

Clase 15.

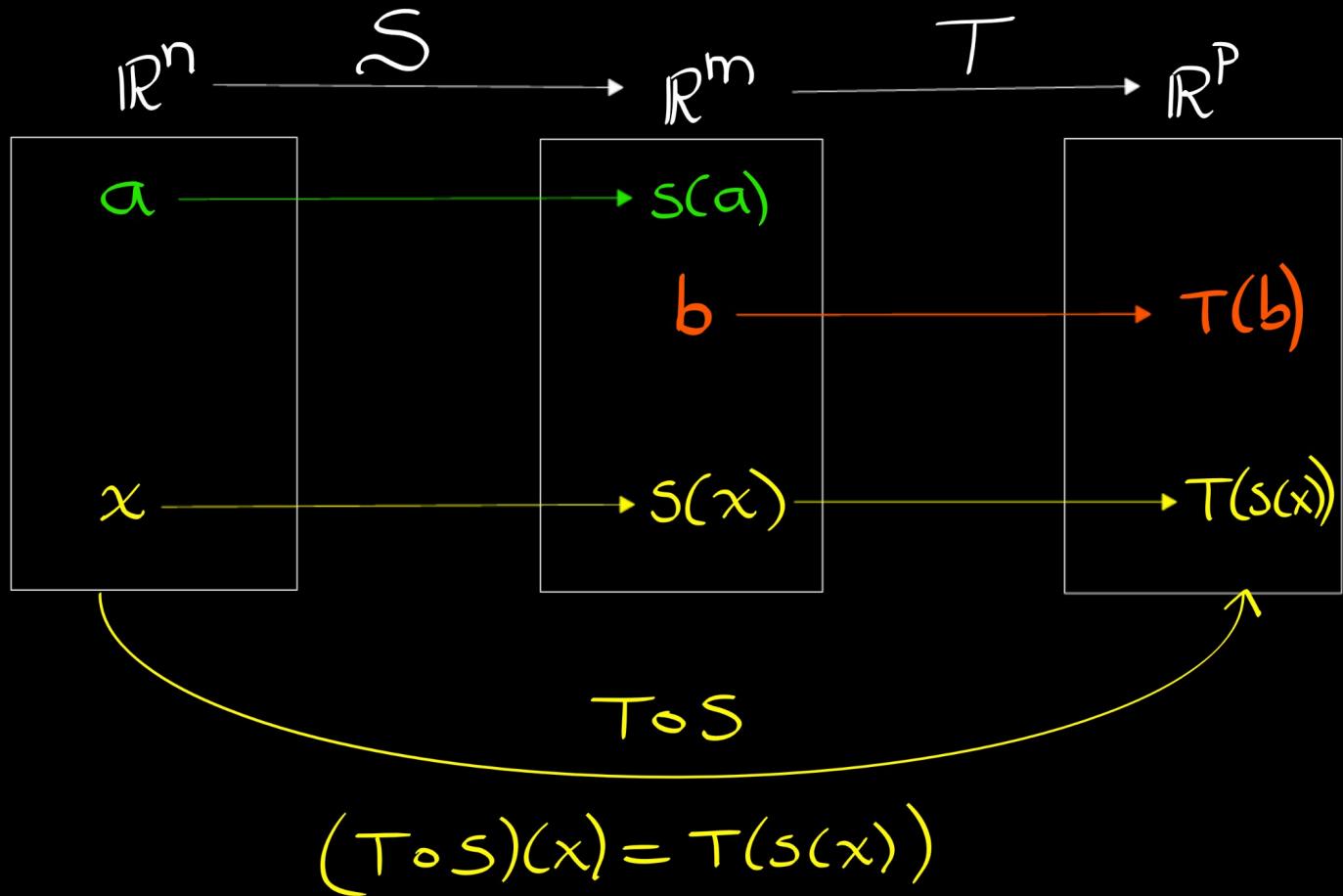
Transformaciones Lineales.

