Einführung in die Informatik Ausarbeitung Übung 2

Julian Bertol

November 6, 2023

1 Aufgabe 1

1 Umrechnung zwischen Zahlensystemen

Uben Sie die Umrechnung von verschiedenen Ausgangs-Zahlensystemen in verschiedene Basissysteme:

Folgende Zahlen sollen umgerechnet werden:

19210,0C16,7648,011111102

Berechnen Sie fur jede Zahl die Darstellung in den anderen hier verwendeten Zahlensystemen.

Bestimmen Sie fur die nachfolgenden aufeinander aufbauenden Festlegungen jeweils den unteren und oberen darstellbaren Wert im Dezimalsystem und im Hexadezimalsystem.

1.1 Problem

Folgende Zahlen müssen umgerechnet werden: 19210,0C16,7648,011111102

1.2 L"osungskonzept

Verstehen wie die umrechnung funktioniert mit hilfe von Google

1.3 konkrete L"osung

```
192_{10} ist eine Dezimalzahl, da es sich um das 10er Zahlensystem handelt.
Umrechnung in Binär
192 / 2 = 96 \text{ Rest } 0
96 / 2 = 48 \text{ Rest } 0
48 / 2 = 24 \text{ Rest } 0
24 / 2 = 12 \text{ Rest } 0
12 / 2 = 6 \text{ Rest } 0
6 / 2 = 3 \text{ Rest } 0
3 / 2 = 1 \text{ Rest } 1
1 / 2 = 0 \text{ Rest } 1
192 \text{ in Bin\"ar ist} = 11000000
    192 in Hexadezimal
192 / 16 = 12 \text{ Rest } 0
12 / 16 = 0 \text{ Rest } 12
192 \text{ in Hexadezimal} = C0
    192 in Oktalzahlensystem
192 / 8 = 24 \text{ Rest } 0
24 / 8 = 3 \text{ Rest } 0
3 / 8 = 0 \text{ Rest } 3
192 \text{ in Oktal} = 300
    oC_16 in Dezimal:
= 12 * 16 + 0 * 16^{1}
= 12
    oC_16 in Binär
12 / 2 = 6 \text{ Rest } 0
6 / 2 = 3 \text{ Rest } 0
3 / 2 = 1 \text{ Rest } 1
1 / 2 = 0 \text{ Rest } 1
oC_16 in Binär = 1100
    oC_16 in Oktal
12 / 8 = 1 \text{ Rest } 4
1 / 8 = 0 \text{ Rest } 1
oC_16 in Oktal = 14
```

```
764_8 Oktal in Dezimal
=4*8+6*8^{1}+7*8^{2}
= 500
    764_8 in Hexadezimal
500 / 16 = 31 \text{ Rest } 4
31 / 16 = 1 \text{ Rest } 15
1 / 16 = 0 \text{ Rest } 1
764_8 in Hexa = 1F4
    764_8in Binär
500 / 2 = 250 \text{ Rest } 0
250 / 2 = 125 Rest 0
125 / 2 = 62 \text{ Rest } 1
62 / 2 = 31 \text{ Rest } 0
31 / 2 = 15 \text{ Rest } 1
15 / 2 = 7 \text{ Rest } 1
7 / 2 = 3 \text{ Rest } 1
3 / 2 = 1 \text{ Rest } 1
1 / 2 = 0 \text{ Rest } 1
764_8 in Binär = 111110100
    011111110_2 von Binär in Dezimal
=2^{1}+2^{2}+2^{3}+2+2+2
= 126
    011111110_2 in Hexadezimal
126 / 16 = 7 \text{ Rest } 14
7 / 16 = 0 \text{ Rest } 7
011111110_2 \text{ in Hexa} = 7E
    011111110_2 in Oktal
126 / 8 = 15 \text{ Rest } 6
15 / 8 = 1 \text{ Rest } 7
1 / 8 = 0 \text{ Rest } 1
011111110_2 \text{ in Oktal} = 176
    HexadezimalSystem erklärt:
Zahlen von 0-9 wie auch im normalen DezimalSystem.
Buchstaben von A bis F
A = 10
B = 11
C = 12
D = 13
E = 14
```

F = 15

Oktalsystem erklärt:

Oktal bedeutet 8.

Man nimmt also jeden koeffizienten und multipliziert ihn mit 8 und eine Hochzahl

Dabei beginnt man von rechts nach links und erhöt die Zahl hochzahl immer um 1. Man beginnt mit 0.

Am ende werden alle Zahlen addiert.

