

2015

# Fábrica De Ropa

ADMINISTRACION DE PROYECTOS

JULIAN AGUILAR, HECTOR VILLA, HECTOR SANCHEZ

## Problemática del proyecto.

La empresa dedicada a la fabricación y venta de playeras y sudaderas sobre pedido, cuenta con alrededor de 4000 clientes en el estado de Veracruz, dicha empresa atiende pedidos de sus clientes vía telefónica y en sus instalaciones. Actualmente la empresa ha decidido implementar una solución informática que le permita registrar los pedidos de los clientes desde Internet, así como captar los pagos por concepto de pedidos atendidos.

Por otra parte, la empresa también tiene la necesidad de llevar un control de la materia prima que utiliza para la elaboración de las playeras y sudaderas, de tal forma que la administración de gastos sea lo más eficiente posible.

Los productos que la empresa ofrece son:

- Playeras
- Playeras tipo polo (con serigrafía o bordadas)
- Sudaderas bordadas o con serigrafía
- Gorras bordadas
- Parches.

En la empresa existen los siguientes roles de los empleados:

- Gerente general. Encargado de llevar la administración de la empresa.
- Vendedor de mostrador: encargado de atender a los clientes para recibir y entregar pedidos.
- Empleados de serigrafía: encargados de realizar todos los trabajos de serigrafía.
- Bordadoras: empleadas encargadas de realizar el trabajo de bordado en la ropa.

Calculo Puntos de Caso de Uso

#	Nombre del Caso de Uso	Núm. De Clases	Núm. Transac.	Complejidad
CU1	Ingresar al Sistema		1	Simple
CU2	Registro de Cliente		1	Simple
CU3	Registro Pedido Cliente		1	Simple
CU4	Procesamiento Cotizacion		2	Simple
CU5	Registro Materia Prima		1	Simple
CU6	Registro Mercancia		1	Simple
CU7	Registro Proveedores		1	Simple
CU8	Registro Pago Proveedores		1	Simple
CU9	Registro Empleados		1	Simple
CU10	Registro Pago Empleados		1	Simple
CU11	Registro Pago en Linea		2	Simple
CU12	Registro Pago en Efectivo		1	Simple
CU13	Reporte de Gastos		3	Simple
CU14	Reporte de Ventas		3	Simple
CU15	Modificacion Estatus Empleado		2	Simple
CU16	Modificacion Estatus Cliente		2	Simple
CU17	Modificacion Estatus Proveedor		2	Simple
CU18	Eliminacion Empleado		1	simple
CU19	Eliminacion Cliente		1	simple
CU20	Eliminacion Proveedor		1	simple

**NOTA:** NO modificar celdas sombreadas con gris

Tipo de Casos de Uso	Peso	Número	Resultado
Simple	5	20	100
Medio	10	0	0
Complejo	15	0	0
UUCW=			100

Tipo de Actores	Peso	Número	Resultado
Sistema que interactúa mediante una interfaz (API)	1	0	0
Interacción con: un sistema mediante un protocolo como TCP/IP o persona en modo texto.	2	0	0
Persona interactuando con una GUI	3	4	12
UAW=			12

UUCP = UAW + UUCW = 112
-------------------------

Factor Técnico	Restricción	Peso	Grado de Influencia	Factor calculado
----------------	-------------	------	---------------------	------------------

T1	Sistema distribuido	1	2	2
T2	Rendimiento o tiempo de respuesta	1	4	4
T3	Eficiencia del usuario final	1	5	5
T4	Procesamiento interno complejo	1	3	3
T5	El código debe ser reutilizable	1	2	3
T6	Facilidad de instalación	0.5	1	0.5
T7	Facilidad de uso	0.5	3	1.5
T8	Portabilidad	1	2	2
T9	Facilidad de cambio	1	0	0
T10	Concurrencia	1	3	3
T11	Características especiales de seguridad	1	5	5
T12	Provee acceso directo a terceras partes	1	0	0
T13	Se requiere facilidades especiales de entrenamiento a usuarios	1	0	0
<b>Total factor técnico=</b>				<b>29</b>

