**Aplicación de tecnologías de la información y las comunicaciones como herramientas de mejora en procesos de gestión, organización y control en la empresa Confecciones Golden**



**Servicio nacional de aprendizaje SENA**

**Análisis y desarrollo de sistemas de información**

**Ficha: 2338309**

**Andrés Camilo Orduz Lunar**

**Cristian Arley Amaya Cetina**

**Julian David Sanchez Solano**

**2021**

**Tabla de contenidos**

[1. Introducción 3](#_Toc89513579)

[Propósito 3](#_Toc89513580)

[Alcance 3](#_Toc89513581)

[Personal involucrado 4](#_Toc89513582)

[Resumen 5](#_Toc89513583)

[2. Descripción general 6](#_Toc89513584)

[Perspectiva del producto 6](#_Toc89513585)

[Restricciones 6](#_Toc89513586)

[Suposiciones y dependencias 6](#_Toc89513587)

[3. Requisitos específicos 7](#_Toc89513588)

# Introducción

El presente documento se realiza con el fin de especificar los requerimientos de software que serán utilizados para el proyecto propuesto para la empresa Confecciones Golde.

## Propósito

El informe tiene como propósito determinar los requerimientos funcionales y no funcionales, para el desarrollo de una aplicación (app) que permita la organización y fluidez en la información de la empresa Confecciones Golden y por ende la optimización de los recursos por medio de las TIC.

## Alcance

Estructurar los requerimientos de la empresa para así enfocar una solución con las nuevas tecnologías generando un proceso efectivo para la producción de la actividad principal de la organización, para mejorar estos tiempos y así obtener una mejor utilidad, también teniendo en cuenta un control organizado de la parte contable en compra y ventas.

Brindar soluciones organizacionales mediante un aplicativo web al ente Confecciones GOLDEN con el fin de optimizar su organización interna para verse reflejado en el entorno comercial. En este orden de ideas y como visión general para lograr una solución, planteamos una aplicación, en la cual, cuente con ingreso de usuario, manejo de proyectos (producto o servicio). Contando con manejo de tiempos por tareas a desarrollar para lograr el producto final, y otra parte donde se cuente con una contabilidad básica ingresando la compra de materia prima, costo de mano de obra, valor final de producto y ventas.

## Personal involucrado

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Julian David Sanchez Solano |
| Rol | Líder de desarrollo de proyectos |
| Carácter profesional | Aprendiz |
| Responsabilidad | Entregar el aplicativo web a la empresa que voluntariamente se ofreció para hacer parte del proyecto.  Establecer fechas para cada fase del proyecto para poder entregar el producto en un lapso de dos años.  Manejar el repositorio con responsabilidad y compromiso con el fin de manejar el orden de todos los documentos y cambios que se realicen en el transcurso.  Explorar métodos de programación, diseño de manera que el proyecto tenga un rumbo innovador y no haya monotonía. |
|  | 3142145393  [jdsanchez657@misena.edu.co](mailto:jdsanchez657@misena.edu.co) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Andres Camilo Orduz Lunar |
| Rol | Desarrollador |
| Carácter profesional | Aprendiz |
| Responsabilidad | Establecer fechas para cada fase del proyecto con el fin de entregar el producto en el tiempo establecido con la empresa.  Manejar el repositorio con responsabilidad y compromiso con el fin de manejar el orden de todos los documentos y cambios que se realicen en la ejecución del proyecto.  Desarrollar el sistema de acuerdo con el paradigma de la programación orientada a objetos y ejercer buenas prácticas como el “clean code”.  Entregar el aplicativo web a la empresa de acuerdo con los requerimiento funcionales y no funcionales que se obtuvieron en la fase de análisis del proyecto. |
|  | 3136778507  [acorduz9@misena.edu.co](mailto:acorduz9@misena.edu.co) |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Cristian Arley Amaya Cetina |
| Rol | Desarrollador |
| Carácter profesional | Aprendiz |
| Responsabilidad | Ayudar en la gestión de entrega del aplicativo de acuerdo a las fechas establecidas con el cliente.  Desarrollar el aplicativo de acuerdo a la buena lógica de programación manejando un código limpio, fácil de manejar y de entender.  Manejar el repositorio con responsabilidad y compromiso con el fin de manejar el orden de todos los documentos y cambios que se realicen en el transcurso.  Encontrar la manera mas adecuada para la ejecución de cada herramienta que vaya a tener implementado el aplicativo. |
|  | 3003711993  [criaamaya1@misena.edu.co](mailto:jdsanchez657@misena.edu.co) |

## Resumen

## 

En este apartado se mostrarán las funciones estimadas para el sistema y como el usuario podrá percibir la interfaz gráfica. Gracias a las necesidades que destacaron del cliente se determinarán las siguientes funciones:

1. Revisar el inventario para cerciorase de que haya existencia de materia prima.
2. Manejar la información de las ventas realizadas
3. Login para acceder al sistema (Usuarios, Administrador)
4. Informar despachos de productos que tengan fecha limite
5. Registrar pedidos que vayan entrando y organizarlos en una base de datos
6. Buscar información de algún ítem determinado (materiales, productos finales, proveedores, clientes)
7. Generar reportes al administrador del sistema

* Manejo de inventarios
* Informe de ventas
* Informe de materiales por reposición
* Informe de entregas de productos
* Registro de productos entrantes
* Informe de materiales, productos, proveedores, clientes

# Descripción general

## Perspectiva del producto

Se creará un sistema de información para organizar y optimizar la organización de la empresa Confecciones Golden por medio de las TIC.

Esta tendrá una interfaz manejable desde un navegador WEB, este contará con permisos específicos entre (Administrador, cliente) estos con su respectivo usuario y contraseña.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Administrador |
| Área | Gerencial |
| Actividades | Control y visualización de todo el panorama.  Revisar pedidos de clientes  Validar inventarios  Verificar usuarios |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Cliente |
| Área | Usuario |
| Actividades | Navegar por la aplicación  Revisar tipos de servicio |

## Restricciones

* Interfaz de navegador
* Lenguajes y tecnologías que serán usadas: HTML5, CSS3, C++, SQLite.
* La interfaz gráfica debe ser amigable visualmente con los usuarios.
* El servidor tendrá que ser capaz de soportar un flujo de personas considerable.

## Suposiciones y dependencias

* Se presume que los puntos dados anteriormente estarán sujetos a cambios conforme pase el tiempo, votos por el usuario y votación por el equipo de desarrollo.

# Requisitos específicos