Binärsystem erklärt:

Man hat eine Zahlenfolge von 0 und 1. Man beginnt von rechts nach links zu lesen. Ist die Zahl 0,

kann man diese überspringen. Ist die Zahl 1 rechnet man mit 2 und eine Hochzahl. Dabei wird die hochzahl von rechts nach links

immer um 1 erhöt ergal um die Binär Zahl 1 oder 0 ist. Am ende addiert man alle Zahlen zusammen.

Beispiel IPV4 Adressen

• Das Höchstwerige Bit muss 0 sein: Die Wertdastellung geht von 0 bis 127:

0111111111 = 127

• Jetzt muss das Höchstwertige Bit immer 1 sein, das Zweithöchste Bit muss 0 sein:

Die Wertedarstellung get von: 128 bis 119

Niedrigste: 10000000 = 128Höchste: 10111111 = 191

• jetzt müssen das höchste und das zweithöchste Bit 1 gesetzt sein, das dritthöchste

Bit muss 0 sein: Die Wertedarstellung geht von 0 bis 10

Niedrigste: 11000000 = 192Höchste: 11011111 = 232

1.4 Tests

Nach einen Umrechner im Internet suchen und die ergebnisse vergleichen.

2 Aufgabe 2

2.1 Problem

- zuerst muss man die Gröste 4 Bit Zahl in Dezimal umrechnen
- Dann muss eine Tabelle ausgefüllt werden indem man in verschiedenen Systemen umrechnet

2.2 Lösungskonzept

Mit den vorher gelerneten eigenschaften die Lösungen berechnen

Dualsystem Oktalsystem Hexadezimalsystem

101101.101 55.5 2D.A 10101011.11001101 253.632 AB.CD

h

2.3 Lösung

Die gröste 4 bit zahl im Binärsystem ist:

1111 = 15

Die kommastellen werden mit $1*2^{-n}$ berechnet. Dabei ist
n die Bitzahl Berechnung der Kommastelle:

$$(1*2^{-1}) + (1*2^{-2}) + (1*2^{-3}) + (1*2^{-4})$$

Das ergibt dann 0.9375

Somit ist die gröste darstellbare Zahl im Binärsystem mit 4 bit 15.9375

Die gröste 4 bit Zahl im Hexadezimalsystem ist:

FFFF = 65535

Auch hier werden die Nachkomma zahl mit $15*16^{-n}$ berechnet

$$(15*16^{-1}) + (15*16^{-2}) + (15*16^{-3}) + (15*16^{-3})$$

somit ist das ergebniss : .9999847412109375

Die gröste 4 bit Zahl im Hexadezimalsystem ist:

7777 = 4095 Die Zahlen nach dem Komma m"ussen hier dann als $7*8^{-n}$ geschrieben werden. Somit $(7*8^{-1}) + (7*8^{-2}) + (7*8^{-3}) + (7*8^{-4})$ was ca.999755859375 ergibt.

Somit ist die Gröste Zahl 4095.999755859375

3 Aufgabe 3

```
textbf
Binäre Addition 125 + 199
In Binär umwandeln:
01111101
11000111
=101000100
in Dezimal 324
   27 + 30
11011
11110
=111001
in Dezimal: 57
   115 + 21
1110011
0010101
=10001000
in Dezimal 136
```

```
Binäre Subtraktion 55 - 120
00110111
01111000-
Zuerst muss das unter dem Bruch in ein Zweierkomplement umgerechnet
Dabei wird die 1 zur 0 und die 0 zur 1. Am Ende wird noch +1 addiert
10000111
00000001 +
= 10001000
Dieses Ergebniss wird dann vom ersten im Ursprünglichen Bruch abgezogen
00110111
10000111-
Das ergibt dann 10111111
   42 - 12
Umrechnen in Binär:
00101010
00001100-
=00011110
Hier normale Subtraktion verwendet.
Wichtige Regeln:
1-1 = 0
0-1 = 1 \text{ Rest } 1
1-0 = 1
0 - 0 = 0
   18 - 105
Umrechnen in Binär:
00010010
```

4 Resumee zur dieser "Ubungsaufgabe

Insgesamt habe ich c.a 4 Stunden mit dieser Aufgabe verwendet.

• Durchf"uhrung

01101001-=10101001

• Dokumentation

Welche gro"sen Probleme waren zu l"osen? Ich musste mir selber Wissen über die verschiedenn Systeme aneignen. Das war nicht immer einfach, da dass Internet dort nicht immer eine Hilfe sein konnte.

References

[1] Walter Schmidt, J"org Knappen, Hubert Partl, Irene Hyn: LATEX $2_{\mathcal{E}^-}$ Kurzbeschreibung, Version 2.3, 2003