Definición (composición de transformaciones)

sea $S: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ y $T: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^P$ dos transformaciones. Definimos la transformación

$$\begin{aligned} T \circ S: \mathbb{R}^n &\longrightarrow \mathbb{R}^P \\ x &\longrightarrow (T \circ S)(x) = T(S(x)) \end{aligned}$$

la cual le daremos el nombre de la transformación compuesta por $\underline{\underline{S}}$ y $\underline{\underline{T}}$.



Teorema (la compuesta de transformaciones lineales es una transformación lineal).

Sean $s: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ y $T: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^p$ transformaciones lineales, entonces $T \circ s: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ es una transformación lineal.

Demostración:

Para mostrar que $T \circ s$ es una transformación lineal, es necesario verificar las siguientes cosas:

$$(1) (T \circ s)(x+y) = (T \circ s)(x) + (T \circ s)(y) \quad \text{para todo } x, y \in \mathbb{R}^n.$$

$$(2) (T \circ s)(cx) = c \cdot (T \circ s)(x) \quad \text{para todo } x, y \in \mathbb{R}^n \\ c \in \mathbb{R}.$$

prueba(1).

$$\begin{aligned} (T \circ s)(x+y) &= T(s(x+y)) = T(s(x)+s(y)) = \\ &= T(s(x)) + T(s(y)) = (T \circ s)(x) + (T \circ s)(y). \end{aligned}$$

prueba(2).

$$\begin{aligned} (T \circ s)(cx) &= T(s(cx)) = T(c \cdot s(x)) = \\ &= c \cdot T(s(x)) = c \cdot (T \circ s)(x). \end{aligned}$$

Ejemplo (composición de transformaciones lineales).

Considere las transformaciones lineales

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ y $S: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ dadas por

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 - x_2 \\ 3x_1 + 4x_2 \end{bmatrix} \quad y \quad S \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2y_1 + y_3 \\ 3y_2 - y_3 \\ y_1 - y_2 \\ y_1 + y_2 + y_3 \end{bmatrix}.$$

Encontrar $S \circ T$.

Solución:

Dado $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$, tenemos que:

$$(S \circ T) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = S \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 - x_2 \\ 3x_1 + 4x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 + 3x_1 + 4x_2 \\ 3(2x_1 - x_2) - (3x_1 + 4x_2) \\ x_1 - (2x_1 - x_2) \\ x_1 + (2x_1 - x_2) + (3x_1 + 4x_2) \end{bmatrix}$$

$$(S \circ T) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5x_1 + 4x_2 \\ 3x_1 - 7x_2 \\ -x_1 + x_2 \\ 6x_1 + 3x_2 \end{bmatrix}.$$

Notación (matriz asociada de una transformación lineal).

Si $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ es una transformación lineal y $A = [T(e_1) \ T(e_2) \dots \ T(e_n)]$, entonces:

- ✓ $T_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ definida como $T_A(x) = A \cdot x$ para cada $x \in \mathbb{R}^n$ es una transformación lineal.
- ✓ $T(x) = T_A(x) = A \cdot x$ para cada $x \in \mathbb{R}^n$.

Entonces decimos que A es la matriz que representa a la transformación lineal T y escribimos $A = [T]$.

Nota (siguiente teorema).

El siguiente teorema nos dice que la matriz asociada de la compuesta de 2 transformaciones lineales es el producto de las matrices inducidas.

Teorema (compuesta de transformaciones lineales es transformación lineal).

Sean $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ y $S: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^p$ transformaciones lineales, entonces

$$[S \circ T] = [S] \cdot [T].$$

Demostración:

Sean $A = [S]$, $B = [T]$ y $C = [S \circ T]$, entonces afirmamos lo siguiente:

Afirmación: $A \cdot B = C$ ($[S] \cdot [T] = [S \circ T]$)

para demostrar que $A \cdot B = C$ es suficiente mostrar que:

$$(A \cdot B)(x) = C(x) \text{ para todo } x \in \mathbb{R}^n$$

De esta manera, notamos que:

$$(A \cdot B)(x) = A(B(x)) = A \cdot (\tau(x)) = S(\tau(x))$$

$$(A \cdot B)(x) = S(\tau(x)) = (S \circ T)(x) = C \cdot x$$

Lo cual prueba que $A \cdot B = C$ y

así se tiene que $[S] \cdot [T] = [S \circ T]$.



