Aquí va una bonita Hoja de presentación la cual realizara Hector Sanchez.

Problemática del proyecto.

La empresa dedicada a la fabricación y venta de playeras y sudaderas sobre pedido, cuenta con alrededor de 4000 clientes en el estado de Veracruz, dicha empresa atiende pedidos de sus clientes vía telefónica y en sus instalaciones. Actualmente la empresa ha decidido implementar una solución informática que le permita registrar los pedidos de los clientes desde Internet, así como captar los pagos por concepto de pedidos atendidos.

Por otra parte, la empresa también tiene la necesidad de llevar un control de la materia prima que utiliza para la elaboración de las playeras y sudaderas, de tal forma que la administración de gastos sea lo más eficiente posible.

Los productos que la empresa ofrece son:

* Playeras
* Playeras tipo polo (con serigrafía o bordadas)
* Sudaderas bordadas o con serigrafía
* Gorras bordadas
* Parches.

En la empresa existen los siguientes roles de los empleados:

* Gerente general. Encargado de llevar la administración de la empresa.
* Vendedor de mostrador: encargado de atender a los clientes para recibir y entregar pedidos.
* Empleados de serigrafía: encargados de realizar todos los trabajos de serigrafía.
* Bordadoras: empleadas encargadas de realizar el trabajo de bordado en la ropa.

Justificación uso de metodología SCRUM

La elección de SCRUM como metodología de desarrollo para el proyecto es debido a que nos ofrece gran flexibilidad ante los cambios de requerimientos del software.

También permite a los integrantes del equipo organizarse de la manera en que ellos están acostumbrados.

El producto que es entregado en cada sprint, es un producto funcional, por lo tanto es más fácil que el cliente vea que lo solicitado es adecuado a lo que él desea.

Otra de las razones por las cuales elegimos SCRUM es que nos permite replantear sprint’s (pequeñas entregas) conforme al desempeño que estamos obteniendo, así como a las fechas planteadas.