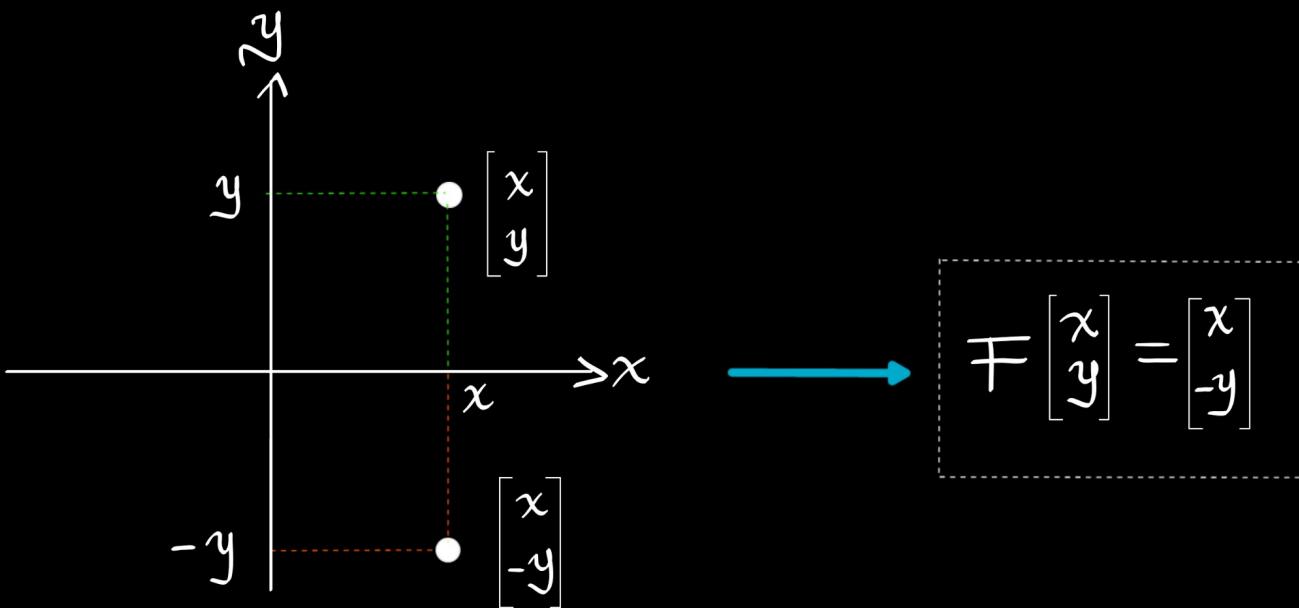
Ejemplo (transformación lineal).

Sea $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la transformación que envía cada punto a su reflexión en el eje x.

Hallar la descripción algebraica de F y demostrar que F es una transformación lineal.

Solución:

para empezar, veamos inicialmente como describir algebraicamente a F .



Ahora que sabemos como se describe F , comprobemos que F es una transformación lineal.

$$\textcircled{1} \quad F\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix}\right) = F\begin{bmatrix} x+z \\ y+w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+z \\ -(y+w) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+z \\ -y-w \end{bmatrix} = \\ = \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} z \\ -w \end{bmatrix} = F\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + F\begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix}.$$

$$\textcircled{2} \quad F\left(C \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = F\begin{bmatrix} Cx \\ Cy \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Cx \\ -Cy \end{bmatrix} = C \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix} = C \cdot F\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

De esta forma, (1) y (2) muestran que F es una transformación lineal).

Otra manera de probar que F es una transformación lineal es notar que F se puede escribir como:

$$F \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -y \end{bmatrix} = x \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Lo que muestra que $F = T_A$ con $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

y el teorema anterior nos dice que $F = T_A$ debe ser una transformación lineal.

Ejemplo (transformaciones lineales).