$$TCF = 0.6 + (0.01 * \text{Factor Total Técnico}) = 0.89$$

Factor Ambiental	Descripción	Peso	Impacto percibido	Factor calculado
E1	Familiaridad con el modelo de proyecto utilizado	1.5	3	4.5
E2	Personal tiempo parcial	-1	3	-3
E3	Capacidad del analista líder	0.5	4	2
E4	Experiencia en la aplicación	0.5	4	2
E5	Experiencia en orientación a objetos	1	5	5
E6	Motivación	1	5	5
E7	Dificultad del lenguaje de programación	-1	3	-3
E8	Estabilidad de los requerimientos	2	5	10
<b>Total factor Ambiental=</b>				<b>22.5</b>

$$ECF = 1.4 + (-0.03 * \text{Factor Ambiental Total}) = 0.725$$

$$UCP = UUCP * TCF * ECF = 72.27$$

Total horas estimadas=UCP*PF=	1445.36	(40% del esfuerzo total)
Total de semanas =	36.13	(40% del esfuerzo total)
Total de meses=	9	(40% del esfuerzo total)
Meses totales =	22.5	(100% del esfuerzo total)

## Justificación uso de metodología SCRUM

La elección de SCRUM como metodología de desarrollo para el proyecto es debido a que nos ofrece gran flexibilidad ante los cambios de requerimientos del software.

También permite a los integrantes del equipo organizarse de la manera en que ellos están acostumbrados.

El producto que es entregado en cada sprint, es un producto funcional, por lo tanto es más fácil que el cliente vea que lo solicitado es adecuado a lo que él desea.

Otra de las razones por las cuales elegimos SCRUM es que nos permite replantear sprints (pequeñas entregas) conforme al desempeño que estamos obteniendo, así como a las fechas planteadas.

## Lista de Casos de Uso

1. Ingresar al Sistema.
2. Registro de Cliente.
3. Registro Pedido Cliente.
4. Procesamiento Cotización.
5. Registro Materia Prima.
6. Registro Mercancía.
7. Registro proveedores.
8. Registro pago de proveedores.
9. Registro Empleados.
10. Registro Pago Empleados.
11. Pago en Línea.
12. Pago en Efectivo.
13. Reporte de gastos.
14. Reportes de Ventas.
15. Modificación estatus Empleado.
16. Modificación estatus Cliente.
17. Modificación estatus Proveedor.
18. Eliminación Empleado.
19. Eliminación Cliente.
20. Eliminación Proveedor.

## Historias de Usuario

### Historia de Usuario – CU Ingresar al Sistema

ID – 1

Titulo – Ingresar al Sistema

Descripción -La persona podrá ingresar su Usuario y Contraseña para ingresar al sistema y se mostrara la interfaz correspondiente al tipo de usuario.

La persona ya debe estar registrada en el sistema.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia – CU9, CU2, CU20

Pruebas de Aceptación – Introducir Usuario y Contraseña incorrectos y comprobar que se indica error.

Introducir Usuario y Contraseña correctos y que el sistema muestre operaciones que puede realizar.

### Historia de Usuario – CU Registrar Empleado

ID – 2

Titulo – Registrar Empleado.

Descripción – Le serán pedidos datos como Nombre, Apellidos, Edad, Domicilio y le serán generados un Usuario y Contraseña únicos para que pueda ingresar al Sistema.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –

Pruebas de Aceptación – Introducir los datos solicitados y que estos no tengan el formato correcto. Comprobar que se indique error y se ingresen los datos nuevamente.

Introducir los datos solicitados y comprobar que los datos ya fueron registrados anteriormente. Comprobar que se indique error.

Introducir los datos solicitados y comprobar que sean generados Usuario y Contraseña de manera correcta.

### **Historia de Usuario – Registrar Cliente**

ID – 3

Titulo – Registrar Cliente.

Descripción – Le serán pedidos datos como Nombre, Apellidos, Domicilio, Nombre de Usuario deseado y Contraseña deseada para que sean registrados y puedan ingresar al Sistema.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –

Pruebas de Aceptación – Introducir los datos solicitados y que estos no tengan el formato correcto. Comprobar que se indique error y se ingresen los datos nuevamente.  
Introducir los datos solicitados y comprobar que los datos ya fueron registrados anteriormente. Comprobar que se indique error.  
Introducir los datos solicitados y comprobar que se hayan registrado en el Sistema de manera correcta.

### **Historia de Usuario – CU Registrar Proveedores**

ID – 4

Titulo – Registrar Proveedores.

