

Prototipado

Se realizó el prototipo de interfaz de usuario para una aplicación que te ayuda a elegir un PLC, únicamente de la marca Delta y de la serie SA2.

Prototipar antes de implementar es una práctica crucial en el desarrollo de productos y servicios, especialmente en ámbitos como el diseño de software, la ingeniería, el diseño industrial y el marketing. El objetivo principal de prototipar es crear una representación tangible y funcional del producto o solución que se planea desarrollar, con el fin de explorar, probar y validar ideas antes de invertir en su implementación completa.

Objetivos de Prototipar

1. Visualización y Comunicación de Ideas:

- Permite a los equipos de desarrollo y a los stakeholders visualizar y comprender mejor el producto final.
- Facilita la comunicación de conceptos complejos y abstractos de manera más concreta.

2. Detección Temprana de Problemas:

- Ayuda a identificar errores, inconsistencias y problemas potenciales en una etapa temprana.
- Permite iterar y mejorar el diseño antes de comprometerse con la producción completa.

3. Validación de Conceptos:

- Proporciona una base para probar y validar las ideas con usuarios reales o potenciales.
- Permite recolectar feedback y ajustar el diseño según las necesidades y expectativas de los usuarios.

4. Ahorro de Costos y Tiempo:

- Reduce el riesgo de invertir tiempo y recursos en un producto que podría fallar o necesitar modificaciones significativas.
- Permite realizar ajustes y mejoras de manera más ágil y económica.

5. Facilitación de Decisiones:

- Ayuda a tomar decisiones informadas sobre la viabilidad y dirección del proyecto.
- Proporciona datos y evidencia empírica para respaldar las decisiones del equipo de desarrollo y los stakeholders.

Cómo Sacarle el Mayor Provecho a la Prototipación

1. Definir Claramente los Objetivos del Prototipo:

- Determine qué aspectos del producto desea probar o validar con el prototipo (usabilidad, funcionalidad, diseño, etc.).

2. Seleccionar el Tipo de Prototipo Adecuado:

- Puede optar por prototipos de baja fidelidad (bocetos, wireframes) para validar conceptos básicos y de alta fidelidad (mockups interactivos, prototipos funcionales) para pruebas más detalladas.

3. Involucrar a los Usuarios Desde el Principio:

- Obtenga feedback de los usuarios finales en las etapas tempranas y a lo largo del proceso de prototipado.

- Realice pruebas de usabilidad y sesiones de feedback para entender mejor las necesidades y expectativas de los usuarios.

4. Iterar y Mejorar Continuamente:

- Utilice un enfoque iterativo, donde los prototipos se mejoran progresivamente basándose en el feedback recibido.
- No tema realizar varios ciclos de prototipado antes de llegar a una versión final.

5. Utilizar Herramientas y Métodos Eficientes:

- Emplee herramientas de prototipado adecuadas que faciliten el diseño y la modificación rápida del prototipo (e.g., Figma, Sketch, InVision, Adobe XD).
- Adopte metodologías ágiles que permitan una integración fluida del prototipado en el ciclo de desarrollo.

6. Colaboración Interdisciplinaria:

- Fomente la colaboración entre diferentes disciplinas y departamentos (diseño, desarrollo, marketing, etc.) para enriquecer el proceso de prototipado con diversas perspectivas.

Prototipar antes de implementar es una estrategia poderosa que puede significar la diferencia entre el éxito y el fracaso de un producto. Al visualizar y probar ideas en una etapa temprana, se minimizan los riesgos, se optimizan los recursos y se asegura una alineación más precisa con las necesidades del usuario. Para sacarle el mayor provecho, es fundamental definir claramente los objetivos, elegir el tipo adecuado de prototipo, involucrar a los usuarios, iterar constantemente y colaborar de manera interdisciplinaria.

Prototipo pantallas

https://www.figma.com/design/K0Nsm3MYbDWLCzSef1IsPM/7E_21110321_Prototipado?node-id=0-1&t=4qK6PYBeuP1FKexp-1

Prototipo presentación

https://www.figma.com/proto/K0Nsm3MYbDWLCzSef1IsPM/7E_21110321_Prototipado?node-id=5-10&t=jhJbGVvOjgW9FEgG-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=5%3A10&show-proto-sidebar=1