



UNIVERSIDAD DE COLIMA

Facultad de telemática

Ingeniería en software

Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles con  
App Inventor

Programación Para Móviles

Prof. Gallardo Armando Román

Sánchez Medina Julián

5E

Colima, Col; Elaborado el 20 de agosto del 2022



Para el diseño de la app coloque 2 labels arriba de los 2 textbox en donde se colocarán los dígitos al igual que 2 botones los cuales indicaran que función hacer si suma o resta y en la parte inferior un label en el cual se mostrara el resultado de la cuenta, el diseño es muy básico puesto que es una app para una función muy simple en donde solo indica en donde colocar los números y la función de los botones

```
when Button2 Click
do
  set Label3 Text to (TextBox1 Text + TextBox2 Text)

when Button1 Click
do
  set Label3 Text to (TextBox1 Text - TextBox2 Text)
```

Para el código lo que hice fue que dependiendo del botón que se presionará realice ya sea la acción de suma o la de resta la cual se realiza cuando se detecta cual botón se está presionado toma el valor de los dos textBox y los suma o los resta y ese resultado lo manda al label 3 el cual indica el resultado