|  |
| --- |
| **BTS Services informatiques aux organisations SESSION 2023**  **Épreuve E5 - Conception et développement d’applications (option SLAM)**  **ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION D’UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE** | | | **N° réalisation : 1** |
| **Nom, prénom : Cucherat Julian** | | **N° candidat : 01947069298** | |
| **Épreuve ponctuelle** | **Contrôle en cours de formation X** | **Date :** | |
| **Organisation support de la réalisation professionnelle**  Réalisé dans le cadre du BTS SIO | | | |
| **Intitulé de la réalisation professionnelle**  Création du site internet Ligue\_1 | | | |
| **Période de réalisation :** De février 2023 à avril 2023 **Lieu :** Lycée polyvalent Algoud-Laffemas  **Modalité : X Seul(e)  En équipe** | | | |
| **Compétences travaillées**  **X** Concevoir et développer une solution applicative  **X** Assurer la maintenance corrective ou évolutive d’une solution applicative  **X** Gérer les données | | | |
| **Conditions de réalisation[[1]](#footnote-1) (ressources fournies, résultats attendus)**  Conditions : Création d’un site site web en rapport avec la ligue de football française. Le site avait pour obligation d’être développé en langage html et php avec une liaison à une base de donnée sous pgadmin.  Ressources fournies : Base de donnée contenant différentes équipes de foot ainsi que des noms d’équipe et les résultats de différentes rencontres entre les équipes.  Résultat attendu : Un site internet fonctionnel ou des utilisateurs peuvent se connecter, visionner le classement actuel des équipes de la ligue. Voir et rédiger des articles ainsi qu’avoir la possibilité de commenter ces mêmes articles. | | | |
| **Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées[[2]](#footnote-2)**  J’ai utilisé pour le développement un poste sous windows 10.  La base de donnés à été créée sous pgAdmin4.  Le serveur hébergé est en local.  L’IDE utilisé pour le développement du site était Visual Studio Code.  Et les langages de programmation du site sont le HTML et le PHP. | | | |
| **Modalités d’accès aux productions[[3]](#footnote-3) et à leur documentation[[4]](#footnote-4)**  Le projet est entièrement disponible sur Github avec ce lien : <https://github.com/Julian26000/Ligue_1>  Il est divisé en 3 dossiers :   1. Sql (frontend : client java mono et multi joueurs) 2. Src (qui contient le code du site sous l’architecture modele view controler) 3. Assets (qui contient les ressources images de profil, les backgrounds etc..)   Pour accéder à l’ordinateur où se trouve le projet installé :  UTI304 -> Tt80VaPa90PtN\*  Pour accéder à la BDD Locale Ligue\_1 sous PgAdmin4 :  Mot de passe : J36123612\* | | | |

|  |
| --- |
| **BTS Services informatiques aux organisations SESSION 2023**  **Épreuve E5 - Conception et développement d’applications (option SLAM)**  **ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle**  **(verso, éventuellement pages suivantes)** |

|  |
| --- |
| **Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**  Dans le cadre de ce projet, un site web a été créé afin de fournir des informations et des fonctionnalités relatives à la Ligue 1, la ligue de football française. Ce projet a permis de travailler et d'améliorer des compétences essentielles en matière de conception et de développement de solutions applicatives, de maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative et de gestion des données.  Le site a été développé en utilisant les langages de programmation HTML et PHP, et une base de données a été mise en place avec pgAdmin. Les utilisateurs peuvent se connecter, consulter le classement actuel des équipes de la Ligue 1, lire et rédiger des articles, ainsi que commenter ces mêmes articles. L'ensemble de ces fonctionnalités assure un engagement interactif des utilisateurs avec le site.  Production Réalisée :  1. Site Web Ligue\_1 : Un site web complet et fonctionnel permettant aux utilisateurs de naviguer à travers diverses fonctionnalités et d'interagir avec les contenus.  2. Base de Données : Une base de données organisée et structurée, contenant différentes équipes de football, les noms d'équipe et les résultats de différentes rencontres entre les équipes.  3. Documentation : Un ensemble de documentation technique et d'utilisation a été créée pour aider les utilisateurs et les futurs développeurs à comprendre et à utiliser le site.  Schéma Explicatif:  Il est important de noter que le projet suit l'architecture Modèle Vue Contrôleur (MVC).  1. Modèle : Il s'agit de la base de données qui contient toutes les informations sur les équipes et les matchs.  2. Vue : Cette couche est le front-end du site, c'est-à-dire le HTML qui génère l'interface utilisateur.  3. Contrôleur : Le contrôleur est écrit en PHP et est le lien entre la vue et le modèle. Il récupère les données du modèle et les transmet à la vue. |

1. En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO. [↑](#footnote-ref-1)
2. Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l’annexe II.E du référentiel du BTS SIO. [↑](#footnote-ref-2)
3. Conformément au référentiel du BTS SIO « *Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l’épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d’organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l’épreuve.* ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d’un espace de stockage et de la présentation de l’organisation du stockage. [↑](#footnote-ref-3)
4. Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n’a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données. [↑](#footnote-ref-4)