

JULIAN BOI

DEVELOPPEUR - CDI

Développeur logiciel avec un niveau Licences expérimenté avec plus de 6 ans d'expérience en développement de jeux et d'applications web. Actuellement à la recherche d'un poste en CDI à 100% en télétravail, Java, et développement full stack pour créer des solutions innovantes.

CONTACT

37 rue du canal Beautor,02800

07 67 07 70 93

julianboi.pro@gmail.com

Préférence pour le télétravail fréquent ou total dans toute la France.

EXPERIENCE PROFESIONNEL -

Développeur C# - Juin 2024

Reussite: Développement de fonctionnalités innovantes

La pondation de Félicie - Béziers

Contribué au développement de jeux en C# Mobile en tant que bénévole. Android et IOS

Développeur Indépendant - Nov. 2022 - Juin 2024 (1 an 7 mois)

Reussite: Optimisation des performances des jeux

Julian et Cie - Béziers

Contribué au développement de jeux en C# et participation à des projets de développement web en

utilisant Laravel PHP.

Développeur applicatif C#- Nov. 2021 - Nov. 2022 (1 an)

Reussite: Intégration réussie avec IFS FEKRA GLOBAL SERVICES — Nanterre

Développement d'applications C# et PLSQL basées sur IFS.

Développeur Indépendant - Févr. 2021 - Févr. 2022 (1 an)

Reussite: Implémentation de solutions scalables

Julian et Cie-Béziers

Réalisation de projets full stack avec une approche d'intégration des technologies PHP, Laravel,

React.js, et Node.js.

Développeur JAVA- Avr. 2020 - Avr. 2021 (1 an)
Reussite: Développement d'applications de cartographie

INOTEAM - Lattes

Développement d'applications JAVA de cartographie utilisant les technologies ARCGIS.

Développeur JAVA- Févr. 2021 - Févr. 2022 (1 an)

Reussite : Développement d'API REST robustes, Réduction du temps de latence

ID Telematics – Cuers

Développement d'applications Java pour une API REST.

Développeur Unity C#- Sept. 2016 - Déc. 2019 (3 ans 3 mois) Reussite : Système voxel de génération de terrain, Serveur multijoueur.

Sat Tec Compagny - Toulon

Développement de jeux en C#. Windows, Andoid et IOS

COMPETENCES

Langages de programmation C#, Java, PHP, JavaScript

Développement web Laravel, React.js, Node.js

Développement de jeux Unity, C#

Versionnement

Cartographie ARCGIS

Bases de données SQL, PLSQL

API et services web API REST, IFS

LANGUE

Anglais

Technique

Français

EDUCATION -

Etude supérieur Génie Logiciel - 2016

Formation approfondie en développement de logiciels, couvrant l'architecture, la conception et la mise en œuvre de solutions logicielles. Compétences en programmation, gestion de projet, et méthodologies de développement, incluant des connaissances avancées en ingénierie logicielle et optimisation de processus.

Certification Open Classroom - 2017

Obtention de certifications en développement logiciel et gestion de projets, avec une focalisation sur les technologies modernes et les meilleures pratiques. Acquisition de compétences pratiques et théoriques via des projets et modules interactifs, validées par des professionnels du secteur.

Baccalauréat Technicien Assistant Informatique – 2012

Formation polyvalente en informatique axée sur la maintenance des systèmes, l'assistance aux utilisateurs et le support technique. Compétences développées en réseau, sécurité, et administration de systèmes, assurant une base solide pour intervenir efficacement sur diverses infrastructures informatiques.