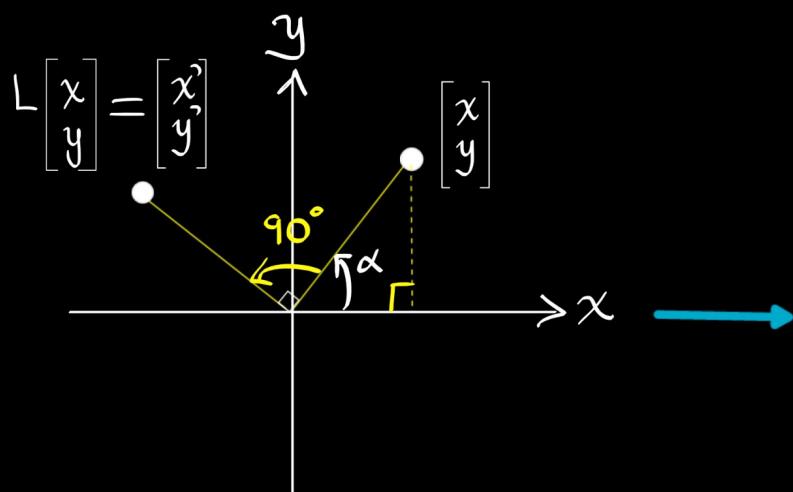
Sea $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la transformación que rota 90° en sentido contrario de las manecillas del reloj alrededor del Origen los puntos del plano \mathbb{R}^2 . Hallar la descripción algebraica de L y demostrar que L es una transformación lineal.

Solución:

Sea $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ un punto arbitrario del plano y

$L\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$, entonces geométrica/ tenemos

la siguiente descripción:



$$\sqrt{x^2+y^2} = r$$

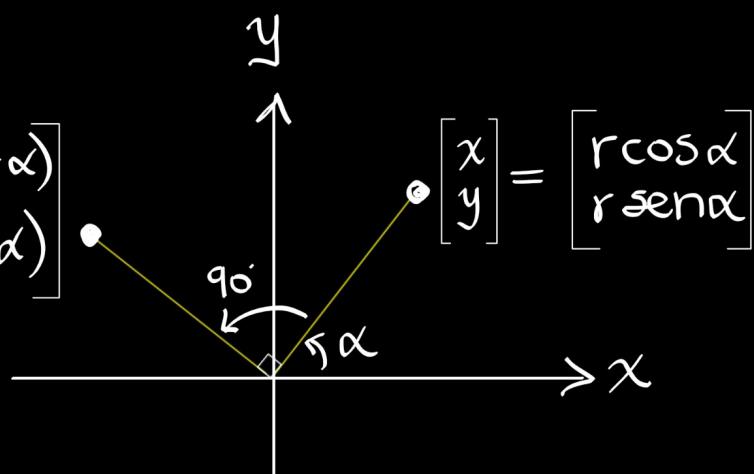
$$\cos \alpha = \frac{x}{r}$$

$$\sin \alpha = \frac{y}{r}$$

$$\begin{cases} x = r \cos \alpha \\ y = r \sin \alpha \end{cases}$$

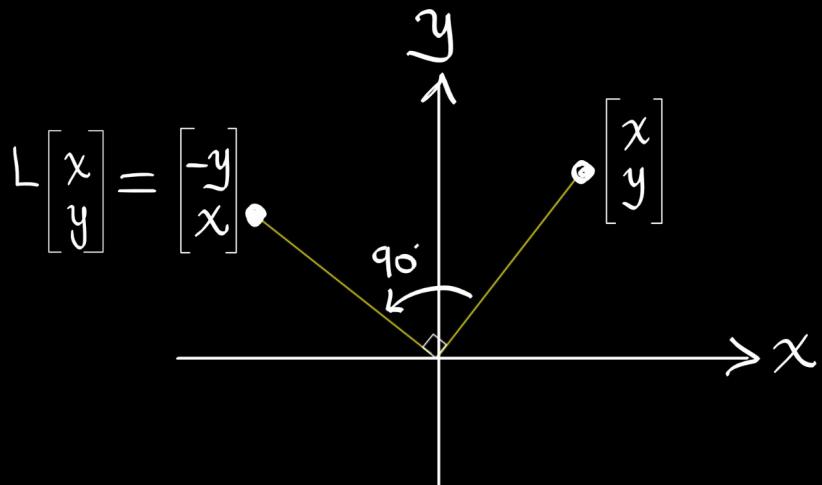
por lo tanto, tenemos que

$$L\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \cos(90 + \alpha) \\ r \sin(90 + \alpha) \end{bmatrix}$$



$$x' = r \cos(\vartheta + \alpha) = r \cdot (\cos(\vartheta) \cdot \cos(\alpha) - \sin(\vartheta) \cdot \sin(\alpha)) = -r \sin(\alpha) = -y.$$

$$y' = r \sin(\vartheta + \alpha) = r \cdot (\sin(\vartheta) \cdot \cos(\alpha) + \sin(\alpha) \cdot \cos(\vartheta)) = r \cos(\alpha) = x.$$



Por lo tanto, del análisis anterior tenemos que:

$L \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ x \end{bmatrix}$ es la rotación de 90° en sentido contrario de las manecillas del reloj del vector $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$.

