Contrato de trabajo

Entre: Axel Céspedes, Ivan Goncalves, Julian Garcia, Romano Chaves, Patrick Murphy. Acuerdan el siguiente contrato de trabajo, proyecto de introducción a la programación, el cual contara con las siguientes clausulas:

CLAUSULA 1: Tener certeza que cada integrante tiene el conocimiento del tema, de no ser así tendrá que nivelar su conocimiento para los avances del proyecto.

CLAUSULA 2: Entregar los avances a tiempo y en las fechas estipuladas por los participantes del grupo, no dejar todo para último momento y así no atrasar el avance del grupo.

CLAUSULA 3: Conectarse o llegar a las reuniones pactadas por el grupo, en caso de no poder asistir a dichas reuniones, avisar con tiempo (1 día antes), para así poder ponernos de acuerdo todos los participantes del grupo.

CLAUSULA 4: En caso de no querer seguir con el curso, o con el proyecto avisar con anticipación, ya que tendremos que dividirnos de otra manera los temas de dicho proyecto.

CLAUSULA 5: La persona que no presente avances más de tres veces o falte a más de 3 reuniones será expulsado del grupo.

CLAUSULA 6: Las reuniones serán fijadas cada semana después de clase, puede ser mediante WhatsApp o en la universidad, importante tener en cuenta el tiempo de disponibilidad de todos los integrantes del grupo.

Recordar que fallar a alguna de estas cláusulas puede causar la expulsión del proyecto

Axel Céspedes

Axel Céspedes

Ivan Goncalves

Romano Chaves