

# Orientación a Objetos I

Agenda de la semana  
del 4 de noviembre



FACULTAD DE INFORMATICA



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE LA PLATA

# Temario

## Ejercicios de la semana

- Ejercicio 24. PoolCar
- Ejercicio 25. Veterinaria



FACULTAD DE INFORMATICA



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE LA PLATA

# Ejercicio 24: PoolCar

PoolCar es una aplicación que permite a sus usuarios compartir costos en viajes de larga distancia.

De cada usuario se conoce su nombre y saldo. El saldo les permitirá pagar los viajes que realicen. Hay dos tipos de usuarios: conductores y pasajeros. El sistema tiene una restricción: un usuario se registra a la aplicación como conductor o como pasajero, y no puede cambiar su rol. Cada conductor tiene un vehículo y solamente puede viajar en él. De cada vehículo se conoce: dueño/conductor, descripción, capacidad de pasajeros (incluido el conductor), año de fabricación y el valor de mercado.

Cuando se registra un viaje, se hace guardando: origen, destino, costo total, vehículo y fecha de viaje y se agrega al dueño del vehículo como pasajero del viaje. El conductor compartirá los gastos del viaje con los demás pasajeros.

Los usuarios pasajeros pueden registrarse a los viajes siempre y cuando haya capacidad en el vehículo, se registren al menos dos días antes de la fecha del mismo y no tengan su saldo en rojo (menos de 0).

# Ejercicio 25: Veterinaria

Se debe desarrollar una plataforma para una veterinaria donde se permita registrar los servicios médicos provistos por un médico veterinario a una mascota.

De los médicos veterinarios se conoce el nombre y honorarios a cobrar por atención. De las mascotas se conoce su nombre, fecha de nacimiento y especie (por simplicidad un String).

Los servicios médicos pueden ser consultas médicas, vacunaciones o servicio de guardería.

- De las consultas médicas se conoce el médico, la mascota y la fecha de atención.
- De las vacunaciones se conoce el médico, la mascota, el nombre de la vacuna a aplicar y su costo.
- De los servicios de guardería se conoce la mascota y la cantidad de días.



FACULTAD DE INFORMATICA



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE LA PLATA

# Parcial - 1ra fecha

Sábado 16 de noviembre 13:00 hs

Aulas 4, 5, 9, 11, 14, 15

**Nos encontramos en el aula 5**



FACULTAD DE INFO



Trabajando con proyectos Maven



Criterios y heurísticas de diseño y programación OO



Apunte sobre el uso de colecciones en Java



Cheatsheet de Streams

# Foros de consulta

## Cómo preguntar en el foro

Breve guía para poder sacar el mejor provecho al foro y a la convivencia a través de las preguntas y respuestas.

### Cómo preguntar en el foro

Antes de Preguntar: Busca una respuesta por tus propios medios

Elegí el foro específico

Elegí un título apropiado para la pregunta

No envíes una solución para que la corrijan

Describir qué estás intentando hacer

Describir el problema y lo que has intentado para resolverlo

Escribir claro

No solicites respuestas a tu correo

Si no entendés la respuesta

Terminá con una breve nota de conclusión.

Evitá el "Me sumo al pedido"



FACULTAD DE INFORMÁTICA

## Foros



Ejercicio 3 - Presupuestos



### Foros

#### Foros



Ejercicio 24 - PoolCar



Ejercicio 25 - Veterinaria