Descripción – Le serán pedidos datos como Nombre de la Empresa, Nombre del responsable de la empresa, Domicilio, Número Telefónico, RFC y le serán generados un Usuario y Contraseña para que puedan ingresar al Sistema.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –

Pruebas de Aceptación – Introducir los datos solicitados y que estos no tengan el formato correcto. Comprobar que se indique error y se ingresen los datos nuevamente.  
Introducir los datos solicitados y comprobar que los datos ya fueron registrados anteriormente. Comprobar que se indique error.  
Introducir los datos solicitados y comprobar que se generen de manera correcta Usuario y Contraseña para ingresar al Sistema.



#### **Historia de Usuario – CU Modificación estatus Empleado**

ID – 5

Titulo – Modificar Empleado

Descripción – Se podrán modificar los datos ya registrados del Empleado.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia – HU2,

Pruebas de Aceptación – Introducir los datos solicitados y que estos no tengan el formato correcto. Comprobar que se indique error y se ingresen los datos nuevamente.  
Introducir los datos modificados y verificar que se hayan realizado los cambios.

#### **Historia de Usuario – CU Modificación estatus Cliente**

ID – 6

Titulo – Modificar Cliente

Descripción – Se podrán modificar los datos ya registrados del Cliente.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –HU3

Pruebas de Aceptación – Introducir los datos solicitados y que estos no tengan el formato correcto. Comprobar que se indique error y se ingresen los datos nuevamente.  
Introducir los datos modificados y verificar que se hayan realizado los cambios.

#### **Historia de Usuario – CU Modificación estatus Proveedor**

ID – 7

Titulo – Modificar Proveedor

Descripción – Se podrán modificar los datos ya registrados del Proveedor.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –HU4

Pruebas de Aceptación – Introducir los datos solicitados y que estos no tengan el formato correcto. Comprobar que se indique error y se ingresen los datos nuevamente.  
Introducir los datos modificados y verificar que se hayan realizado los cambios.

### **Historia de Usuario – CU Eliminación Empleado**

ID – 8

Título –Eliminación Empleado

Descripción – Se podrán eliminar los Empleados ya registrados en el sistema.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –HU2

Pruebas de Aceptación –Seleccionar el Empleado a eliminar y verificar que se pueda eliminar.  
Seleccionar y eliminar el Empleado y verificar que ya no este registrado.

### **Historia de Usuario – CU Eliminación Cliente**

ID – 9

Título –Eliminación Cliente

Descripción – Se podrán eliminar los Clientes ya registrados en el sistema.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –HU3

Pruebas de Aceptación –Seleccionar el Cliente a eliminar y verificar que se pueda eliminar.  
Seleccionar y eliminar el Cliente y verificar que ya no este registrado.

### **Historia de Usuario – CU Eliminación Proveedor**

ID – 10

Título –Eliminación Proveedor

Descripción – Se podrán eliminar los Proveedores ya registrados en el sistema.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –HU4

Pruebas de Aceptación –Seleccionar el Proveedor a eliminar y verificar que se pueda eliminar.  
Seleccionar y eliminar el Proveedor y verificar que ya no este registrado.

### **Historia de Usuario – CU Registro Materia Prima**

ID – 11

Titulo –Registro Materia Prima

Descripción – Se registra la materia prima que es recién adquirida

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –

Pruebas de Aceptación – Se muestra los campos: Descripción, Cantidad. Se llenan los campos y se da clic en el botón Registrar Materia Prima.

### **Historia de Usuario – CU Registro Mercancía**

ID – 12

Titulo –Registro Mercancía

Descripción – Se registra la mercancía que es elaborada sin haberse generado un pedido (stock).

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia –

Pruebas de Aceptación –Se muestran los campos: Descripción, Cantidad, Precio. Se llenan los campos y se da clic en el botón Registrar Mercancía.

### **Historia de Usuario – CU Pago en Efectivo**

ID – 13

Titulo –Pago en Efectivo

Descripción – Se registra el pago en efectivo de algún pedido realizado previamente.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia – HU 10

Pruebas de Aceptación –Se muestran los campos: Descripción, Precio. Se da clic en el botón Registrar Pago.

**Historia de Usuario – CU Pago en Efectivo**

ID – 14

Título –Pago en Efectivo

Descripción – Se registra el pago en efectivo de algún pedido realizado previamente.

Estimación –

Prioridad – M

Dependencia – HU 10

Pruebas de Aceptación –Se muestran los campos: Descripción, Precio. Se da clic en el botón Registrar Pago.

