

# Sesión 9 Estructura de Computadores

**Ejercicio:** Incrementar un programa en Mips que calcule, de forma recursiva, el elemento  $n$ -ésimo de la serie de Fibonacci.

```
1  #Sesión 9. Fibonacci con Recursividad
2
3  .data
4
5  cadena: .asciiz "Introduce el número a calcular de la serie de Fibonacci: "
6  cadenal: .asciiz "Número: "
7
8  .text
9  .globl main
10 main: #-----# La rutina main crea su marco de pila (de 32 bytes) en memoria.
11 # (0)
12     subu $sp, $sp, 32 # Nuevo stack pointer (puntero de pila): $sp <-- $sp+32
13     sw $ra, 20($sp) # M[$sp+20] <-- $ra. Guarda direcc. de vuelta
14     sw $fp, 16($sp) # M[$sp+16] <-- $fp. Guarda $fp antiguo
15     sw $s0, 12($sp) #Registro Auxiliar para guardar el contenido de fibonacci (n-1)
16     addu $fp, $sp, 32 # Nuevo frame pointer (puntero de estructura): $fp <-- $sp+32 (donde estaba sp antes)
17
18     li $v0, 4          #Imprime por pantalla la cadena
19     la $a0, cadena
20     syscall
21
22     li $v0, 5          #Argumento por consola a calcular
23     syscall
24
25     move $a0, $v0
26     jal fibo           # Llama a la funcion fibo, almacena en $ra dir. sig. instrucc.
27     add $s2, $v0, $zero # Resultado está en $s2.
28
29     li $v0, 4          #Imprime por pantalla la cadena
30     la $a0, cadenal
31     syscall
32
33
34     li $v0, 1          # Se escribe en consola
35     add $a0, $s2, $zero
36     syscall
37     lw $ra, 20($sp)    # Restaura registros
38     lw $fp, 16($sp)
39     lw $s0, 12($sp)
40     addu $sp, $sp, 32
41
42     li $v0, 10
43     syscall
44 #-----# Función fibonacci: cálculo de número
45 fibo:
46
47     subu $sp, $sp, 32 # Crea marco de pila
48     sw $ra, 20($sp) # M[$sp+20] <-- $ra. Guarda direcc. de vuelta
49     sw $fp, 16($sp) # M[$sp+16] <-- $fp. Guarda $fp antiguo
50     sw $s0, 12($sp) #Registro auxiliar
51     addu $fp, $sp, 32 # Nuevo frame pointer (puntero de estructura):
52                     # $fp <-- $sp+32 (donde estaba sp antes)
53     sw $a0, 0($fp) # Guarda argumento $a0 en marco de pila (n)
54
55
56     bgt $a0, 1, casoN # si n>1, voy a la etiqueta de caso recursivo
57     move $v0, $a0
58     b fin            #Salto a etiqueta fin
59
60 casoN:
61     sub $a0, $a0, 1 #Argumento n-1
62     jal fibo        #fibo(n-1)
63     move $s0, $v0    #guardo en en auxiliar fib (n-1)
64
65     sub $a0, $a0, 1 #Argumento n-2
66     jal fibo        #fibo(n-2)
67     add $v0, $v0, $s0 #en v0, se ejecuta la recursividad: v0 = fibo(n-1)+fibo(n-2)
68
69 fin:
70     lw $a0, 0($fp) #Restuaro los registros del marco de pila de la función
71     lw $ra, 20($sp)
72     lw $fp, 16($sp)
73     lw $s0, 12($sp)
74     addu $sp, $sp, 32
75     jr $ra # decrement/next in stack
76
```

## Ejecución de Consola para comprobar el funcionamiento del código:

Serie de Fibonacci

<b>Términos</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>8</b>	<b>13</b>	<b>21</b>	<b>34</b>	<b>55</b>	<b>89</b>	<b>144</b>	<b>233</b>
<b>Posición</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>

Parámetro: 5 (caso Recursivo)

```
Introduce el número a calcular de la serie de Fibonacci: 5
Número: 5
-- program is finished running --
```

Parámetro: 12 (caso Recursivo)

```
Introduce el número a calcular de la serie de Fibonacci: 12
Número: 144
-- program is finished running --
```

Parámetro: 1 (caso Base)

```
Introduce el número a calcular de la serie de Fibonacci: 1
Número: 1
-- program is finished running --
```

Parámetro: 0 (caso Base)

```
Introduce el número a calcular de la serie de Fibonacci: 0
Número: 0
-- program is finished running --
```