

PROGRAMACION II

MATERIAL para TEORIA Arboles

Código Asignatura 6A4 Año 2024

ARBOLES BINARIOS DE BUSQUEDA

INSERCION EN ABB

```
void Inserta (arbol *A, Tdato X) {
 if (*A == null) {
  *A = (arbol) malloc (sizeof (struct nodo));
  (*A)->Dato = X;
  (*A)->Der = null;
  (*A)->Izq = null;
}
 else
  if (X>(*A)->Dato)
         Inserta(&((*A)->Der), X);
  else
         Inserta(\&((*A)->Izq), X);
}
ELIMINACION EN ABB
void Borrar (arbol * p, arbol aux) {
if ((*p)->Der != null)
   Borrar(&((*p)->Der),aux)
 else {
     aux->Dato = (*p)->Dato;
     aux = *p;
     p = (p)-> lzq;
     free(aux);
  }
 };
void Elimina (arbol *A, Tdato X) {
arbol aux;
 if (*A != null)
  if (X < (*A)->Dato)
         Elimina (&((*A)->Izq),X);
  else
         if (X > (*A)->Dato)
           Elimina (&((*A)->Der),X);
         else {
           aux = *A;
           if (aux->Der == null) { //grado 0 grado 1
                  *A = aux->lzq;
                  free(aux);
           }
           else
                  if (aux->Izq == null) {//grado 1
                     *A = aux->Der;
                     free(aux);
                  }
                  else //grado 2
                    Borrar(&(aux->Izq), aux);
  };
```

ÁRBOLES BALANCEADOS POR SU ALTURA (AVL)

La altura H de un árbol binario T se define como:

- 0 si T contiene solo la raíz
- 1 + $max(H(T_{izq}), H(T_{der}))$ en otro caso

Un árbol AVL (Adelson-Velskii y Landis) es un ABB en el que para todo nodo del árbol, la diferencia entre la altura de sus subárboles izquierdo y derecho es a lo sumo 1.

Factor de Equilibrio

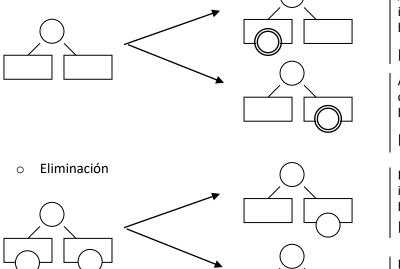
Es la diferencia de altura entre los subárboles izquierdo y derecho:

FE = altura(IZQ) – altura(DER) \Rightarrow si el árbol está balanceado \Rightarrow -1 \leq FE \leq 1 o | FE | \leq 1

Situaciones

Al insertarse o eliminarse un nodo en un árbol AVL, deben diferenciarse los siguientes casos:

- ✓ Los subárboles izquierdo y derecho tienen la misma altura, por lo que luego de la inserción / eliminación, el árbol se mantiene balanceado:
 - o Inserción



Aumenta la altura del subárbol izquierdo → el árbol se mantiene balanceado

$$[altura (IZQ) = altura (DER)+1]$$

Aumenta la altura del subárbol derecho → el árbol se mantiene balanceado

$$[altura (IZQ)+1 = altura (DER)]$$

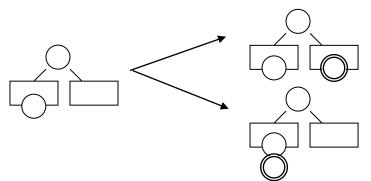
Disminuye la altura del subárbol izquierdo → el árbol se mantiene balanceado

$$[altura (IZQ) + 1 = altura (DER)]$$

Disminuye la altura del subárbol derecho → el árbol se mantiene balanceado

$$[altura (IZQ) = altura (DER) + 1]$$

- ✓ La altura del subárbol izquierdo es mayor a la altura del subárbol derecho:
 - o Inserción:

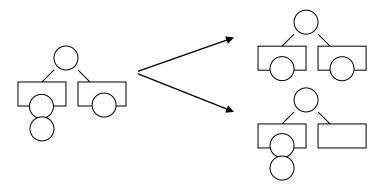


Aumenta la altura del subárbol derecho → el árbol se mantiene balanceado

Aumenta la altura del subárbol izquierdo → el árbol se desbalancea [altura (IZQ) = altura (DER)+2]

Rebalancear el árbol

o Eliminación:



Disminuye la altura del subárbol izquierdo → el árbol se mantiene balanceado

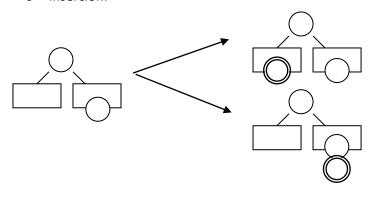
[altura (IZQ) = altura (DER)]

