

Nombre del curso: Programación II

Nombre del estudiante: Julián Andrés Beltrán Posso

Fecha de entrega :20/ abril/2024

Nombre del profesor: Cristian Cuadrado Beltrán

Facultada de : ing. De sistemas

Índice

- 1.intruduccion
- 2.objetivos del proyecto
- 3.alcance del proyecto
- 4.Requisitos de proyecto
- 5.diagrmas a realizar del proyecto
- 6.conclucion

1 Instrucción

¿Que tan importe son los hoteles en los países del mundo?. El sector hotelero es uno de los pilares fundamentales de la industria turística, albergando a millones de viajeros cada año. En la era en la que estamos viviendo ahora todo es sistematizado y también las hay grandes tecnologías, en este contexto, surge la necesidad de desarrollar un sistema robusto para la reserva y gestión hotelera que optimice las operaciones y mejore la experiencia del cliente.

2 Objetivos principal:

• El objetivo principal de este proyecto es diseñar e implementar una arquitectura de software para un sistema de reserva y gestión hotelera.

2.1 Objetivos generales:

- Permitir a los clientes realizar reservas en línea, consultar disponibilidad, gestionar sus reservas y acceder a información sobre el hotel.
- Optimizar los procesos de reserva y gestión para reducir el tiempo y los costos operativos.
- El proceso de arquitectura debe ir de acuerdo a lo acordado con cliente

3. Alcance del proyecto

Un proyecto de arquitectura para la gestión hotelera debe determinar los límites y características del sistema que se desarrollará. Para garantizar que todos los involucrados en el proyecto comprendan lo que se espera del sistema, este alcance debe estar claramente definido y documentado.

3.1 Componentes de alcance del proyecto (operación hotel)

3.2 Funciones del sistema

3.3 servicios de Reservas:

- Verificación de disponibilidad
- Realización de reservas
- Gestión de reservas (modificaciones, cancelaciones)
- Confirmación de reservas
- Búsqueda y selección de habitaciones

3.4 servicios de Gestión de Clientes:

- Creación y registro de perfiles de clientes
- Almacenamiento de información personal (nombre, dirección, datos de contacto)
- Registro de preferencias (tipo de habitación, servicios adicionales)
- Historial de reservas

3.5 servicios de Gestión de Habitaciones:

- Visualización del estado de las habitaciones (ocupadas, disponibles, en limpieza)
- Asignación de habitaciones a los clientes
- Registro de mantenimiento de habitaciones

3.6 servicios de Facturación:

- Generación de facturas para las reservas
- Procesamiento de pagos
- Registro de historial de pagos

4 requisitos del proyecto (operación hotel)

4.1 Usuarios: Los usuarios deben poder:

- Registrarse e iniciar sesión en el sistema.
- Buscar habitaciones disponibles por fechas.
- Reservar una habitación.
- Cancelar sus propias reservas.
- Ver detalles de sus reservas pasadas y activas.

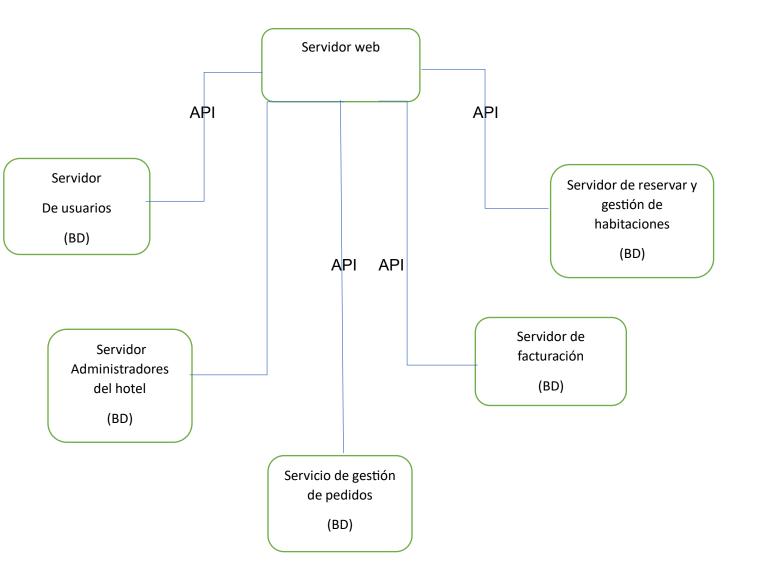
4.2 Administradores del Hotel:

- Añadir o eliminar habitaciones.
- Cambiar detalles de las habitaciones (por ejemplo, precio por noche, número de camas).
- Ver listas de todas las reservas.