Ejemplo (aplicación teorema anterior).

Dadas las transformaciones lineales

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ y $S: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ dadas por:

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 - x_2 \\ 3x_1 + 4x_2 \end{bmatrix} \quad y \quad S \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2y_1 + y_3 \\ 3y_2 - y_3 \\ y_1 - y_2 \\ y_1 + y_2 + y_3 \end{bmatrix}.$$

entonces:

(1) Hallar $[T]$.

(2) Hallar $[S]$.

(3) Hallar $[S \circ T]$.

(4) Usando $[S \circ T]$, describir $S \circ T$.

Solución:

(1) Dado $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$, tenemos que:

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 - x_2 \\ 3x_1 + 4x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 \\ 3x_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -x_2 \\ 4x_2 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}.$$

De donde, tenemos que $[T] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$.

(2) Dado $\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$, tenemos que:

$$S \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2y_1 + y_3 \\ 3y_2 - y_3 \\ y_1 - y_2 \\ y_1 + y_2 + y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2y_1 \\ 0 \\ y_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 3y_2 \\ -y_2 \\ y_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_3 \\ -y_3 \\ 0 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

$$S \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = y_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + y_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + y_3 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

Por lo tanto, tenemos que $S = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$.

(3) Por el teorema anterior, tenemos que:

$$[SOT] = [S] \cdot [T] = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$[SOT] = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 3 & -7 \\ -1 & 1 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}.$$

$$(4) \text{ Debido a que } (S_0 T) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = [S_0 T] \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix},$$

entonces:

$$(S_0 T) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 3 & -7 \\ -1 & 1 \\ 6 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5x_1 + 4x_2 \\ 3x_1 - 7x_2 \\ -x_1 + x_2 \\ 6x_1 + 3x_2 \end{bmatrix}$$

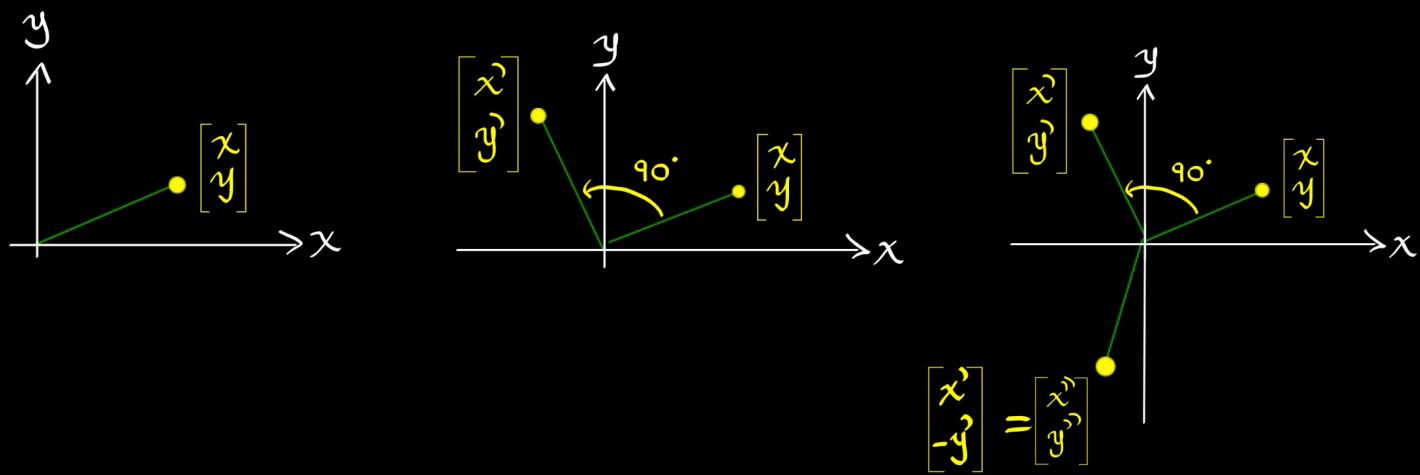
para cada $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$.