Disminuye la altura del subárbol derecho \rightarrow el árbol se desbalancea

[altura (IZQ) = altura (DER)+2]

Rebalancear el árbol

- ✓ La altura del subárbol derecho es mayor a la altura del subárbol izquierdo:
 - o Inserción:



Aumenta la altura del subárbol izquierdo → el árbol se mantiene balanceado

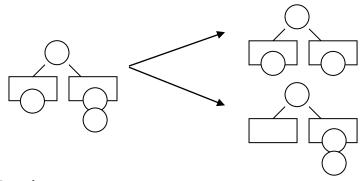
[altura (IZQ) = altura (DER)]

Aumenta la altura del subárbol derecho \rightarrow el árbol se desbalancea

[altura (IZQ)+2 = altura (DER)]

Rebalancear el árbol

o Eliminación:



Disminuye la altura del subárbol derecho → el árbol se mantiene balanceado

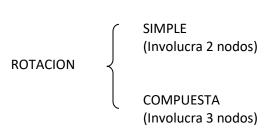
[altura (IZQ) = altura (DER)]

Disminuye la altura del subárbol izquierdo → el árbol se desbalancea

[altura (IZQ)+2 = altura (DER)]

Rebalancear el árbol

Rotaciones



DD (Derecha-Derecha)

II (Izquierda-Izquierda)

DI (Derecha-Izquierda)

ID (Izquierda-Derecha)

Una vez que se detecta un nodo para el cual el factor de equilibrio es 2 o -2, se debe avanzar (a partir de éste) dos niveles por la rama más larga. El camino que se sigue determina la rotación.

Algoritmos de Rotación

- Rotación DD
 DERECHA(Nodo) ← IZQUIERDA(Nodo1)
 IZQUIERDA(Nodo1) ← Nodo
 Nodo ← Nodo1
- Rotación II
 IZQUIERDA(Nodo) ← DERECHA(Nodo1)
 DERECHA(Nodo1) ← Nodo
 Nodo ← Nodo1
- Rotación DI
 IZQUIERDA(Nodo1) ← DERECHA(Nodo2)
 DERECHA(Nodo2) ← Nodo1
 DERECHA(Nodo) ← IZQUIERDA(Nodo2)
 IZQUIERDA(Nodo2) ← Nodo
 Nodo ← Nodo2
- Rotación ID
 DERECHA(Nodo1) ← IZQUIERDA(Nodo2)
 IZQUIERDA(Nodo2) ← Nodo1
 IZQUIERDA(Nodo) ← DERECHA(Nodo2)
 DERECHA(Nodo2) ← Nodo
 Nodo ← Nodo2

Metodología de Inserción en árboles AVL

- 1- Seguir el camino de búsqueda del árbol hasta localizar la ubicación en la que debe insertarse el nuevo elemento.
 - 2- Insertar el nuevo nodo y actualizar su factor de equilibrio (será 0 por ser hoja)
- 3- Regresar por el camino de búsqueda calculando los FE de los distintos nodos que se visiten a lo largo del mismo. Si alguno de los FE es 2 o -2, debe rebalancearse aplicando la rotación que corresponda.
- 4- El proceso termina cuando se vuelve al nodo raíz y todos los FE están entre -1 y 1 y no es necesario realizar ninguna rotación; o cuando se haya efectuado alguna rotación (en este caso, no es necesario efectuar el cálculo de los FE del resto de los nodos)

Metodología de Eliminación en árboles AVL

- 1- Seguir el camino de búsqueda del árbol hasta localizar la posición del nodo a eliminar.
- 2- Eliminar el nodo (según su grado)
- 3- Regresar por el camino de búsqueda calculando los FE de los distintos nodos que se visiten a lo largo del camino. Si alguno de los FE es 2 o -2, debe rebalancearse aplicando la rotación que corresponda.
 - 4- El proceso termina únicamente cuando se vuelve al nodo raíz y todos los FE están entre -1 y 1.

A diferencia de la inserción, la eliminación puede provocar más de una rotación

OPERADORES DEL TDA ÁRBOL N – ARIO

Sean A variable de tipo árbol general y p es variable de tipo posición

Vacio(A) Devuelve verdadero si A es árbol Vacío.

Nulo(p) Devuelve verdadero si p es la posición Nula

HijoMasIzq(p,A) Devuelve la posición del hijo más a la izquierda de p, si p es hoja devuelve una posición nula.

HermanoDer(p,A) Devuelve la posición del hermano a la derecha de p (tiene el mismo padre de p), si p es el de la extrema derecha devuelve una posición nula.

Info(p,A) Devuelve el dato del en la posición p en el árbol A.

Raiz(A) Devuelve una posición que es la raíz del árbol A.

Padre(p,A) Devuelve la posición del padre de la posición p en el árbol A, si p es la raíz devuelve una posición nula.