4.3 Habitaciones

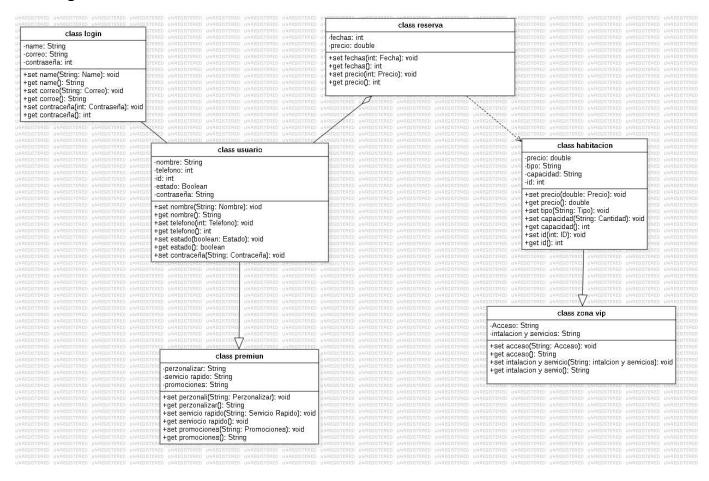
- Deben clasificarse en diferentes tipos (por ejemplo, individual, doble, suite).
- Cada habitación tiene un precio por noche, número máximo de huéspedes, y comodidades.

Arquitectura de proyecto (microservicios)

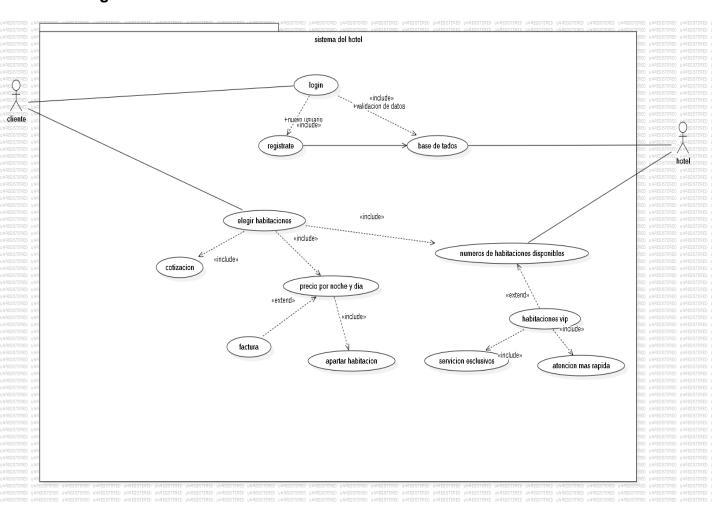


5 Diagramas del proyecto (operación de HOTEL)

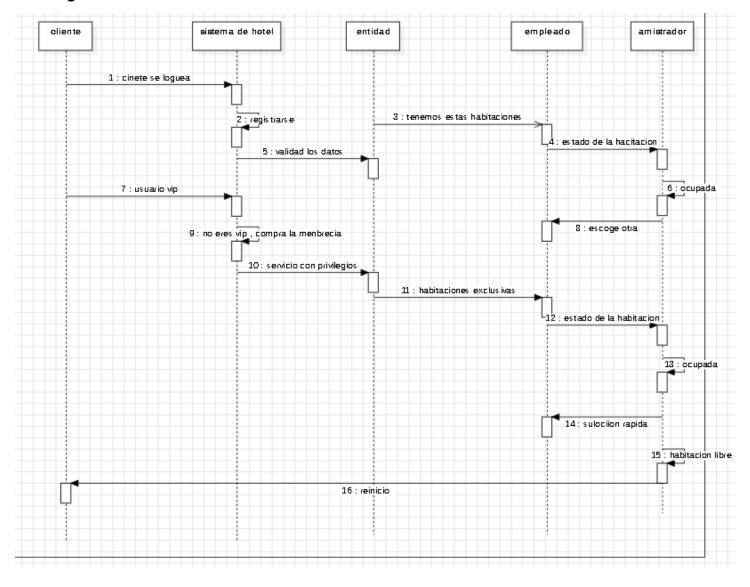
5.1 Diagrama de clases



5.2 Diagrama de caso de uso



5.3 Diagrama de secuencias



6 conclusión

Este proyecto de gestión de un hotel ha sido de mucha enseñanza se logro desarrollar este proyecto con todo lo requerido de , además se aprendido valiosas lecciones . A su ves esto fue de vital importancia , para el proceso que estamos llevando .