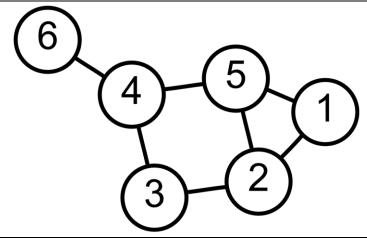
#### **TAD Grafo**



**Invariante del grafo:** G = (V, E)

### **Operaciones primitivas:**

CrearGrafo: → G

AgregarVertice: G x V → G

• AgregarArista: G x E → G

• EliminarVertice: G x V → G

• EliminarArista: G x E → G

EstaVacio: G → Booleano

RetornarAristas: → Entero

RetornarVertices: → Entero

EsDirigido: G → Booleano

DarPeso: E → Entero

### Operaciones primitivas constructoras.

CrearGrafo()

"Crea un nuevo grafo vacío."

{pre: TRUE}

{post: Se crea un grafo vacío}

# Operaciones primitivas modificadoras.

AgregarVertice(Grafo, vértice)

"Agrega un vértice a un grafo"

{pre: G ≠ NIL}

{post: El vértice es agregado al grafo}

AgregarArista(Grafo, arista)

"Agrega una arista a un grafo"

 $\{pre: G \neq NIL\}$ 

{post: La arista es agregada al grafo}

#### Operaciones primitivas destructoras.

EliminarVertice(Grafo, vértice)

"Elimina un vértice de un grafo"

 $\{pre: G \neq NIL\}$ 

{post: Elimina un vértice del grafo}

EliminarArista(Grafo, arista)

"Elimina una arista de un grafo"

 $\{pre: G \neq NIL\}$ 

{post: Elimina una arista del grafo}

# Operaciones primitivas analizadoras.

EstaVacio(Grafo)

"Comprueba si el grafo no posee vértices ni aristas"

 $\{pre: G \neq NIL\}$ 

{post: Retorna TRUE si el grafo este vacío. De lo contrario retorna FALSE.

RetornarAristas(Grafo)

"Retorna el número de aristas de un grafo"

 $\{pre: G \neq NIL\}$ 

{post: Retorna el número de aristas del grafo. De lo contrario, retorna 0}

RetornarVertices(Grafo)

"Retorna el número de vértices de un grafo"

 $\{pre: G \neq NIL\}$ 

{post: Retorna el número de vértices del grafo. De lo contrario, retorna 0}

EsDirigido(Grafo)

"Retorna un valor booleano indicando si el grafo es dirigido"

 $\{pre: G \neq NIL\}$ 

{post: Retorna TRUE si el grafo es dirigido. De lo contrario, retorna FALSE}

DarPeso(Arista)

"Retorna el peso de una arista"

 $\{pre: E \neq NIL\}$ 

{post: Retorna el peso de la arista. De lo contrario, retorna 0}