Ejemplo.

Encuentre la matriz que representa a la transformación lineal que primero rota un punto 90° en sentido contrario de las manecillas del reloj en torno al origen y luego refleja el resultado en el eje x.

Solución:

Sea R la transformación que rota un vector arbitrario $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ alrededor del origen 90° en sentido contrario de las manecillas del reloj y luego refleja el resultado sobre el eje x como se muestra en la siguiente figura.



por lo tanto, tenemos que:

$$\checkmark R \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}.$$

$$\checkmark \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) \\ \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ x \end{bmatrix}.$$

Lo cual implica que

$$R \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ -y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ -x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -x \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -y \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$R \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

De esta manera, tenemos que

$$[R] = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Observación (ejemplo anterior)

La transformación R del ejemplo anterior se puede interpretar como:

$$R = T \circ S.$$

donde

Rotación

✓ $S \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ x \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$

Reflexion

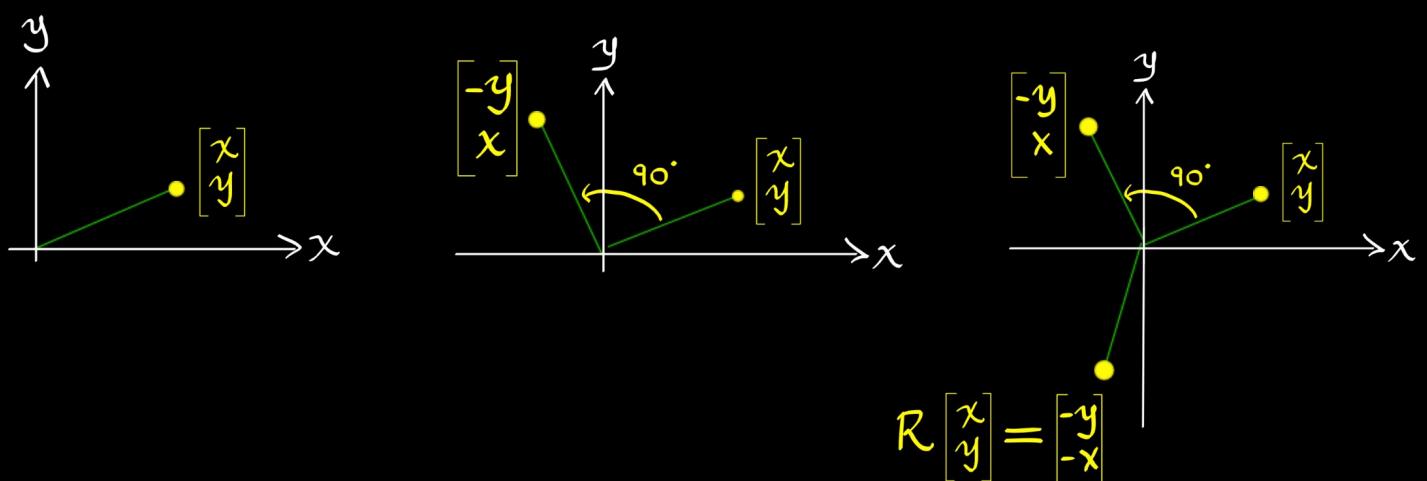
✓ $T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$

✓ $S = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

✓ $R = [T \circ S] = [T] \cdot [S]$

$$[R] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

✓ $R \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = [R] \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \\ -x \end{bmatrix}$



Observación (composición de transformaciones).

Es importante resaltar que si $S: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ y $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, entonces NO necesariamente $S \circ T = T \circ S$.

Definición (inversas de transformaciones).

