

Was war gut:

- Bei der Programmierung des Spiels traten keine größeren Probleme auf.
- Das Eintragen und Speichern der wichtigsten Daten in die Datenbank, verlief ohne Probleme.
- Ich habe durch das Projekt neue Erfahrungen gesammelt (wo treten die meisten Schwierigkeiten in einem Programmierprojekt auf, die Unterschätzung der eigenen Fähigkeiten und Zeitaufwände) und ich fühle mich in der Java Entwicklungsumgebung sicherer als vorher

Was war schlecht:

- Darstellung des Scoreboards könnte auch als Konsolen anzeige schöner dargestellt werden
- Allen gezeigten Visualisierungen sollten auf einer großen Seite veranschaulicht werden
- Das Projekt wurde eher nicht laufend erledigt sondern eher dadurch, dass ich manchmal sehr viel am Projekt gearbeitet habe und manchmal gar nicht.

Wo wurde zu viel Zeit verbraucht:

- Am Anfang wurde vor allem für die Planung und Gestaltung des Projektes sehr viel Zeit verbraucht.
- Als das Spiel fertig war (vom Programmcode) ist die Arbeitsmotivation generell gesunken. Die Connection mit der Datenbank sowie die Visualisierung haben sich insgesamt in die Länge gezogen.

Größtes Problem:

- Die größten Probleme traten vor allem bei der Visualisierung auf. Die Darstellung der Scores in Diagrammen war schwieriger als erwartet.
- Ein weiteres Problem trat bei den Datentypen der Datenbank auf und somit gab es Probleme gewisse Daten sinnvoll aus der Datenbank herauszufiltern
- Weitere Probleme waren die Fehlende Motivation und Arbeitseifer, welcher dauerhaft nötig gewesen wäre

Erweiterungen für das Projekt:

- Scoreboard in der Konsole „verschönern“
- Weitere Spielmöglichkeiten von Darts Programmieren (bspw. Cricket, Around the Clock)