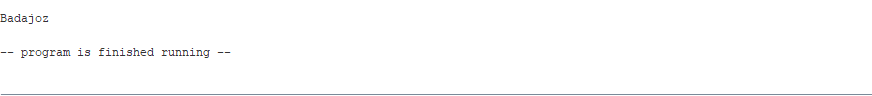
Sesión 4 Estructura de Computadores

Temario: Estructura de switch en ensamblador MIPS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En este ejemplo, al ser la elección del usuario un 0, se muestra por pantalla Badajoz.



**Ejercicio para entregar:**

**Pedir un número al usuario. Dependiendo del número, hay que hacer:**

* **0: sumar por posición los 2 vectores y almacenar el resultado en un tercer vector.**
* **1: restar por posición los 2 vectores y almacenar el resultado en un tercer vector.**
* **Default: poner las posiciones del array Resultado a 0.**

**Y, mostrar por pantalla el vector resultado.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

A continuación, voy a enseñar capturas de ejemplo de los 3 posibles resultados:

Suma (elección 0): 1+0, 3+2, 5+4, 7+6 = **1, 5, 7, 13**

Texto

Descripción generada automáticamente

Resta (elección 1): 1-0, 3-2, 5-4, 7-6 = **1, 1, 1, 1**

Texto

Descripción generada automáticamente

Default: **0, 0, 0, 0**

Texto

Descripción generada automáticamente