Veamos ahora que L es una transformación lineal. para esto, notamos que:

$$L \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -y \\ 0 \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Lo cual muestra que $L = T_A$ con $A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$
 y así el teorema anterior nos dice que $L = T_A$ es una transformación lineal.

Ejercicio Demostrar que $L \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ x \end{bmatrix}$ para cada $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ es una transformación lineal usando la definición.

Notación (transformaciones lineales asociadas) a una matriz.

Sea A una matriz de tamaño $m \times n$, entonces la transformación lineal $T_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ definida por:

$$T_A(x) = Ax \longrightarrow (A_{m \times n} : x_{n \times 1})_{m \times 1}$$

para cada $x \in \mathbb{R}^n$, se le da el nombre de la transformación lineal asociada a la matriz A .

Además, las transformaciones lineales descritas de esta forma se les da el nombre de **transformaciones matriciales**.

Teorema / toda transformación lineal
 $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ es una transformación matricial

Sea $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ una transformación lineal, entonces $T = T_A$, donde A es la matriz dada por:

$$A = [T(e_1) \ T(e_2) \ \dots \ T(e_n)] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

$$\checkmark T_A(e_1) = A \cdot e_1 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix} = T(e_1).$$

$$\checkmark T_A(e_2) = A \cdot e_2 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix} = T(e_2).$$

\ddots
 \ddots
 \ddots

$$\checkmark T_A(e_n) = A \cdot e_n = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{nn} \end{bmatrix} = T(e_n).$$

Ejercicio Demostrar que si $T, S : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ son transformaciones lineales tales que:

$$T(e_1) = S(e_1), T(e_2) = S(e_2), \dots, T(e_n) = S(e_n)$$

entonces $T = S$

por lo tanto, como

$$T(e_1) = T_A(e_1), \dots, T(e_n) = T_A(e_n)$$

entonces concluimos que $T = T_A$. ■

Ejemplo (rotación de θ -grados).

Demostrar que la rotación de θ -grados alrededor del origen de \mathbb{R}^2 , define una transformación lineal de \mathbb{R}^2 en \mathbb{R}^2 y encontrar la matriz estandar.

Solución:

Sean $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ un punto arbitrario del plano y

$R_\theta \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ la rotación de $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ un ángulo de

θ grados en sentido contrario de las manecillas del reloj como se muestra en la siguiente figura.

$$R_\theta \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$$

$$\sqrt{x^2 + y^2} = r$$

$$\cos \alpha = \frac{x}{r}$$

$$\operatorname{sen} \alpha = \frac{y}{r}$$

$$x = r \cos(\alpha)$$

$$y = r \operatorname{sen}(\alpha)$$

y además, tenemos que:

$$R_\theta \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \cos(\alpha + \theta) \\ r \operatorname{sen}(\alpha + \theta) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \cos \alpha \\ r \operatorname{sen} \alpha \end{bmatrix}$$

✓ $x' = r \cos(\alpha + \theta) = r \cdot (\cos \alpha \cdot \cos \theta - \operatorname{sen} \alpha \cdot \operatorname{sen} \theta) =$
 $= r \cos \alpha \cos \theta - r \operatorname{sen} \alpha \operatorname{sen} \theta = x \cos \theta - y \operatorname{sen} \theta.$

✓ $y' = r \operatorname{sen}(\alpha + \theta) = r \cdot (\operatorname{sen} \alpha \cdot \cos \theta + \cos \alpha \cdot \operatorname{sen} \theta)$
 $= r \operatorname{sen} \alpha \cos \theta + r \cos \alpha \operatorname{sen} \theta = y \cos \theta + x \operatorname{sen} \theta.$

por lo tanto

$$R_\theta \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ y \cos \theta + x \sin \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \cos \theta \\ x \sin \theta \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -y \sin \theta \\ y \cos \theta \end{bmatrix}$$

$$= x \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Conclusión: Si $A = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$, entonces:

- (1) T_A es una transformación lineal.
- (2) $R_\theta = T_A$ y por lo tanto R_θ es una transformación lineal.

Ejercicio  Demostrar que:

$$R_\theta \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ y \cos \theta + x \sin \theta \end{bmatrix}$$

es una transformación lineal usando la definición.

Ejemplo (aplicación ejemplo previo).

Hallar la rotación del vector $\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$

60° en sentido contrario de las manecillas del reloj alrededor del origen.