Sean $S, T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ transformaciones lineales. Decimos que S y T son inversas una de otra, si:

$$S \circ T = I_n \quad y \quad T \circ S = I_n$$

Esto significa que:

$$(S \circ T)(x) = I_n(x)$$

para todo $x \in \mathbb{R}^n$

$$S(T(x)) = x$$

$$T(S(x)) = x$$

$$(T \circ S)(x) = I_n(x)$$

para todo $x \in \mathbb{R}^n$

En este caso diremos que S y T son invertibles y escribimos $S = T^{-1}$ y $T = S^{-1}$.

Observación (interpretación de transformaciones invertibles en términos de matrices).

Supongamos que $S, T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ son transformaciones lineales invertibles con $S \circ T = I_n$ y $T \circ S = I_n$, entonces:

✓ $[S \circ T] = [I_n]$, $[I_n] = I_n$ y $[S \circ T] = [S] \cdot [T]$

Lo cual implica que $[S] \cdot [T] = I_n$

✓ $[T \circ S] = [I_n]$, $[I_n] = I_n$ y $[T \circ S] = [T] \cdot [S]$

Lo cual implica que $[T] \cdot [S] = I_n$.

Mostrando de esta manera que $[T] = [S]^{-1}$ y $[S] = [T]^{-1}$.

Nota (definición anterior).

Diremos que una transformación lineal $S: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ es invertible, si existe una transformación lineal $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ tal que S y T son inversas una de la otra.

Teorema (invertibilidad de transformaciones lineales).

Supongamos que $S: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ es una transformación lineal, entonces:

(1) S es invertible $\longleftrightarrow [S]$ es invertible
(transformación) (matriz)

(2) S es invertible $\longleftrightarrow \det[S] \neq 0$.

(3) Si S es invertible y S^{-1} es la inversa de S , entonces:

$$[S^{-1}] = ([S])^{-1}.$$

Ejemplo (aplicación teorema anterior).

- (1) Encuentre la matriz estandar de la rotación de 60° alrededor del origen en sentido contrario de las manecillas del reloj.

Solución(1):

Si R_{60} es la rotación de 60° en sentido contrario de las manecillas del reloj, entonces:

$$[R_{60}] = \begin{bmatrix} \cos 60 & -\sin 60 \\ \sin 60 & \cos 60 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

- (2) Hallar la matriz de la inversa de R_{60} .

Solución (2):

primero notemos que R_{60} es una transformación invertible ya que:

$$\text{Det} [R_{60}] = \text{Det} \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = \frac{1}{4} + \frac{3}{4} = 1 \neq 0.$$

Además la inversa $\underline{\underline{S}}$ de $\underline{\underline{R}_{60}}$ satisface que:

$$[S] = [R_{60}]^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

Lo cual implica que:

$$S \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = [S] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{x + \sqrt{3}y}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}x + y}{2} \end{bmatrix}.$$

(3) Si R_θ es la rotación de θ grados al rededor del origen en sentido contrario de las manecillas del reloj, determinar la inversa de R_θ y la matriz que representa a la inversa.

Solución(3).

primero notemos que R_θ es una transformación invertible ya que:

$$\text{Det}[R_\theta] = \text{Det} \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} = \cos^2\theta + \sin^2\theta = 1 \neq 0.$$

Además La inversa $\underline{\underline{S}}$ de $\underline{\underline{R}_\theta}$ satisface que:

$$[S] = [R_\theta]^{-1} = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}.$$

lo cual implica que:

$$S \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = [S] \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (\cos \theta) \cdot x + (\sin \theta) \cdot y \\ (-\sin \theta) \cdot x + (\cos \theta) \cdot y \end{bmatrix}$$

$$S \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (\cos \theta) \cdot x + (\sin \theta) \cdot y \\ (-\sin \theta) \cdot x + (\cos \theta) \cdot y \end{bmatrix}.$$

Ejemplo 3.63

Determine si la proyección sobre el eje x es una transformación invertible y, si lo es, encuentre su inversa.

Ejercicio