Solución:

Debido al análisis del ejemplo anterior, tenemos que:

$$R_{60} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(60) & -\sin(60) \\ \sin(60) & \cos(60) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} =$$

$$R_{60} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 + \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \sqrt{3} - \frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2 + \sqrt{3}}{2} \\ \frac{2\sqrt{3} - 1}{2} \end{bmatrix}.$$

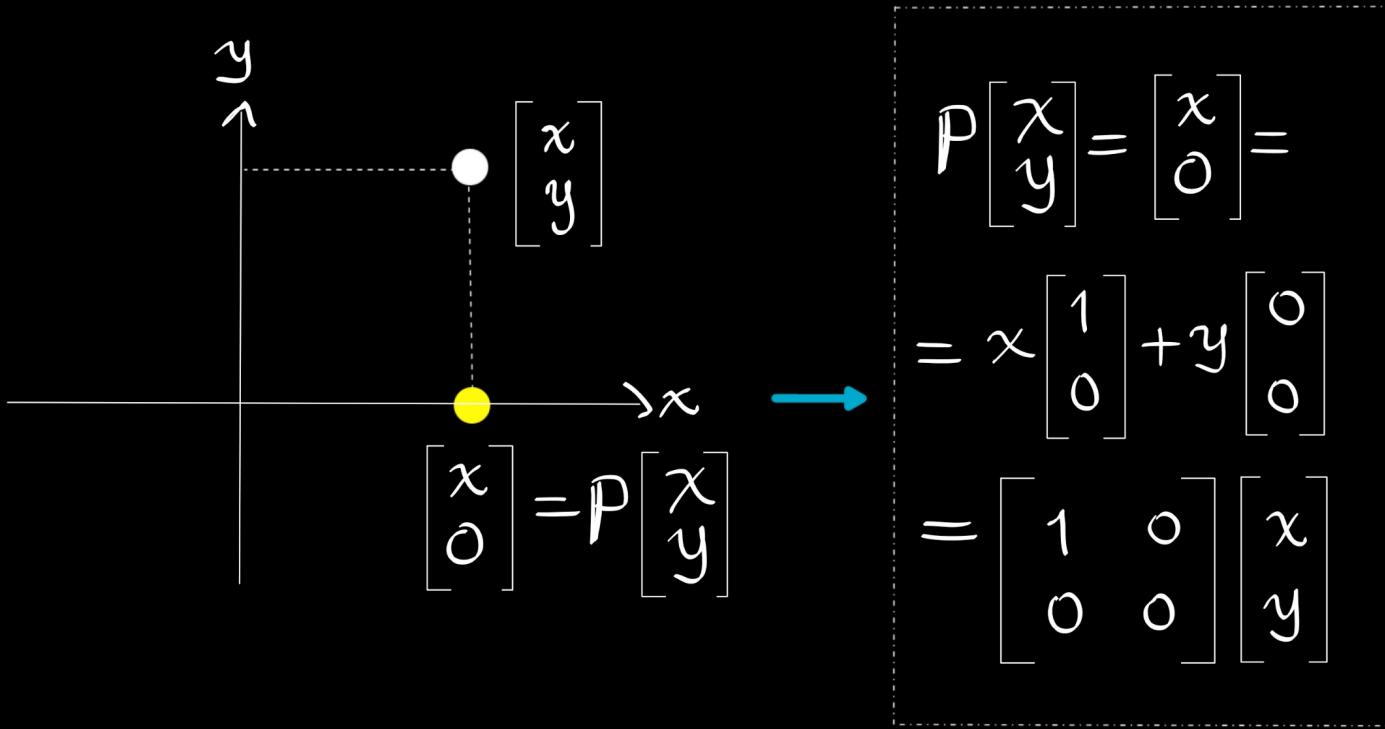
Así, la rotación pedida es $\begin{bmatrix} \frac{2 + \sqrt{3}}{2} \\ \frac{2\sqrt{3} - 1}{2} \end{bmatrix}$.

Ejemplo 3.59

- (a) Demuestre que la transformación $P : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ que proyecta un punto sobre el eje x es una transformación lineal y encuentre su matriz estándar.
(b) De manera más general, si ℓ es una recta que pasa por el origen en \mathbb{R}^2 , demuestre que la transformación $P_\ell : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ que proyecta un punto sobre ℓ es una transformación lineal y encuentre su matriz estándar.

Solución:

(a) Veamos inicialmente como describir a P algebraicamente.



De lo anterior, se tiene que P es una transf. lineal ya que

$$P = T_A \text{ con } A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

(b) Ejercicio.